# מטלה שבועית – משחקים מרובי שחקנים

בחרו אחת מתוך שתי האפשרויות הבאות.

# אפשרות א. שינוי ושיפור המשחק מהשיעור

המשחק מהשיעור נמצא כאן: <https://github.com/eli-game-dev/multiplayer-tutorial-unity>

בצעו בו N+1 שינויים ושיפורים לבחירתכם (כאשר N הוא מספר חברי הצוות) מהרשימה הבאה:

**א.** [המשך יבוא]

הגשה כרגיל: המשחק באיץ' והקוד בגיטהאב, עם הסברים וקישורים הדדיים ביניהם.

# אפשרות ב. המשחק שלכם

הוסיפו למשחק המקורי שלכם אפשרות לריבוי שחקנים בעזרת מערכת "פוטון".

שימו לב: **אפשרות זו פתוחה רק לצוותים שסיימו את כל המטלות המתגלגלות הקודמות, ותיקנו את כל התקלות ואת כל ההערות שקיבלו**. אם עדיין לא סיימתם לתקן הכל, תשקיעו בזה. עדיף שיהיה לכם משחק תקין ועובד לשחקן אחד, ממשחק מרובה-שחקנים אבל עם תקלות.