

Drill #15. 랭킹 표시

공통규칙: 커밋로그에 “학번 이름
드릴번호 커밋횟수” 반드시 기록

■ 랭킹 표시 게임 모드 (ranking_state) 추가

- boy가 좀비와 부딪히면 게임 플레이가 중단되고, 랭킹 표시 화면으로 이동
- 랭킹 표시 화면에서는, boy가 버튼 시간(boy 머리 위에 출력되는 시간)에 따라 랭킹이 결정되고, 플레이 결과가 표시됨.
- 플레이 시간 순서에 따라, 랭킹이 정해짐. 버튼 시간이 길면 랭킹이 높음.
- 상위 플레이 10개만 표시.
- 플레이어 이름은 Play01, Player02, 이런 식으로 출력.
- 랭킹 표시 상태에서 'ESC'를 누르면, 다시 맨처음의 옵션 표시 상태로 이동함.

■ Json 파일을 이용하여, 랭킹파일을 관리. 프로그램이 완전 중단하고 다시 시작하는 경우에도, 앞선 기록이 계속 나와야 함.