

מטלה – בניית עולם תלת-ממדי

בנו עולם תלת-ממדי לפי אחת האפשרויות הבאות:

1. פיתוח הסצנה הקיימת -

- א. הוסיפו חדר למבנה שבנינו בעזרת ProGrids על פי נושא מסוים. חדר שינה, חדר מנוחה, משרד, מעבדה.
- ב. הוסיפו מסדרון מהמבנה הראשי לחדר שבניתם.
- ג. חשוך פה... הוסיפו תאורה לחדר, שנוכל לראות מה הולך פה.
- ד. הוסיפו לחדר שלכם לפחות 2 אובייקטים שבניתם בProBuilder, או בנו מדרגות המקשרות בין החדר שלכם למבנה הראשי.

2. המרת משחק דו-ממדי לשלושה ממדים -

- א. בחרו משחק דו-ממדי שאהבתם, או מצאו באתר abandonware. בנו את אחת הרמות של משחק זה בשלושה ממדים.
- ב. בנו את המשטח בעזרת terrain tools.
- ג. הוסיפו מבנה בעזרת ProGrid או ProBuilder, כך שיתאים למשטח שיצרתם.
- ד. הוסיפו skybox מגיב.
- ה. הוסיפו תאורה מתאימה.

3. בניית כיתה מהאוניברסיטה-

- א. בנו מודל של הכיתות הגדולות בבניינים 51 ו-53 באוניברסיטה על ידי שימוש בasset/proBuilder/proGrids. הוסיפו לוח, שולחנות וכיסאות. טקסטורות של תקרה, של מרצפות ושל קירות. הוסיפו גם את שולחן המרצה והמחשב שעליו.
- ב. הוסיפו חפצים על השולחנות, עטים, קלמרים... מה שתמצאו בחבילות בunity store או בגוגל. לא לשכוח להוסיף דלתות.
- ג. הוסיפו תאורה מעניינת.
- ד. הסעיפים הבאים לא חובה:
- ה. הפכו את הסצנה ליותר מעניינת: אתם יכולים להוסיף סטודנטים, מרצה וכו'.
- ו. השתמשו בחומר (Material) כך שללוח תהיה השתקפות.

4. המשחק המקורי שלכם-

- אם המשחק המקורי שלכם (מהמטלה המתגלגלת) מתרחש בעולם תלת-ממדי, בנו את הרמה הראשונה של המשחק בעזרת הכלים שלמדנו בהרצאה.

לכל הסצנות אתם יכולים להשתמש בתוספים אחרים ובפונקציונאליות נוספת של הכלים שהבאנו מעבר למדריכים.

דוגמאות להשראה:

Game Design: How to Add Trees to a Terrain in Unity (by Weisbrod Imaging):

<https://youtu.be/GKH08fMkd4I>

How to add Grass on Terrain in HDRP (by Unity Guruz):

<https://youtu.be/K2Ni3NbYgSQ>

ProBuilder Simple Objects - Crates and Barrels (by Gabriel Williams):

<https://youtu.be/lmLG4nC9tm0>