# המשחק שלכם – פירוט, רכיבים רשמיים, סקר שוק

בשלב ראשון יש לפתוח "אירגון" (organization) עבור הצוות שלכם בגיטהאב, כפי שהוסבר בשיעור.

בחרו **N+1** רעיונות (כאשר N הוא מספר חברי הצוות) מבין הרעיונות שהעליתם במטלה הראשונה, שאותם תמשיכו לפתח בהמשך הקורס.

*בשלב זה עדיין אפשר להתחרט ולבחור* ***N+1*** *רעיונות חדשים.*

עבור כל אחד מהרעיונות:

1. בחרו שם למשחק.
2. פיתחו מאגר (repository) בחשבון של הצוות בגיטהאב, ששמו כשם המשחק.
3. שימו בו קובץ בשם README.md.
4. העתיקו לקובץ את התבנית שנמצאת בקובץ <yourgame.md> בתיקיה זו.
5. ענו על השאלות בקובץ (החליפו את הטקסט של השאלות בטקסט של התשובות).