# מטלה מתגלגלת – מימוש תהליך הליבה

בחרו N רעיונות, מתוך הרעיונות המקוריים שחשבתם עליהם, וממשו את *תהליך הליבה* שלהם.

להזכירכם: תהליך הליבה הוא התהליך העיקרי שהשחקן מפעיל כדי להתקדם במשחק.

דגשים:

* בשלב זה אין צורך לממש את העיצוב הגרפי הסופי של המשחק – אפשר להשתמש בצורות פשוטות כמו כדור או קוביה במקום הדמויות (העיקר שנבין למה התכוונתם).
* גם אם המשחק שלכם מתוכנן לשלושה ממדים, בשלב זה מספיק לממש את התהליך בשני ממדים.
* מטרת המטלה היא להמחיש את ה"משחקיות", להמחיש מה בדיוק עושים השחקנים במשחק שלכם.

**הגשה אישית**: כל חבר-צוות מגיש רעיון אחד. אפשר כמובן לעזור אחד לשני.