

2018 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, dustinlee@kpu.ac.kr), E 동 216 호

강의실: C-221

강의홈페이지: <http://www.daehyunlee.com>,

Git Server Page: <https://github.com/game-lecture/2018-2DGP.git>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료구조, 게임학 기초

개요: 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 사운드 구현, 스크롤링과 타일링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임워크 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(홈페이지를 통해서 PDF 파일로 제공)

실습도구: 컴파일러: Python 3.7.0, 라이브러리: pico2d

평가: 수시과제(20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제, 제출은 카톡 단독방으로

- 프로젝트: 총 3 회 발표(10 점 10 점 20 점) = 총 40 점.

강의 일정:

주차	요일	날짜	A(1)반	요일	날짜	B(2)반	요일	날짜	C(3)반
1주	월	08월 27일	강의주제	월	08월 27일	강의주제	화	08월 28일	강의주제
	화	08월 28일	강의소개	목	08월 30일	강의소개	목	08월 30일	강의소개
2주	월	09월 03일	파이썬 기초 (1)	월	09월 03일	파이썬 기초 (1)	화	09월 04일	파이썬 기초 (1)
	화	09월 04일	파이썬 기초 (2)	목	09월 06일	파이썬 기초 (2)	목	09월 06일	파이썬 기초 (2)
3주	월	09월 10일	파이썬 기초 (3)	월	09월 10일	파이썬 기초 (3)	화	09월 11일	파이썬 기초 (3)
	화	09월 11일	2D 렌더링	목	09월 13일	2D 렌더링	목	09월 13일	2D 렌더링
4주	월	09월 17일	애니메이션	월	09월 17일	애니메이션	화	09월 18일	애니메이션
	화	09월 18일	코드리뷰 (1)	목	09월 20일	코드리뷰 (1)	목	09월 20일	코드리뷰 (1)
5주	월	09월 24일	입력 처리	월	09월 24일	입력처리	화	09월 25일	입력처리
	화	09월 25일	주석	목	09월 27일	주석	목	09월 27일	주석
6주	월	10월 01일	프로젝트 1차 발표	월	10월 01일	프로젝트 1차 발표	화	10월 02일	프로젝트 1차 발표
	화	10월 02일	직선 이동	목	10월 04일	직선 이동	목	10월 04일	직선 이동
7주	월	10월 08일	곡선 이동	월	10월 08일	곡선 이동	화	10월 09일	곡선 이동
	화	10월 09일	게임 오브젝트	목	10월 11일	게임 오브젝트	목	10월 11일	게임 오브젝트
8주	월	10월 15일	게임 프레임워크	월	10월 15일	게임 프레임워크	화	10월 16일	게임 프레임워크
	화	10월 16일	캐릭터 컨트롤러	목	10월 18일	캐릭터 컨트롤러	목	10월 18일	캐릭터 컨트롤러
9주	월	10월 22일	중간고사	월	10월 22일	중간고사	화	10월 23일	중간고사(휴강)
	화	10월 23일	중간고사(휴강)	목	10월 25일	중간고사(휴강)	목	10월 25일	캐릭터컨트롤러
10주	월	10월 29일	게임월드	월	10월 29일	게임월드	화	10월 30일	게임월드
	화	10월 30일	시간	목	11월 01일	시간	목	11월 01일	시간
11주	월	11월 05일	충돌처리	월	11월 05일	충돌처리	화	11월 06일	충돌처리
	화	11월 06일	프로젝트 중간 발표	목	11월 08일	프로젝트 중간 발표	목	11월 08일	프로젝트 중간 발표
12주	월	11월 12일	인공지능	월	11월 12일	인공지능	화	11월 13일	인공지능
	화	11월 13일	스크롤링 (1) 동영상강의	목	11월 15일	스크롤링 (1)	목	11월 15일	스크롤링 (1) 동영상강의
13주	월	11월 19일	휴강	월	11월 19일	휴강	화	11월 20일	휴강
	화	11월 20일	스크롤링 (2)	목	11월 22일	스크롤링 (2)	목	11월 22일	스크롤링 (2)
14주	월	11월 26일	사운드	월	11월 26일	사운드	화	11월 27일	사운드
	화	11월 27일	프로젝트 최종 발표	목	11월 29일	프로젝트 최종 발표	목	11월 29일	프로젝트 최종 발표
15주	월	12월 03일	코드 리뷰 (2)	월	12월 03일	코드 리뷰 (2)	화	12월 04일	코드 리뷰 (2)
	화	12월 04일	타일링 (1)	목	12월 06일	타일링 (1)	목	12월 06일	타일링 (1)
16주	월	12월 10일	타일링 (2)	월	12월 10일	타일링 (2)	화	12월 11일	타일링 (2)
	화	12월 11일	패키징	목	12월 13일	패키징	목	12월 13일	패키징
	화	12월 11일	기말고사	목	12월 13일	기말고사	목	12월 13일	기말고사