

# Inledning

## Beskrivning

I arbetet har jag som uppgift att utveckla ett fiktivt bank konsoll-program i Python. I applikationen ska man kunna hantera kunder, dess information och bank konton. Mitt mål med uppgiften är att uppfylla alla kraven och få ett fungerande program.

## User stories

Som bank ska man kunna...

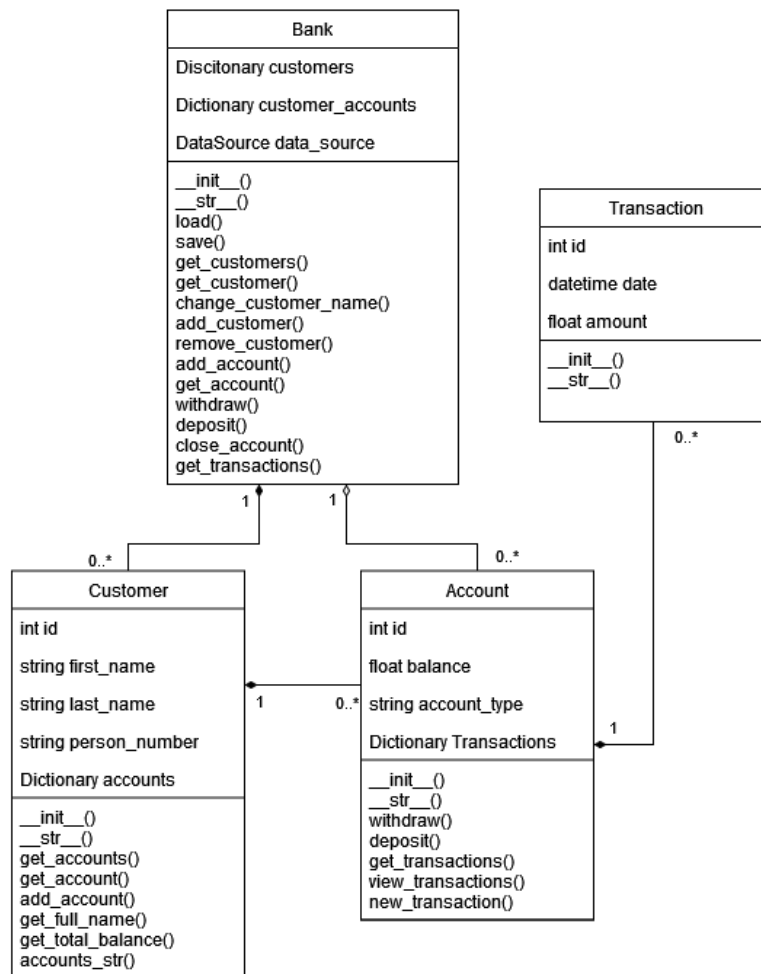
- se en lista med kunder och dess information.
- lägga till kunder.
- ändra en kunds namn.
- ta bort en kund och dess konton.
- skapa bank konton till specifik kund.
- avsluta ett konto.
- se alla transaktioner på specifikt konto.

Som kund ska man kunna...

- se information om sig själv och alla sina konton.
- sätta in pengar på sitt konto.
- ta ut pengar från sitt konto.

## Metoder

I projected kommer jag att använda mig av Moduler, metoder och funktioner.



# Milestones

2022-1/13: Skapade klassdiagrammet och påbörjade programmets struktur.

2022-1/18: Implementerade majoriteten av metoderna och började jobba med UI.

2022-1/20: Påbörjade all IO och transaktioner, gjordes även en del refactoring.

2022-1/22: Implementation av mock data.

2022-1/24: Refactoring.

2022-1/25: Skapade ett github repository.

2022-1/26: Skaffade bättre mock data.