

## מטלת רשות – למידת מכונה ביוניטי

בחרו אחת מתוך שתי האפשרויות הבאות.

### אפשרות א. למידת מכונה במשחק דו-ממדי

חזרו למשחק מהשיעור על בניית עולם דו-ממדי. כזכור, במשחק בנינו דמויות שרודפות אחרי השחקן בעזרת אלגוריתם BFS. החליפו אותן בדמויות שלומדות לרדוף אחרי השחקן בעזרת למידת חיזוקים או למידת חיקוי.

### אפשרות ב. למידת מכונה במשחק המקורי שלכם

אם במשחק המקורי שלכם (מהמטלה המתגלגלת) יש דמויות שאינן השחקן (NPC), בנו עבורן התנהגות מעניינת בעזרת למידת מכונה.

הגשה כרגיל – בגיטהאב + איטץ'.