מטלה – בניית עולם תלת-ממדי

בנו עולם תלת-ממדי לפי אחת האפשרויות הבאות:  
  
**1.** **פיתוח הסצנה הקיימת -**  
א. הוסיפו חדר למבנה שבנינו בעזרת ProGrids על פי נושא מסויים. חדר שינה, חדר מנוחה, משרד, מעבדה.  
ב. הוסיפו מסדרון מהמבנה הראשי לחדר שבניתם.  
ג. חשוך פה... הוסיפו תאורה לחדר, שנוכל לראות מה הולך פה.  
ד. הוסיפו לחדר שלכם לפחות 2 אובייקטים שבניתם בproBuilder, או בנו מדרגות המקשרות בין החדר שלכם למבנה הראשי.

**2.** **המרת** **משחק דו-ממדי לשלושה ממדים -**בחרו משחק דו-ממדי שאהבתם, או מצאו באתר abandonware. בנו את אחת הרמות של משחק זה בשלושה ממדים.  
א. בנו את המשטח בעזרת הterrain tools.  
ב. הוסיפו מבנה בעזרת ProGrid או ProBuilder, כך שיתאים למשטח שיצרתם.  
ג. הוסיפו skybox מגניב.  
ד. הוסיפו תאורה מתאימה.

**3.** **בניית כיתה מהאוניברסיטה-**  
א. בנו מודל של הכיתות הגדולות בבניינים 51 ו53 באוניברסיטה על ידי שימוש בasset/proBuilder/proGrids. הוסיפו לוח, שולחנות וכיסאות. טקסטורות של תקרה, של מרצפות ושל קירות. הוסיפו גם את שולחן המרצה והמחשב שעליו.  
ב.הוסיפו חפצים על השולחנות, עטים, קלמרים... מה שתמצאו בחבילות בunity store או בגוגל. לא לשכוח להוסיף דלתות.  
ג. הוסיפו תאורה מעניינת.  
הסעיפים הבאים לא חובה:  
ד. הפכו את הסצנה ליותר מעניינת: אתם יכולים להוסיף סטודנטים, מרצה וכו'.  
ה. השתמשו בחומר (Material) כך שללוח תהיה השתקפות.

**4. המשחק המקורי שלכם-**  
אם המשחק המקורי שלכם (מהמטלה המתגלגלת) מתרחש בעולם תלת-ממדי, בנו את הרמה הראשונה של המשחק בעזרת הכלים שלמדנו בהרצאה.

לכל הסצינות אתם יכולים להשתמש בתוספים אחרים ובפונקציונאליות נוספת של הכלים שהבאנו מעבר למדריכים.

דוגמאות להשראה:

# Game Design: How to Add Trees to a Terrain in Unity (by [Weisbrod Imaging](https://www.youtube.com/channel/UCbOXua2Y9YH2BEn2bKuiNLQ)): <https://youtu.be/GKH08fMkd4I>

# How to add Grass on Terrain in HDRP (by Unity Guruz):

<https://youtu.be/K2Ni3NbYgSQ>

# ProBuilder Simple Objects - Crates and Barrels (by [Gabriel Williams](https://www.youtube.com/channel/UCjZjIjUDd8-zqsDCzyme8eg)):

<https://youtu.be/lmLG4nC9tm0>