# Lecture #18. 애플리케이션 패키징

2D 게임 프로그래밍

이대현 교수



### 학습 내용

■ PyInstaller 를 이용한 실행 파일 building

■ Installer의 제작

## mygame.py가 실행되기 위해 필요로 하는 것들… (1)

- 여러분이 작성한 OOO.py

■ 리소스: image, json, font 파일 등등

# mygame.py가 실행되기 위해 필요로 하는 것들…(2)

- Pico2d 데이터 파일
- SDL 라이브러리 DLL

and the	
libFLAC-8	dll
libfreetype-6	dll
libjpeg-9	dll
	dll
🚳 libmodplug-1	dll
⊗ libogg-0	dll
⊗ libpng16-16	dll
⊗ libtiff-5	dll
⊗ libvorbis-0	dll
	dll
⊚ libwebp-4	dll
⊗ SDL2	dll
SDL2_image	dll
SDL2_mixer	dll
SDL2_ttf	dll
⊗ smpeg2	dll
	dll

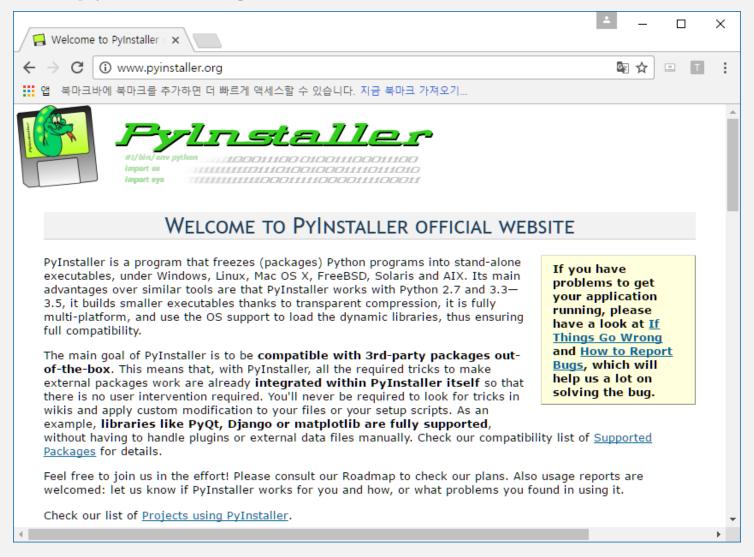
### pico2d update( 콘솔창에서 )

pip uninstall pico2d pip install pico2d

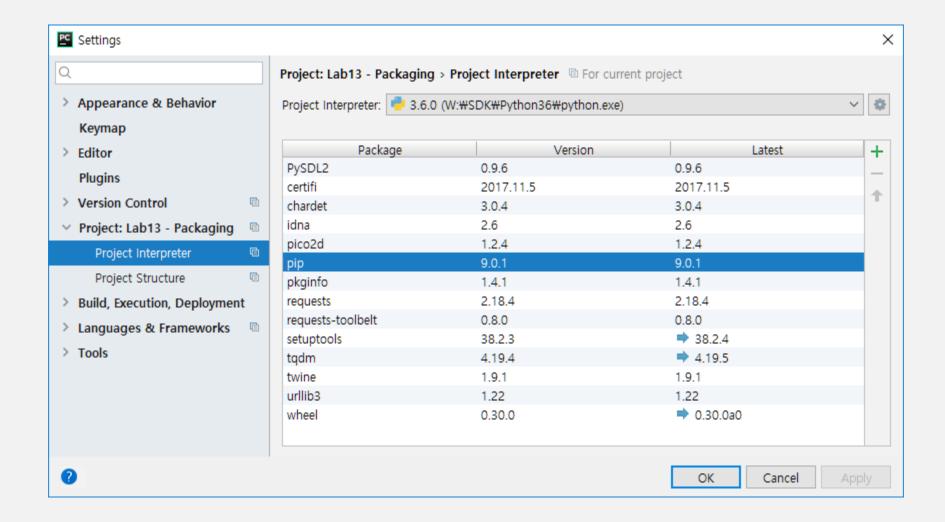


#### **PyInstaller**

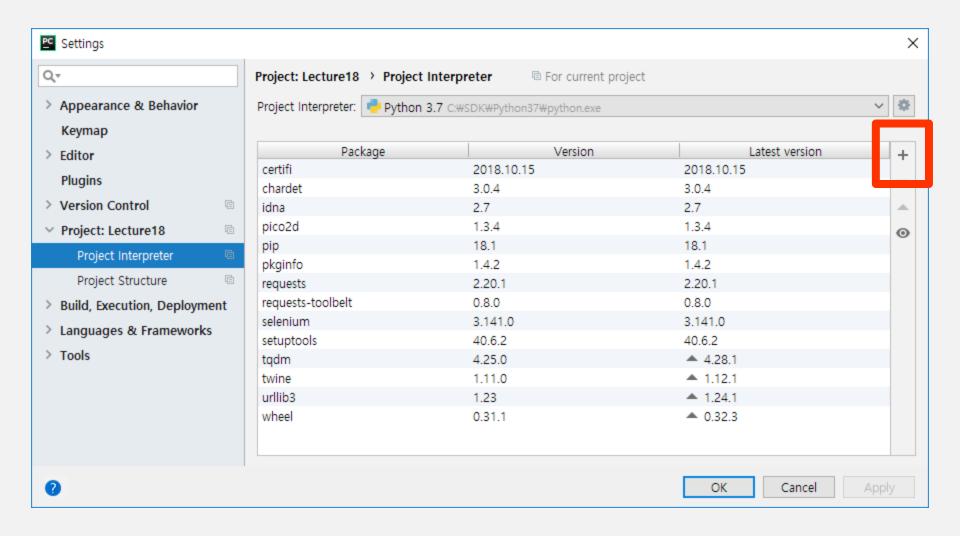
#### http://www.pyinstaller.org/



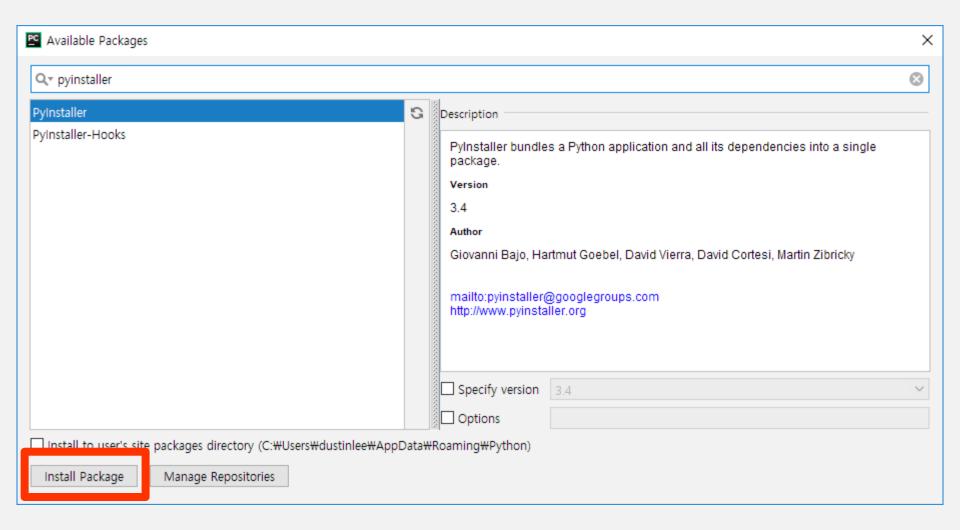
### PyCharm: pip 설치 확인



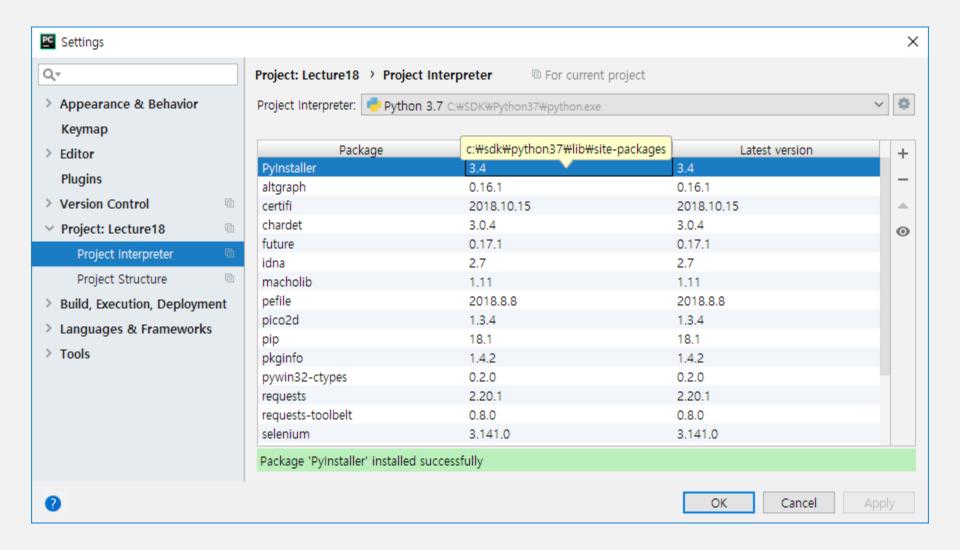
### PyCharm: pip 설치 및 version upgrade



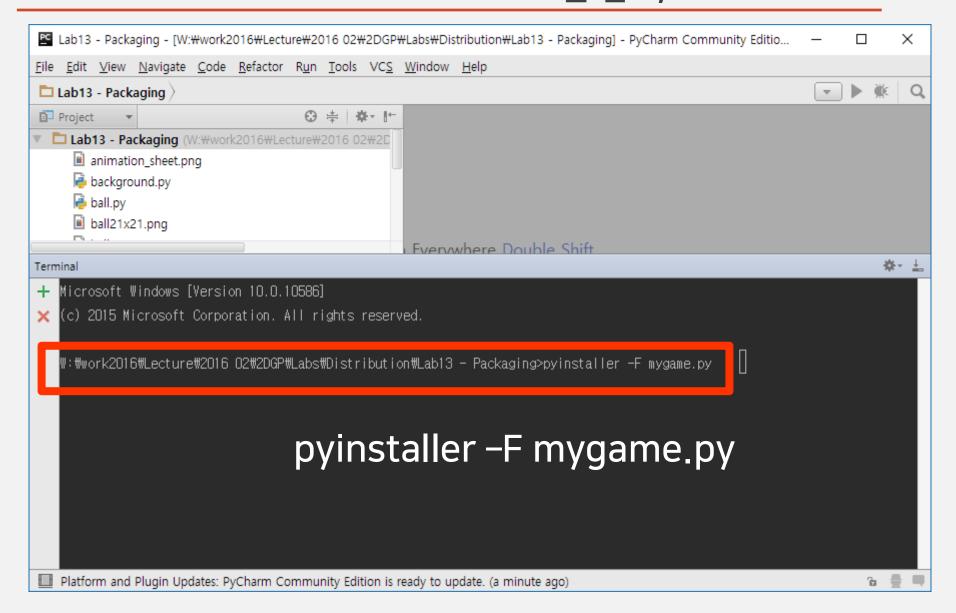
### PyCharm: PyInstaller 설치



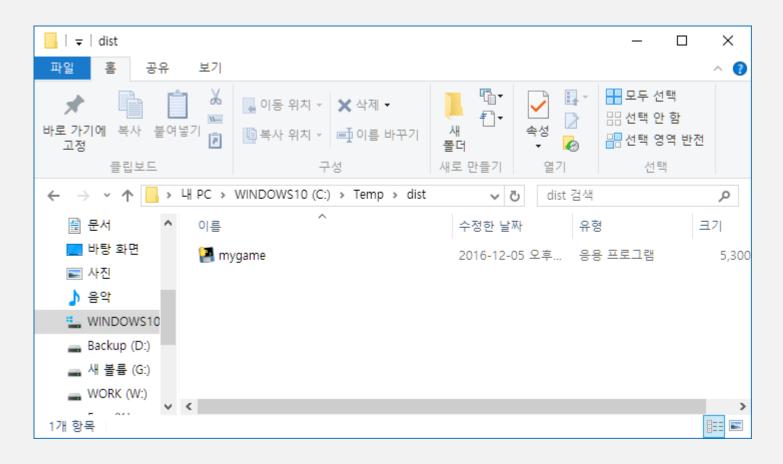
### PyCharm: PyInstaller 설치 확인



#### View → Tool Windows → Terminal 을 열고,



### dist 폴더에 만들어진, mygame.exe



여기서 그냥 단독 실행하면, 제대로 실행이 되지 않음. Mygame.exe가 필요로 하는 외부 파일을 찾을 수 없기 때문.

#### 리소스 및 필요 DLL 을 dist 폴더로 복사해야 함.

- Pico2d 라이브러리 파일
  - □/pico2d 폴더에 담겨 있음.

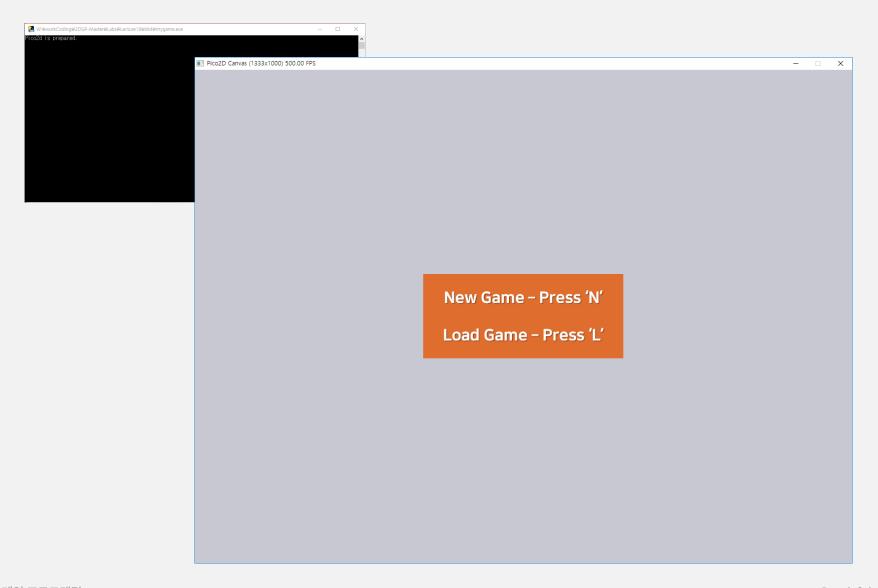
#### ■게임에 따라 필요한 리소스 파일

- □ 현재 실습 파일의 경우,
  - 폰트 ENCR10B.TTF
  - 메뉴 이미지 menu.png
  - 애니메이션 스프라이트 이미지 animation\_sheet.png
  - 좀비 데이터 JSON 파일 zombie\_data.json

## dist 폴더: 여기서 mygame.exe 을 클릭하면 실행!

Work (W:) > workCoding > 2DGP-Master > Labs > Lecture18 > dist >					
	기름	수정한 날짜	유형	크기	
*	pico2d	2018-11-27 오전	파일 폴더		
+	zombiefiles	2018-11-27 오전	파일 폴더		
	animation_sheet.png	2018-10-23 오전	알씨 PNG 파일	64KB	
A	ENCR10B.TTF	2018-09-15 오후	트루타입 글꼴 파일	43KB	
<b>.</b>	menu.png	2018-11-25 오후	알씨 PNG 파일	11KB	
9	Mygame.exe	2018-11-27 오전	응용 프로그램	5,815KB	
ī	🕽 zombie_data.json	2018-11-26 오전	JSON File	1KB	

## 실행 결과



### 콘솔창을 없애려면?

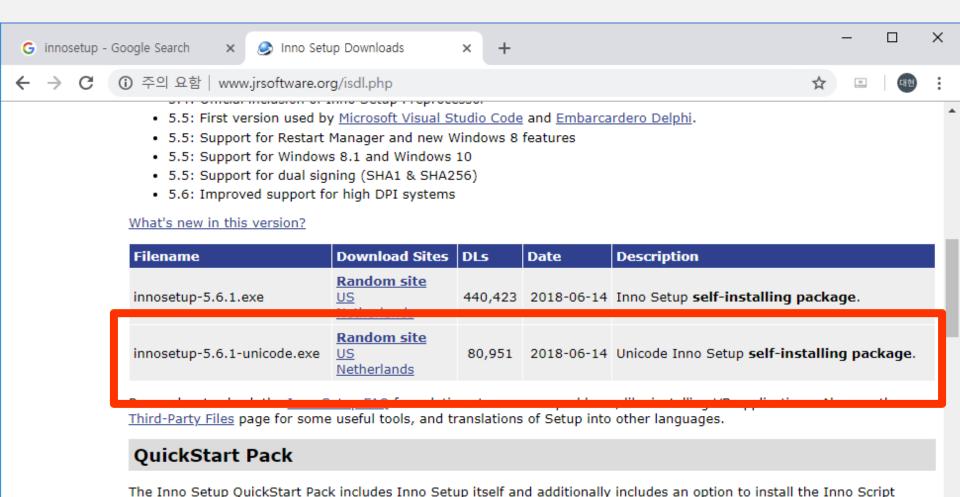
Pyinstaller -F --windowed mygame.py

### 파이썬 코드 최적화

python -00 -m Pyinstaller -F mygame.py



### Inno Setup 의 설치



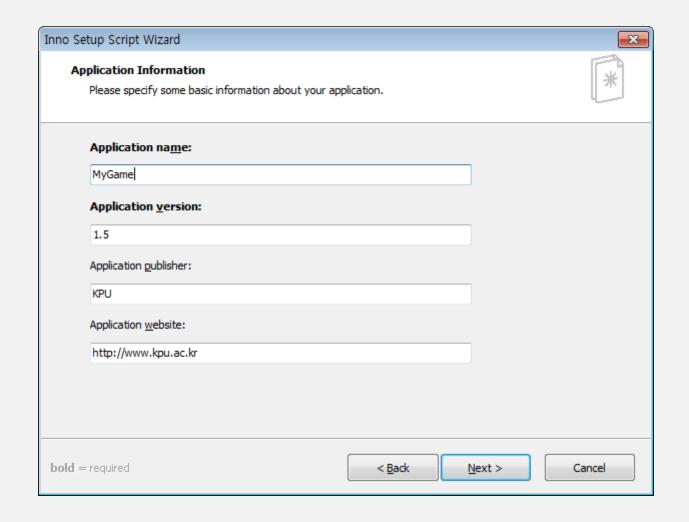
2D 게임 프로그래밍 Copyleft by 이대현

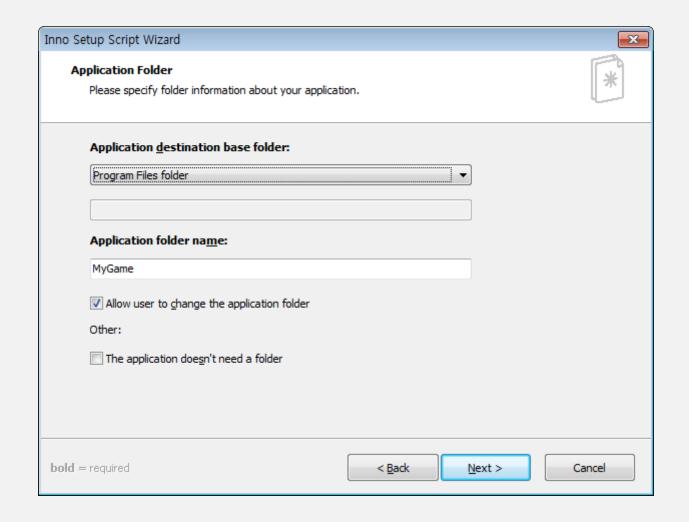
use. See the Third-Party Files page for more information.

Studio script editor. This script editor is not official and is not required for general usage, but makes Inno Setup easier to

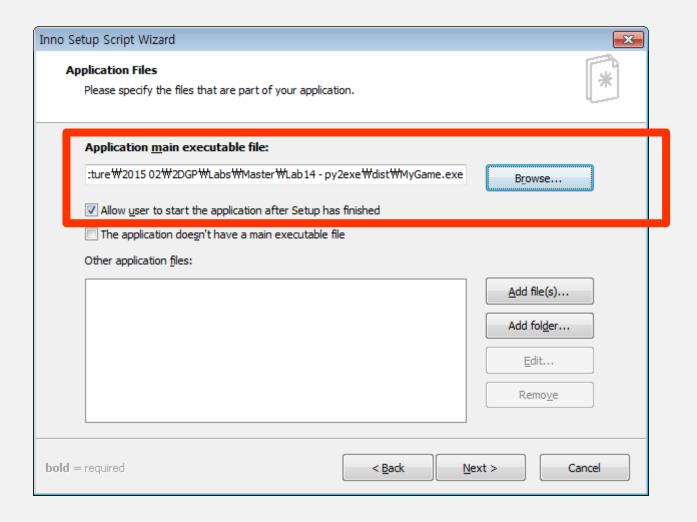
### 실행: File->New

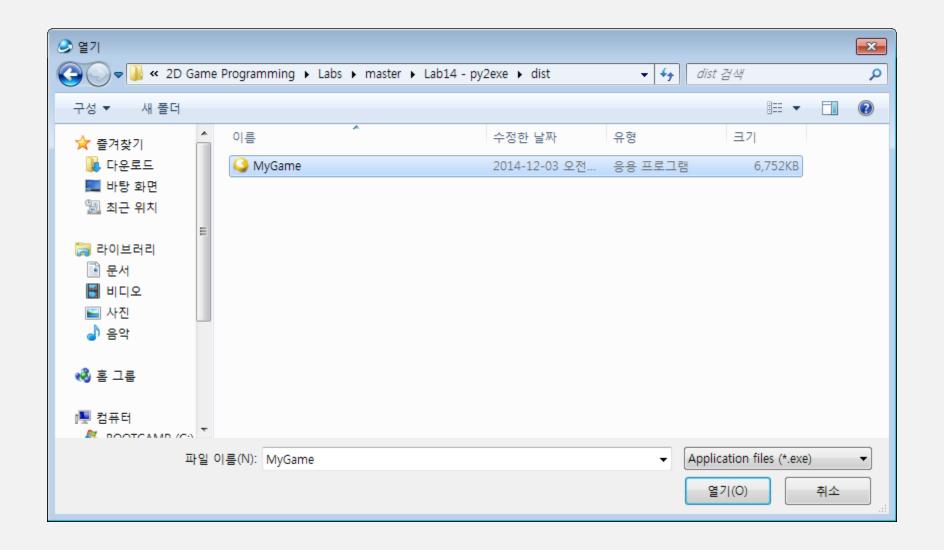




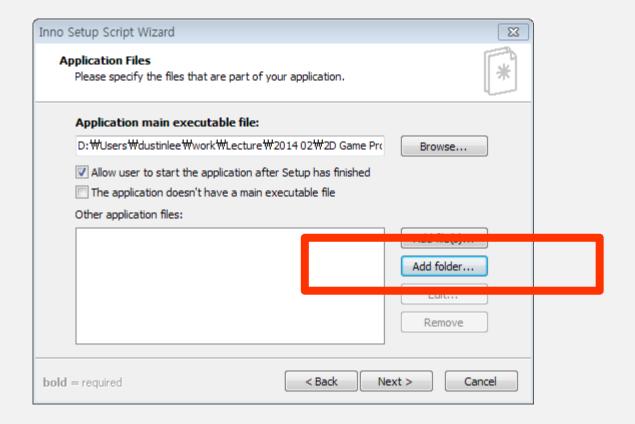


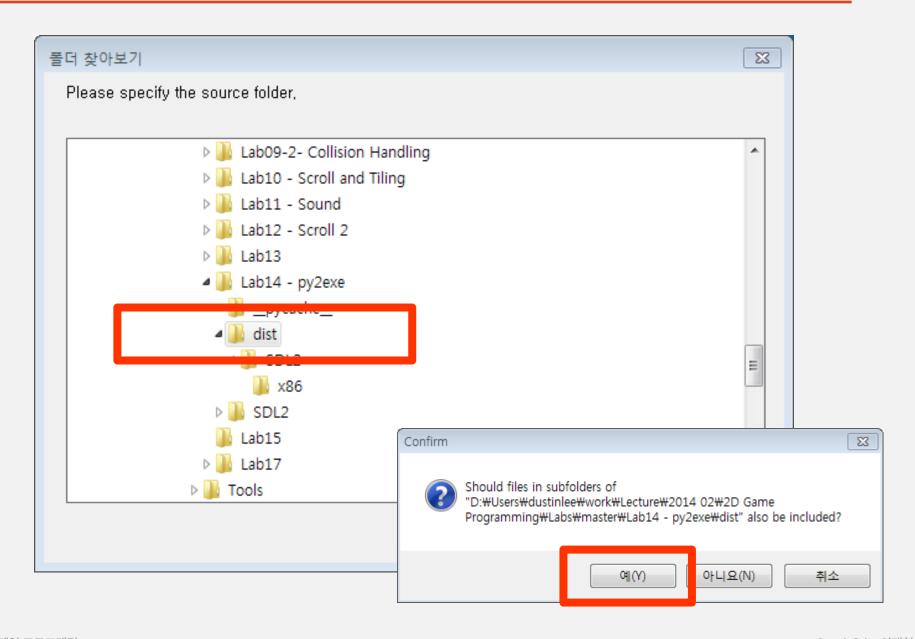
### exe 파일의 추가

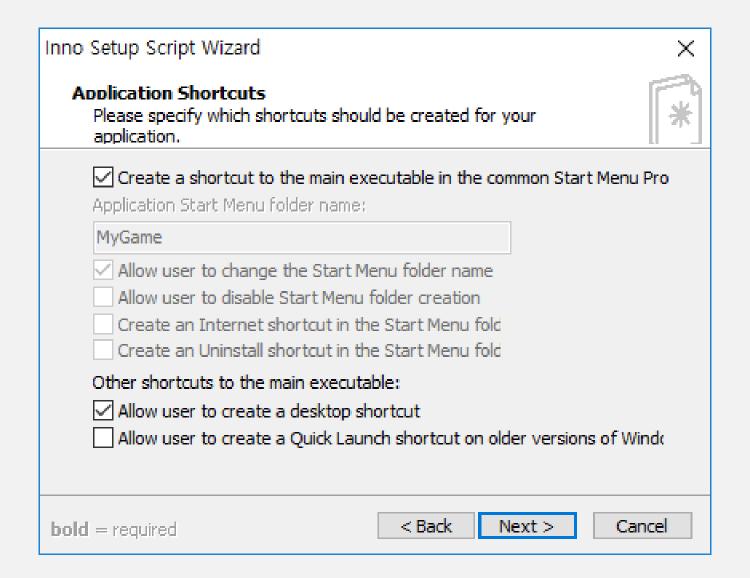


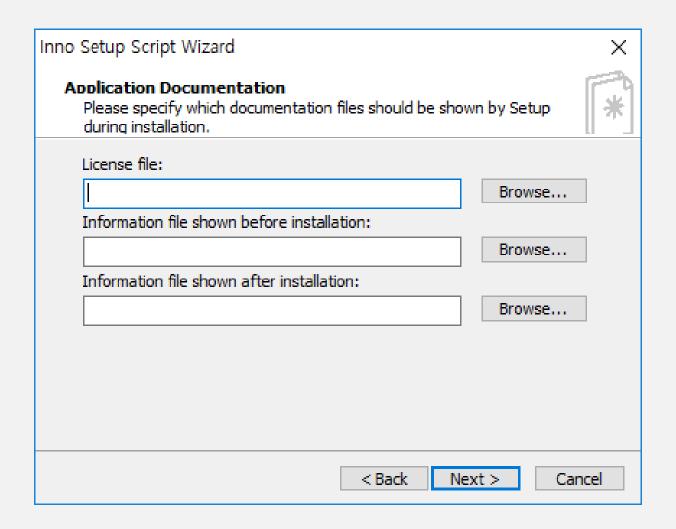


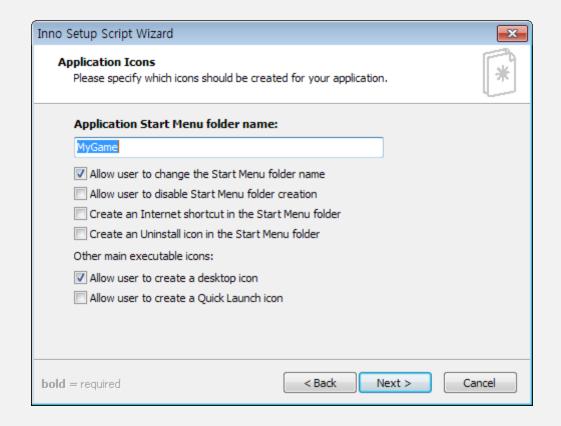
### 파일 폴더의 추가

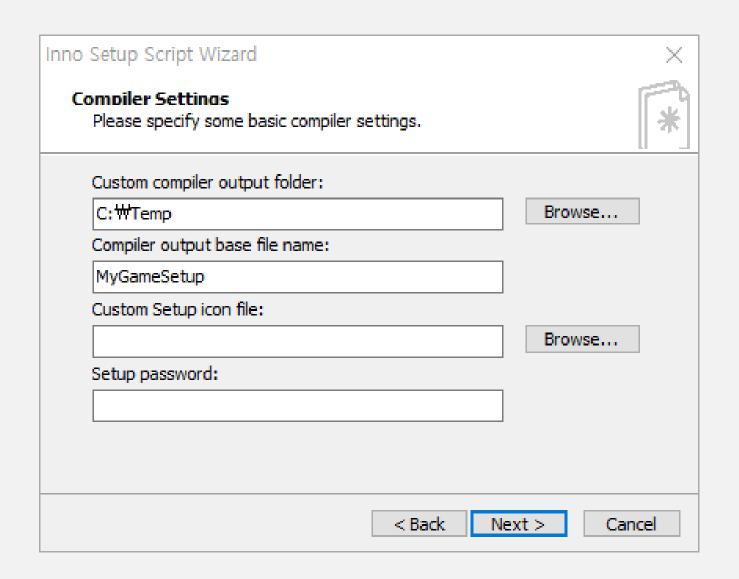


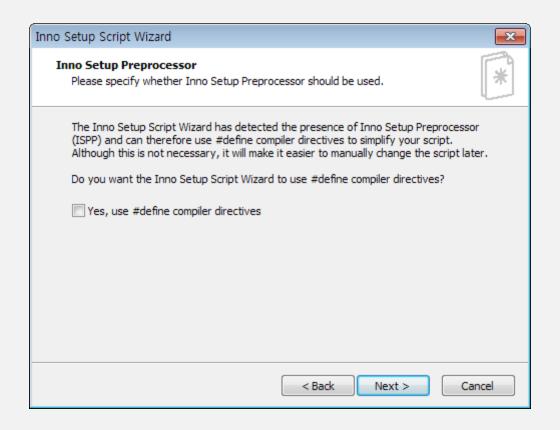


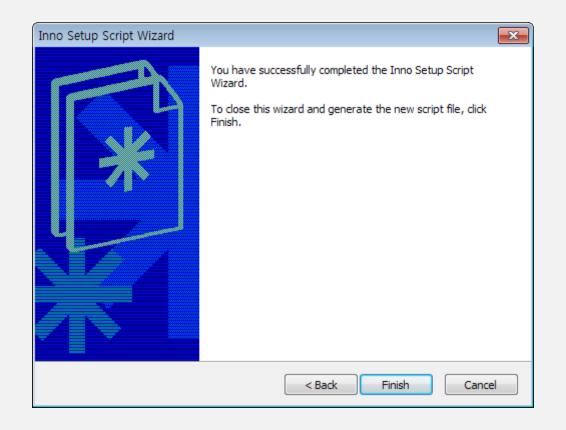


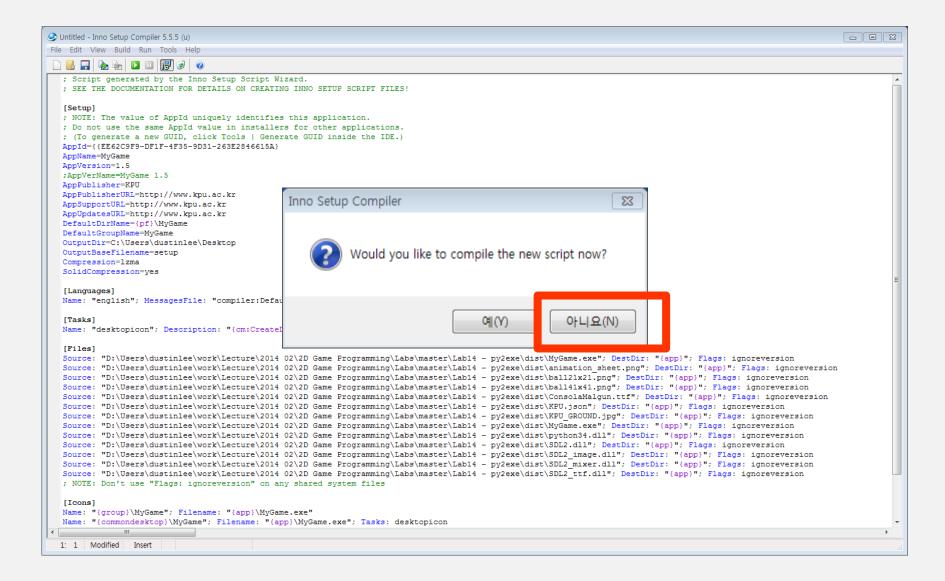


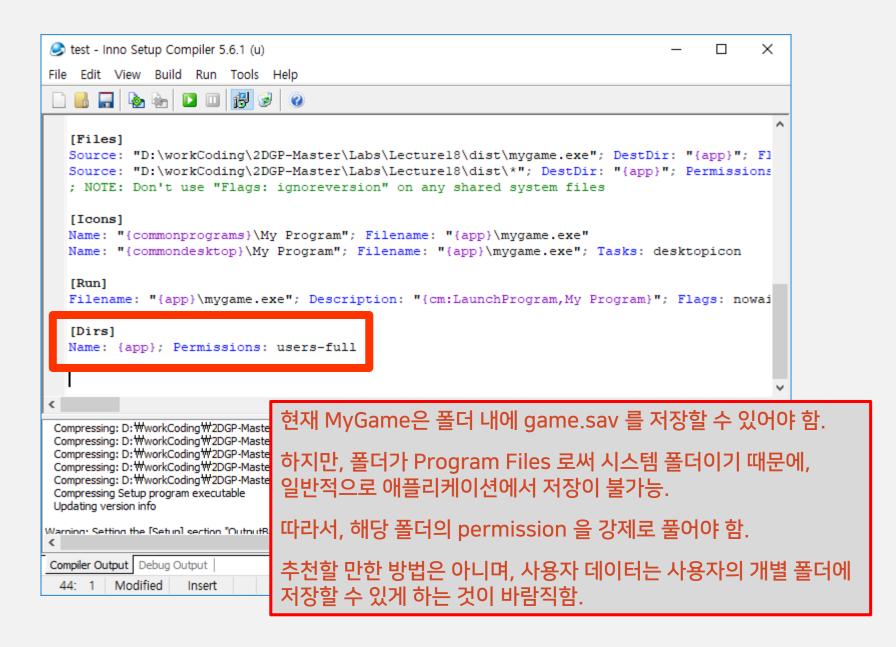


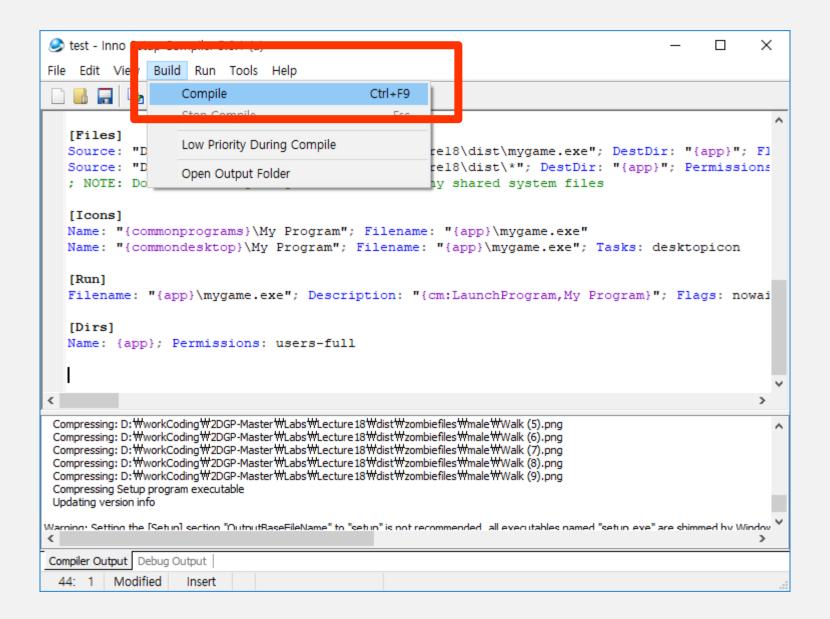












### 생성된 셋업 파일

