

# Dierenspel

## Rubriceerspel

Omschrijving

**Foutmarge**

Hoeveel fouten mag de leerling maken?

3


∞

**Tijdslimiet**

Hoeveel tijd heeft de leerling?

00:05:00

∞

**Eindbericht succes** 

Dit bericht verschijnt wanneer de leerling het spel heeft gehaald.

Opslaan

Preview