

GameDAO 游戏 NFT+DeFi 平台

1.背景

1.1 全球游戏行业规模与链游发展现状

根据权威研究机构 Newzoo 最新报告，2019 年全球将有超过 25 亿游戏玩家，总共花费 1521 亿美元用于游戏，整个游戏市场相比 2018 年增长 9.6%，显然游戏已然成为人们休闲娱乐的首选，在如此高增长的基础上，游戏行业的同样保持这巨大的利润率。游戏行业在过去的 20 年作为一个朝阳行业保持了高速的增长，在经历了端游、页游、手游三大红利阶段，如今手游市场趋于饱和，竞争非常激烈，游戏开发周期逐渐变短，而投入成本显著增加。

区块链游戏发展至今，仍存在很多问题。首先，区块链游戏模式过于单一、可玩性差、用户少，其次，游戏同质化严重，游戏暗箱操作大，缺乏公平公正的游戏体验。区块链投资人缺乏真实优质的游戏项目投资标的。其实市场上不是没有资金，只是缺乏一个透明有效的资本分发机制与渠道连接。

2017 年，首款区块链游戏加密猫(CryptoKitties)在以太坊上横空出世，奠定了链游 dapp 的基础，受制于以太坊高额转账费用及高延迟等性能问题，大量 dapp 开发者开始在定位区块链大型商用落地的 EOS 等其他公链开发链游，但即使解决了交易成本及秒级链上确认的问题，目前链游类型仍然单一且制作质量参差不齐，至今无法实现大规模商业化。

拥有天时地利，站在网游千亿美金市场容量这个巨人肩膀上的链游，为何会裹步不前，究其原因，由于区块链的账号申请、私钥管理、合约调用等高门槛，将大部分习惯手机号注册的传统游戏玩家挡在门外，相比其他类型 dapp，游戏开发成本较高，玩家基数不足导致开发团队无法加大投入开发高质量游戏，如此恶性循环。

如何解决这些问题，同时更好的服务于区块链游戏产业，区块链游戏未来的发展趋势如何。ONES 游戏 DeFi 平台的区块链游戏变革之路，实现游戏在区块链领域的场景落地及大规模商业化。

1.2 NFT 是什么？

NFT，即 Non-fungible，非同质化资产，首款区块链游戏加密猫(CryptoKitties)在以太坊上的爆发正是基于 NFT，每一只加密猫均是一枚独一无二的 NFT 资产，不可分割，不可复制，不可伪造等特性保证了其稀缺性，也由此衍生了 NFT 资产的金融属性。

区块链让玩家真正拥有游戏资产，弥合虚拟与现实之间的割裂。区块链游戏，不仅仅是游戏代币，每一种虚拟资产都可以对应生成独一无二的 Non-Fungible Token（非同质化代币，NFT），其中得到广泛应用的一种标准是基于以太坊的 ERC-721，资产所有权归属玩家，成为“稀缺性”、“实用性”和“观赏性”结合的收藏品，大大提升了游戏中虚拟资产的价值，开辟真正的数字收藏品。这也将催生出专业的、可直接交易的游戏资产交易的平台，游戏资产交易的规模有望大幅超越目前像 Steam 社区市场、5173.com 等虚拟物品交易平台

1.3 GameFi+NFT+DEX

目前所有游戏内产生的价值很难突破游戏本身，无法将游戏价值放大传递到游戏以外。GameFi 的新概念，让我们眼前一亮，Game+DeFi 确实是一对很完美 CP 组合，把游戏内产生的价值放大了，价值传递有了清晰的路线。加上 NFT 资产与游戏结合的天然属性，我们可以遇见无限的可能性。真的将游戏资产、游戏价值、以及玩游戏的价值有了更好的价值载体。

NFT 使各资产有了独一无二的特性，也造成了人们无法对该类资产有一个统一的评价。主要是人们对 NFT 的底层价值，无法达成共识，或者说有很多无形的资产，难以让人们们对 NFT 资产有一个明确价值。

DEX 游戏产业的终极形态，当游戏遇上了 DeFi、NFT，他们三者最终归宿 DEX，渐渐浮现出来了，所有的价值体现最终都会映射在 DEX 交易平台上，无论是游戏的创造者还是游戏的只用，亦或是游戏本身，通过以上价值联通，形成了完美的价值闭环。

基于以上几个最基本的底层逻辑，我们不难看出三者的结合是多么完美，NFT 资产根据其在不同应用场景中的价值支撑，具备和数字货币同等的金融属性，如抵押、借贷等，借助区块链去中心化金融(DeFi)可实现资产价值的延伸和放大。通过 DeFi 的抵押、借贷等协议，可以放大游戏资产的价值，加强流通性，由此形成一个游戏内的经济系统与游戏外的金融系统相互结合反哺的生态效应，GameFi+NFT+DEX 为我们带来了新的变革之路，今年也许是链游产业破圈的开端之年。

2.GameDao 游戏平台

GameDao 游戏平台围绕着 NFT+DeFi 将打造一个即 NFT 资产、交易、金融的综合平台，为用户提供一站式 NFT 资产管理、交易、拍卖、金融（抵押、租赁、合成、拆分）等能力。

2.1 NFT Wallet

2.1.1 创建与管理 NFT 资产

GameDao 的 NFT Wallet 所支持的 NFT 资产并不局限于游戏领域，加密艺术品、线下不动产、门票等行业也同样可以通过上链的方式产生 NFT 资产，这些 NFT 资产都可以在 Lootdex 创建、流通和交易，也鼓励广大用户包括一些艺术家通过 Lootdex 平台来创建属于自己的 NFT 资产。

2.1.2 轻松整合全部加密资产

整合多个加密账户到您的资产组合，自动同步账户余额、持有资产和历史交易账单。全面了解您的加密资产存放位置和当前价值。

2.1.3 查看和管理 DeFi 资产

在一处监控您的 DeFi 资产，查看存款、借款、抵押、流动资金池及挖矿实时状况，帮助您做出更好的投资决策。

2.1.4 交易账单追踪

持续更新交易账单，自动按照日期、账户、资产整理收支情况，支持自定义标签和备注，帮助您节省大量时间，高效管理交易记录。

2.1.5 实时行情推送

实时更新加密资产价格、走势图、链上数据和市场信息。您也可以通过添加您喜爱的加密货币到自选行情来追踪它们的市场表现。

2.2 NFT DEX

NFT DEX，是一个去中心化加密数字资产发行及交易平台，目标是为用户提供一站式 NFT 资产铸造、购买、售卖、抵押、租赁、合成、拆分、拍卖等功能。

NFT DEX 致力于探索 NFT 资产与 DeFi 协议的结合，解决 NFT 资产由于不可分割属性带来的流动性不足，交易深度不够等问题。

2.3 NFT DeFi

NFT 资产根据其在不同应用场景中的价值支撑，具备和数字货币同等的金融属性，如抵押、借贷等，借助区块链去中心化金融(DeFi)可实现资产价值的延伸和放大。使用抵押资产合成 NFT 资产，抵押 NFT 资产借贷稳定币，拆分 NFT 资产解锁流动性。

未来将推出更多协议，如：预售发行、稳定币、去中心化借贷、ERC721 交易等。目标是为用户提供一站式 NFT 资产铸造、购买、售卖、抵押、租赁、合成、拆分、拍卖等功能。

2.4 NFTX

NFT 指数基金名为「NFTX」，NFTX 是将 NFT 作为抵押品，创建 ERC-20 代币进行交易的平台。目前，CryptoPunks、CryptoKitties 等 NFT 作品都可以在此进行交易。NFTX 的目的就是要促进 NFT 艺术品更好流通，让用户更容易捕获流行 NFT 艺术品投资组合的价值。

通常在以太坊上 AAVE、MKR、SNX 这类 ERC-20 代币可以像法币一样按单位拆分。使用 ERC-721 模式的 NFT 非同质化代币，每一枚表示为某个所有者所

有，不可拆分。将 NFT 代币封装 (wrap) 为 ERC-20 同质化代币，便于交易和流通。

借助 NFTX，用户可以直接从 NFT DEX 中基于 CryptoPunk、Axies、CryptoKitties 和 Avastars 等的收藏品来创建和交易基金。

2.5 Dao

通过 GDT，GameDao 游戏平台将逐步发展成为一个社区拥有的去中心化组织。

GDT 的持有者可以质押他们的代币，并参与团队提出的治理投票。平台经过初步社区治理，形成了稳定正向发展，将逐步形成去中心化社区治理，更多的治理提案都将在链上完成投票。

GDT 的持有人决定应该使用哪种治理框架，以及应该投票表决多少。这将会解决很多有争议的问题，最终将项目完全交由社区治理。

另外 GameDao 游戏平台，本着合作共赢的开放态度，一同建立更优质、更健康的区块链生态系统，为更多的项目方提供更丰富的应用场景与无限的可能。为所有的代币用户提供更多的玩法及使用价值，包括质押、抽奖、铸造、稳定币等更多的可能。

3. GDT Token

GDT 是 GameDao 游戏平台发行的 Token，是功能与治理双模型代币，既是连接各业务板块的重要纽带，作为资源型代币落地到实际应用中，也是社区生态建设，最终走向 DAO 治理的载体。GDT 即代表了 Game Dao Token，也代表了 Game Dao Time，时间即价值。

我们希望 GameDao 游戏平台成为真正由社区拥有和运营的游戏平台。这将开创无限的可能性。GDT 持有者质押其代币、玩游戏并参加关键治理投票，他们将会获得更多的奖励。

3.1 GDT 经济模型：

GDT 在游戏内的高附加值及强应用价值决定了其稀缺性与刚性需求，GDT 有产出-消耗的良性经济闭环，对 GDT 价值形成强支撑。

- 使用场景: 质押 GDT，为 NFT 资产增加底层资产，为铸造、借贷 NFT 资产提供凭证、玩家可以利用 GDT 代币进行各类游戏内支付，
- 通缩机制：玩家在游戏内消耗的 GDT 官方将全部销毁
- 创建做市：官方将游戏收入的一定比例进入 swap 做市增加 GDT 流动性及交易深度
- 治理:GDT 持有者将被允许质押代币参与平台治理投票。
- 质押挖矿：用户将可以通过质押 GDT 以获得奖励。

3.2 代币发行规则

3.2.1 发行总量 1000 万

产出途径

- GDT 将采用流动性挖矿、NFT 挖矿、游戏挖矿、社区治理等方式分发代币。GDT 的产出途径分为 GDT 矿池、创世 NFT 矿池和游戏预留矿场以及 GDT 社区治理奖池。

- 无损矿池、LP 流动性矿池与 NFT 矿池总共产出 500 万，平台后续游戏产出 400 万，治理奖池金库 100 万
- 玩家挖矿产出的 3%将进入基金会账号，作为官方的运营推广费用

3.2.2 无损矿池、LP 流动性挖矿、NFT 矿池比例分配

- GDT LP 矿池：20%
- 预留 NFT 卡包及空投：25%
- NFT 挖矿：44.5%
- 创世 NFT 预售：5%
- 无损矿池：2.5%
- 基金：3%

GDT 矿池、创世 NFT 矿池分配详情

项目	无损矿池	NFT 预售	GDT LP	NFT 矿池	预留 NFT 卡包及空投	基金
数量	12.5 万	25 万	100 万	222.5 万万	125 万	15 万
占比	2.5%	5%	20%	44.5%	25%	3%

3.2.3 矿池释放规则

无损矿池 20 天释放完

GDT LP 池 、NFT 矿池：365 天线性释放

3.2.4 流动性挖矿算力

排位分段机制：有钱任性区、发家致富区、虽败犹荣区、与世无争区，根据排位每个区域的算力加成各不相同。

算力加成（100 个参与者之后生效）

随心所欲区（1-30 名）：3 倍

发家致富区（30--50 名）：5 倍

虽败犹荣区（51 名-80 名）：4 倍

与世无争区（80 名以外）：2 倍

3.2.5 挖矿核心算法

单币挖矿 = 池子每秒出矿 * 抵押量占比 * 抵押时间 * 排名分段系数

做市 LP 挖矿 = 池子每秒出矿 * 做市占比 * 做市时间 * 排名分段系数

池子每秒出矿 = (池子初始矿量 * 减半系数) / 2 / 604800

排名分段系数默认为 1，池子超过 100 人挖矿才生效

排名分段系数比：随心所欲区：发家致富区：虽败犹荣区：与世无争区 = 3:5:4:2

4.创世 NFT 发布

童年是一幅画，画里有我们五彩斑斓的生活；童年是一首歌，歌中有我们的幸福和欢乐。在 80 后的童年生活中，电子游戏是一道亮丽的风景。创世 NFT 首发 30 款以任天堂红白机经典游戏为主题，总共预售 4999 份 NFT 资产，让我们的 NFT 带大家重温那段无忧无虑而又单纯的岁月。

5.NFT 卡牌分发与规则

5.1 创世 NFT 品质及对应的人气值

卡牌品质对应的人气值

卡牌品质	白	绿	蓝	紫	橙	金
人气值	1000	2000	4000	8000	16000	20000

5.2 NFT 预售礼包，限量 4999 份

预售礼包

概率：蓝（50%），紫（44%），橙（5%），金（1%）

价格：40U/包，包含 1 个 NFT 卡牌，包含 40 个 GDT

NFT 卡牌种类：首期开放 30 款经典游戏 NFT，红白机游戏为主，后期根据年代逐步解锁其他游戏 NFT。

5.3 如何获得卡牌？

- 前往抽卡商店选择不同等级的卡包，购买卡包后拆包获得卡牌，限量供应卡包，根据卡包价格来选择开出卡牌品质。
- 前往质押抽卡选择不同代币的质押挖矿，通过质押代币获得卡包后拆包获得卡牌。已上线的质押挖矿有 GDT 质押、GDT-HUSD LP 质押、HT 质押、HBTC 质押、ETH 质押、HDOT 质押、MDX 质押、HUSD 质押。
- 通过转账 NFT 或交易 NFT 获得卡牌。

5.4 NFT 挖矿——人气值

每个参与的地址都有 NFT 展厅，每个展厅有 70 个展位与 NFT 卡牌一一对应（随着 NFT 增多，逐步开放更多的展位），NFT 卡牌放置到相应展位中才能进行 NFT 展示挖矿，展厅的人气值越高，获得 GDT 的收益越多。

- 卡牌品质对应的人气值

卡牌品质对应的人气值

卡牌品质	白	绿	蓝	紫	橙	金
人气值	1000	2000	4000	8000	16000	20000

• 升级 NFT 展位加成——艺术值

升级 NFT 展位加成，每个展位最高可升 10 级，玩家可以消耗多余的 NFT 升级展位，用于升级的 NFT 中所包含的 GDT 将按 120 小时线性释放，可在集卡挖矿界面中领取已释放的 GDT

展位等级提升所需艺术值及加成比例

等级	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
每升一级所需艺术值	0	100	300	500	700	900	1100	1300	1500	1700	1900
加成比例	0	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%

• 卡牌组合加成

不同的卡牌组合，会有额外人气值加成，具体的内容会根据游戏版本陆续更新。

• 卡牌数量加成

集齐卡牌数量加成：当展厅中放置的卡牌数量达到 18、36、54、72、90、108、126、144、162 张时，分别将对卡册的总战力加成 10%、20%、30%、40%、50%、60%、70%、80%、100%，即如下表：

集卡牌数量加成比例

所集卡牌数量	18	36	54	72	90	108	126	144	162
对人气值加成比例	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	100%

• 卡牌根据品质对应的艺术值

卡牌品质对应的艺术值

卡牌品质	白	绿	蓝	紫	橙	金
艺术值	100	200	300	400	500	600

• 挖矿权重计算

展厅总战力 = 已放置在展位上的每一张 NFT 卡牌人气值（含卡牌组合加成和卡槽升级加成）之和，乘以（100%+集齐卡牌数量加成比例）

5.5 人气值周排行榜

根据人气值的高低，每周奖励玩家价值代币。

6.路线图

2021.2.4

20:00 GameDAO 游戏 NFT+DeFi 平台白皮书发布

2021.2.5

12:00 GDT 官网上线

2021.2.17

14:00 创世 NFT 预售礼包发售

20:00 GDT 无损挖矿开启

2021.2.18

14:00 创世 NFT 集卡挖矿开启

20:00 GDT-HUSD LP 流动性挖矿开启

2021.02.19

12:00 NFT 交易功能上线

2021.2.20

20:00 创世 NFT 预售礼包返场活动