

# Dieren, voedsel en voertuigen

## Combinatiespel

Omschrijving

**Foutmarge**

Hoeveel fouten mag de leerling maken?

3


**Tijdslimiet**

Hoeveel tijd heeft de leerling?

00:05:00

**Kaarten gesloten**

Zijn de kaarten leesbaar of omgedraaid?

**Eindbericht succes** 

Dit bericht verschijnt wanneer de leerling het spel heeft gehaald.

Opslaan

Preview