# המשחק שלכם

## א. התייחסות להערות הבודקים

כתבו, בקובץ pdf נפרד, התייחסו להערות שקיבלתם מהצוות שבדק את המשחק שלכם:

* אם אתם מסכימים – הסבירו מה שיניתם / תשנו בתיכנון המשחק שלכם.
* אם אתם לא מסכימים – הסבירו איך אתם מתכוונים לבדוק את העניין בעזרת שחקני ניסוי (כי אי-אפשר לדעת מי צודק עד שבודקים).

## ב. תיכנון בדיקות-משחק

כשנותנים את המשחק לשחקני-ניסוי לצורך playtest, כדאי להגדיר שאלות מסויימות שאתם רוצים לקבל עליהן תשובה, כגון: מהו הערך האופטימלי למאפיין מסויים? כמה עצמים מכל סוג צריכים להיות במשחק? וכו'.

הכינו לפחות N+3 שאלות מסוג זה, שהייתם רוצים לברר בעזרת משחקי-ניסוי.

## ג. חלוקת אחריות

כדי שהצוות שלכם יתפקד בצורה טובה, הגדירו חלוקת-תפקידים ראשונית בין חברי הצוות (החלוקה לא קשיחה - יכולה להשתנות בעתיד). כמובן כולם עובדים יחד ועוזרים זה לזה, אבל חשוב שלכל נושא יהיה מישהו שאחראי שהעניין יתבצע.