

## 2018 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, [dustinlee@kpu.ac.kr](mailto:dustinlee@kpu.ac.kr)), E 동 216 호

강의실: C-221

강의홈페이지: <http://www.daehyunlee.com>,

Git Server Page: <https://github.com/game-lecture/2018-2DGP.git>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료구조, 게임학 기초

**개요:** 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 사운드 구현, 스크롤링과 타일링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임워크 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

**교재:** 강의자료(홈페이지를 통해서 PDF 파일로 제공)

**실습도구:** 컴파일러: Python 3.7.0, 라이브러리: pico2d

**평가:** 수시과제(20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제, 제출은 카톡 단독방으로

- 프로젝트: 총 3 회 발표(10 점 10 점 20 점) = 총 40 점.

### 강의 일정:

주차	요일	날짜	A(1)반	강의주제	요일	날짜	B(2)반	강의주제	요일	날짜	C(3)반	강의주제
1주	월	08월 27일		강의소개	월	08월 27일		강의소개	화	08월 28일		강의소개
	화	08월 28일		파이썬 기초 (1)	목	08월 30일		파이썬 기초 (1)	목	08월 30일		파이썬 기초 (1)
2주	월	09월 03일		파이썬 기초 (2)	월	09월 03일		파이썬 기초 (2)	화	09월 04일		파이썬 기초 (2)
	화	09월 04일		파이썬 기초 (3)	목	09월 06일		파이썬 기초 (3)	목	09월 06일		파이썬 기초 (3)
3주	월	09월 10일		2D 렌더링	월	09월 10일		2D 렌더링	화	09월 11일		2D 렌더링
	화	09월 11일		애니메이션	목	09월 13일		애니메이션	목	09월 13일		애니메이션
4주	월	09월 17일		코드리뷰 (1)	월	09월 17일		코드리뷰 (1)	화	09월 18일		코드리뷰(1)
	화	09월 18일		입력 처리	목	09월 20일		입력처리	목	09월 20일		입력처리
5주	월	09월 24일		추석	월	09월 24일		추석	화	09월 25일		추석
	화	09월 25일			목	09월 27일		프로젝트 1차 발표	목	09월 27일		프로젝트 1차 발표
6주	월	10월 01일		1차발표	월	10월 01일		2D 산수	화	10월 02일		2D 산수
	화	10월 02일		2D 산수	목	10월 04일		게임 오브젝트	목	10월 04일		게임 오브젝트
7주	월	10월 08일		게임 오브젝트	월	10월 08일		게임 프레임워크	화	10월 09일		게임 프레임워크
	화	10월 09일		게임 프레임워크	목	10월 11일		캐릭터 컨트롤러	목	10월 11일		캐릭터 컨트롤러
8주	월	10월 15일		캐릭터 컨트롤러	월	10월 15일		시간	화	10월 16일		중간고사
	화	10월 16일		중간고사	목	10월 18일		중간고사	목	10월 18일		중간고사(휴강)
9주	월	10월 22일		중간고사(휴강)	월	10월 22일		중간고사(휴강)	화	10월 23일		시간
	화	10월 23일		시간	목	10월 25일		충돌처리	목	10월 25일		충돌처리
10주	월	10월 29일		충돌처리	월	10월 29일		프로젝트 2차발표	화	10월 30일		프로젝트 2차발표
	화	10월 30일		프로젝트 2차발표	목	11월 01일		코드 리뷰 (1)	목	11월 01일		코드 리뷰 (1)
11주	월	11월 05일		코드 리뷰 (1)	월	11월 05일		인공지능 (1)	화	11월 06일		인공지능 (1)
	화	11월 06일		인공지능 (1)	목	11월 08일		인공지능 (2)	화	11월 08일		인공지능 (2)
12주	월	11월 12일		인공지능 (2)	월	11월 12일		스크롤링 (1)	화	11월 13일		스크롤링 (1) 동영상강의
	화	11월 13일		스크롤링 (1) 동영상강의	목	11월 15일		휴강	목	11월 15일		휴강
13주	월	11월 19일		스크롤링 (2)	월	11월 19일		스크롤링 (2)	화	11월 20일		스크롤링 (2)
	화	11월 20일		사운드	목	11월 22일		사운드	목	11월 22일		사운드
14주	월	11월 26일		프로젝트 최종 발표	월	11월 26일		프로젝트 최종 발표	화	11월 27일		프로젝트 최종 발표
	화	11월 27일		코드 리뷰 (2)	목	11월 29일		코드 리뷰 (2)	목	11월 29일		코드 리뷰 (2)
15주	월	12월 03일		타일링 (1)	월	12월 03일		타일링 (1)	화	12월 04일		타일링 (1)
	화	12월 04일		타일링 (2)	목	12월 06일		타일링 (2)	목	12월 06일		타일링 (2)
16주	월	12월 10일		패키징	월	12월 10일		패키징	화	12월 11일		패키징
	화	12월 11일		기말고사	목	12월 13일		기말고사	목	12월 13일		기말고사