# מטלה מתגלגלת – משחקים מרובי שחקנים

הוסיפו למשחק המקורי שלכם אפשרות לריבוי שחקנים בעזרת Photon Fusion.

בחרו את סוג האינטראקציה בין השחקנים:

* משחק שיתופי – השחקנים משתפים פעולה כדי להשיג את היעד;
* משחק תחרותי – השחקנים מתחרים, מי יצליח להשיג את היעד יותר מהר;
* משחק מלחמה;

וכו'... בהתאם לאופי המשחק וחוויית השחקן הרצויה.

**שימו לב**: אם המשחק הסופי שלכם אמור להיות לשחקן יחיד, יש לעשות את השינויים למטלה זו בענף (branch) נפרד בגיט, כדי שלא יפריע לכם לפתח את המשחק הסופי.

הגשה כרגיל: המשחק באיץ' והקוד בגיטהאב, עם הסברים וקישורים הדדיים ביניהם.