

# Drill #16. 프로젝트 인스톨러 제작

공통규칙: 커밋로그에 “학번 이름  
드릴번호 커밋횟수” 반드시 기록

- 본인이 제작 중인 2D 게임용 인스톨러 제작
- 인스톨러를 만든 후, 이것을 이용해서 자기 PC에 게임을 설치하고, 실행 시작까지의 과정을 동영상으로 찍은 후, 유튜브 링크를 단톡방에 제출하면 됨. 동영상은 바탕화면에 있는 인스톨러를 클릭하는 시점부터 본인의 게임이 실행되는 시점까지만 찍으면 됨.
- 인스톨러의 이름은 게임이름\_학번\_Setup.exe 로 함.
  - 예를 들어, 게임 이름이 MyGame 이면, MyGame\_89418022\_Setup.exe 임.