



GAME.FUND社区生态白皮书

基于区块链的全球去中心化游戏民有民治民享公共社区

中文版 草案 v0.9.20180607

GAME.FUND社区理事会

GAMEFUND PTE.LTD.



www.game.fund



Abstract

The goal of GAME.FUND is to build a public community for make games, play games, exchange game experience, confirming right and trade of digital assets, which **of the people, by the people, for the people** based on blockchain. It uses a decentralized consensus by smart contract to contribute pricing and return on rights and interests for UGC (User Generate Content), so that the content producers, content selecting critics, community promoters, players can get a reasonable incentive, and push the long-term benign development and growth of community. GAME.FUND has our own game making tool named "BCreator.io" (There is already a close alpha version).

摘要

GAME.FUND的目标是建设一个基于区块链的，做游戏、玩游戏、交流游戏和数字财产确权及交易的**民有、民治、民享**的公共社区，通过智能合约去中心化共识方式UGC (User Generate Content) 进行贡献定价和权益回报，使内容生产者、内容筛选评论者、社区推广者、玩家都能得到合理的激励，促使社区长期良性发展及壮大。GAME.FUND拥有自己的游戏制作工具“BCreator.io”（已完成内部测试版本）。





C O N T E N T S

目录

0 简介

1 区块链介绍

2 行业背景及问题

3 解决方案与实现

4 GAME.FUND社区生态

5 现有竞争优势

6 社区治理机制

7 资金用途

8 社区开发路线图

9 团队介绍

简介

2017年全球游戏市场超过**1000亿美金**，2016年中文即已成为全球第一大游戏市场，规模超过2000亿人民币。2017年底，全球最大游戏在线零售商店Steam，中文付费用户已经超过了英文成为**第一大**用户群体。游戏回归初心的**文艺复兴黄金时代**来临。

GAME.FUND是游戏文艺复兴领域近似**盛大文学**、**Steemit**的社区平台（盛大文学是华语最大在线文学阅读、写作及激励平台），这是一个做游戏、玩游戏、交流游戏和数字财产确权及交易的民有民治民享的公共社区。社区通过吸纳优秀作品和开发者，聚集人气，吸引玩家和投资者。使内容生产者、内容筛选评论者、社区推广者、投资人、玩家都能获得回报激励，促使社区长期良性发展壮大。当下是能以低成本代价来吸纳优秀作品和团队、聚集品质玩家、以及吸引众多社区游戏众筹投资者的最佳**历史窗口时期**。

GAME.FUND有以下几项特点：

- 真正还政于民。建立由玩家民主评比作品和评论两大社区内容品质高下的良性竞争激励机制，透明公正，不能被任何人**操控**。
- 抓**原创源头**。成熟的游戏众筹模式、为中文和日文独立开发者量身打造的引擎游戏制作工具BCreator.io、以及孵化场地等，支持帮助开发者梦想起航。GAME.FUND社区签约原创作品和优秀团队，储备内容资源战略高地。
- 免下载安装**即点即玩**的新形态入口。**转化现有**重度原生为即点即玩模式，极大降低推广导量成本，顺应**移动互联网宽带时代**的HTML5 2.0，无限流量、千兆4G、5G时代重大利好接踵而来，必将成为业界新标准。
- 信誉**数据宝库**。开发者、评论家的历史行为均被智能合约**烙印**在区块链中，可追溯不可篡改，形成各类决策所关键依托的大数据。
- 基于区块链的平台SDK，实现去中心化游戏账号及数字财产的**确权**、及跨游戏**交易**贯通。

以去中心化的**范式**为游戏行业**去伪存真**，打造全球去中心化民有民治民享的游戏生态圈。解决当前游戏行业**巨头垄断**、**渠道积弊**等恶性竞争，构建**多方共赢**的去中心化产业结构。



GAME.FUND

01

区块链介绍

区块链

本质上是一个去中心化的分布式账本数据库，其价值在于

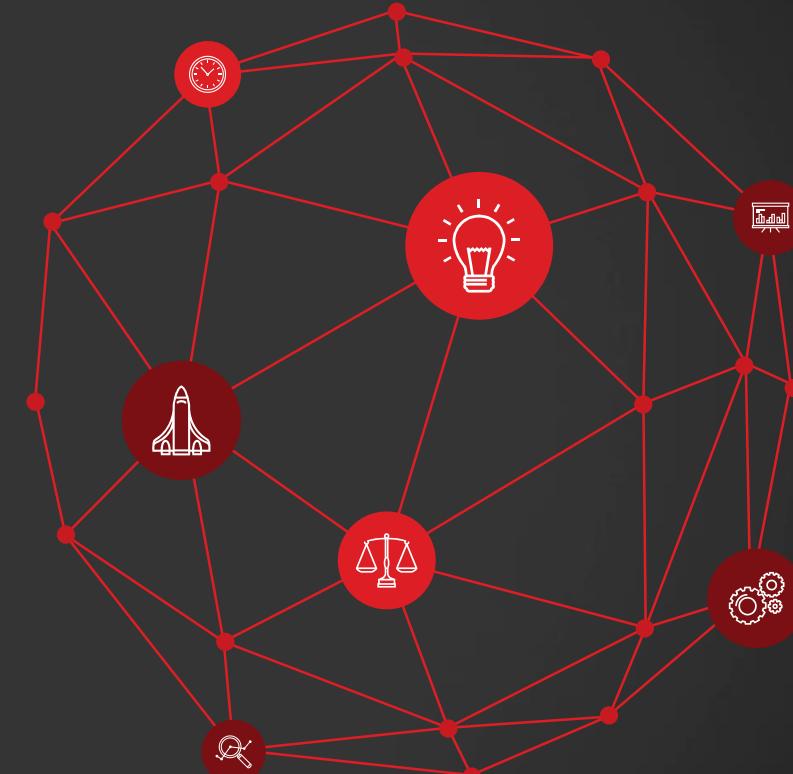
通过构建自组织网络，通过密码学相关算法产生串联数据块，时间有序不可篡改，每个数据块中包含了多次交易有效确认信息，由此建立分布式共识机制，从而实现去中心化信任体系，利用去中心化、不可伪造、公开透明、分布式记账、不可篡改、智能合约等特点，向世人展示了一种不需要中介却可以实现价值传递的方式。

突出特点：

- 虚拟分布式的结构
- 去中心化的结构
- 高效率低成本的运作模式
- 多节点共识机制
- 分布式记账

区块链的体系对游戏行业的现状而言，有着深刻的指导意义，区块链技术在游戏领域有极大的应用潜力。

UGC竞争和激励机制、账号及数字财产的确权、交易的贯通，游戏结合区块链的模式将会为游戏行业带来一次重大变革。





GAME.FUND

02

行业背景及问题



行业背景及问题

● 抢占文艺复兴战略高地的窗口期

中文游戏早不再是增量市场，而是存量时代，品质和可玩性才是关键，游戏正在回归初心。过往十多年占统治地位的“劣币驱逐良币”式的中文式网游，纯靠导量的“畸形”经营套路几近到尽头，本应是行业原力的游戏制作者沦为产业链最受压迫的底层，物极必反！中文玩家正版付费意识全面振兴，2017年11月份Steam全球活跃用户总数中文用户占比第一达64.35%，英文被挤占至17.02%。中文游戏文艺复兴黄金时代的朝阳正在冉冉升起。当下独立开发者群体中未来的新星暂时身价还不高，是一个能以低成本来吸引开发者及其粉丝的窗口时期，也是最容易打响社区品牌、吸纳大量玩家用户、抢夺战略高地的历史难遇的窗口时期。

● 游戏众筹模式成熟

截至2017年9月，全球发起的游戏众筹项目数4万余个，共募集资金9亿美元，参投用户量1500万。目前游戏众筹成功率35%，多次创造热门项目，引起社会关注，如《Star Citizen》2017年底众筹达到1.7亿美元，《破碎时光》仅8小时筹满了4000万美元等。众筹逐渐演变为游戏项目的“宣传方式”，甚至是“一种渠道”。然而反观中文游戏行业却“势能矛盾”突出：一方面愿为优秀游戏作品付费的用户群体已非常庞大，可另方面有潜力的团队却极难融资，这种势能矛盾急需被一种模式击破“泄洪”。

● 区块链+游戏崭露头角

区块链领域一直缺少能实际落地项目，假大空横行。优秀新技术又一次从游戏领域率先落地实用，CryptoKitties给游戏圈和币圈的认知搭起了桥梁，使更多玩家关注区块链，而币圈投资人更接受游戏类项目。全球通过区块链数字货币方式的融资额已是传统VC的两倍，更是我们众筹模式的N₂O暴强加速剂。



文艺复兴到来，中文用户正版意识全面振兴

2015年以前

中文游戏兴盛于盗版横行的年代，企业从事网游才能生存。很长一段时间，网游占游戏总产值90%以上，同时代欧美市场网游占比不超过30%。形成了中文游戏特色不以作品品质为优先的、渠道为上帝的导量式畸形行业生态。

2015年

Steam全球第一大游戏在线零售商店中文用户数量占比为4.42%，达到620万以上，超越英国成为Steam用户数量第五。

2016年

中文游戏产业产值首次超过美国，成为全球第一。Steam中文正版用户增长幅度高达92%达1150万，占比达5.61%，超越巴西和德国居玩家数第三。

2017年4月

Steam中文正版注册用户超过1500万人。

2017年6月

Steam当月中文活跃用户占比18.02%，超过俄罗斯成为当月第二大用户群体。注册用户约为2172万，距俄罗斯仅300万差距。

2017年11月

2017年11月份Steam中文用户激增，占比达64.35%全球第一，英文被挤占至17.02%。中文用户正版付费意识今非昔比！



GAME.FUND

03

解 决 方 案 与 实 现



解决方案与实现

做
游
戏



游戏众筹社区

GAME.FUND正在打造成为全球游戏众筹公共社区第一站，抓原创源头，这里是广大开发者梦开始的地方，为游戏创意和创造者提供施展才华的舞台。社区主要通过众筹支持独立游戏开发，辅以直投、场地孵化、共享版权、开发者签约等多种合作形式，来推动原创优秀作品的产生，以及选拔优秀制作人和团队，储备内容资源战略高地。社区成员对优秀创意项目进行众筹投资，而获得作品及相关资产的预购权乃至升值等回报，项目众筹达到或超过目标额度才算成功，否则全额退还给各资助者。



量身打造的创作利器

GAME.FUND提供华语唯一国际水平高品质游戏引擎制作工具BCreator.io（也将发布英文版和日文版），供开发者选用创作游戏。BCreator.io含有图形NLP化免编程制作交互逻辑的模块Director，有一定逻辑思维能力的人无需编程技能即可制作游戏，极大降低了技术门槛，让开发者专注创意和艺术。BCreator.io目前已有近四千种子用户社区。

玩游戏



高品质游戏分发平台

社区吸纳优秀作品和开发者，聚集人气，并通过活动、直播、广告等方式吸引玩家。聚集大量玩家后，又能进一步吸引更多作品和优秀开发者入驻，形成良性循环。建立由玩家民主评比作品和评论两大社区内容品质高下的良性竞争激励机制，影响推送和展示权重，还政于民。



即点即玩HTML5 2.0

为游戏产品极大降低推广成本，我们实现了将现有大型高品质重度原生游戏转化为“免下载免安装即点即玩”HTML5模式。迎接无限流量、千兆4G、5G移动宽带互联网新时代，建立划时代的新形态的游戏入口模式。如同视频在线领域的“即点即播”一样，“即点即玩”模式必将成为游戏业界新标准！

交流游戏



高水准评论

实施竞争和激励机制，以及促进内容筛选评论者群体



直面粉丝意见

玩家与开发者直接交流，打磨作品



IM系统

IM系统，为用户提供即时通讯服务



直播系统

有效提高社区活跃度
提高游戏产品收益



GAME.FUND应用区块链



基于区块链的**公正透明**的激励机制。玩家、开发者、投资者、评论家、推广者在社区内外互动，互动行为皆由**智能合约**执行，并**烙印**至区块链。每一位社区成员都会有主人翁心态来主动推广和建设自己的社区。



基于区块链的SDK，实现去中心化游戏账号及数字财产的**确权**，以及跨游戏**交易贯通**。区块链存取SDK内核是一个轻量级区块链“*wallet*”，开发者能通过API用熟悉的语言开发兼容GAME.FUND的游戏。并通过去中心化帐号管理服务、结算接口、和去中心化数据库，实现跨游戏的一键登入、平台通证结算手段、以及数字财产确权存取和交易贯通。



由区块链支撑两大良性竞争激励机制。作品和作品评论UGC的优秀与否，完全由**玩家决定**，通过智能合约公开透明执行，让真正好的作品、评论出头，确保社区高品质。区块链保障创始团队在内的任何人和势力均**不能控制和篡改**这两大竞争激励机制。



信誉数据宝库。通过币天消耗来控制刷信誉行为，每位开发者在社区中的历史成绩和行为、及作品发展的**历史轨迹**、评论家的评价行为等，都会被智能合约烙印在区块链之中，成为一个**可追溯的不可篡改**的信誉大数据库。**信誉数据**可被用来支撑投资人投资决策、玩家选择作品、以及成就优秀制作人和评论家的黄金招牌。



技术层次框架

本框架分为五个组成部分：账户中心、分布式账本服务、策略与管理、风险管理、上层应用等管理。

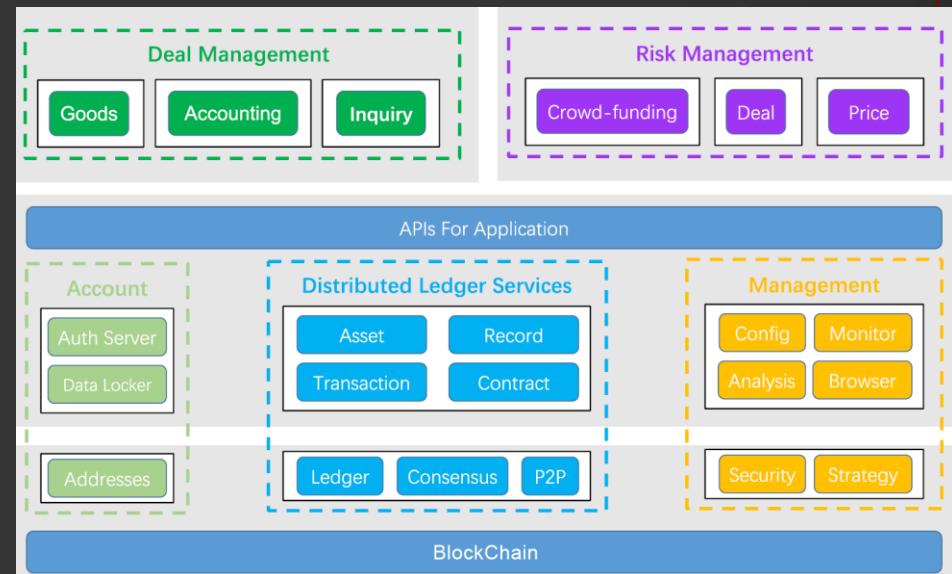
账户中心(Account)：公私钥生成，公钥写入，私钥签名与管理；应用层用户信息与区块链地址的映射；支持实名认证及审计的监管需求。

分布式账本服务(Distributed Ledger Service)：基于P2P协议的底层组网，各节点通过P2P协议进行消息分发；提供账本结构的定义和账本数据的存储；可插拔的共识模块，负责确保底层数据强一致性的同时抵抗来自“恶意”节点的攻击。针对应用的建模适配，包括对资产、记录、事务、合约等多种对象的建模和实现。

策略与管理(Management)：提供完备的数据隐私安全及访问策略控制的解决方案。多种可视化管理工具，底层区块链的健康监控、系统参数配置、数据分析、区块链浏览器等。

风险管理(Risk Management)：提供众筹风险分析及控制，交易风险及控制，恶意竞价风险分析及控制等各种风险控制的解决方案。

上层应用(Apps)：包括：Android应用，iOS应用，web应用，web管理端应用。





GAME.FUND

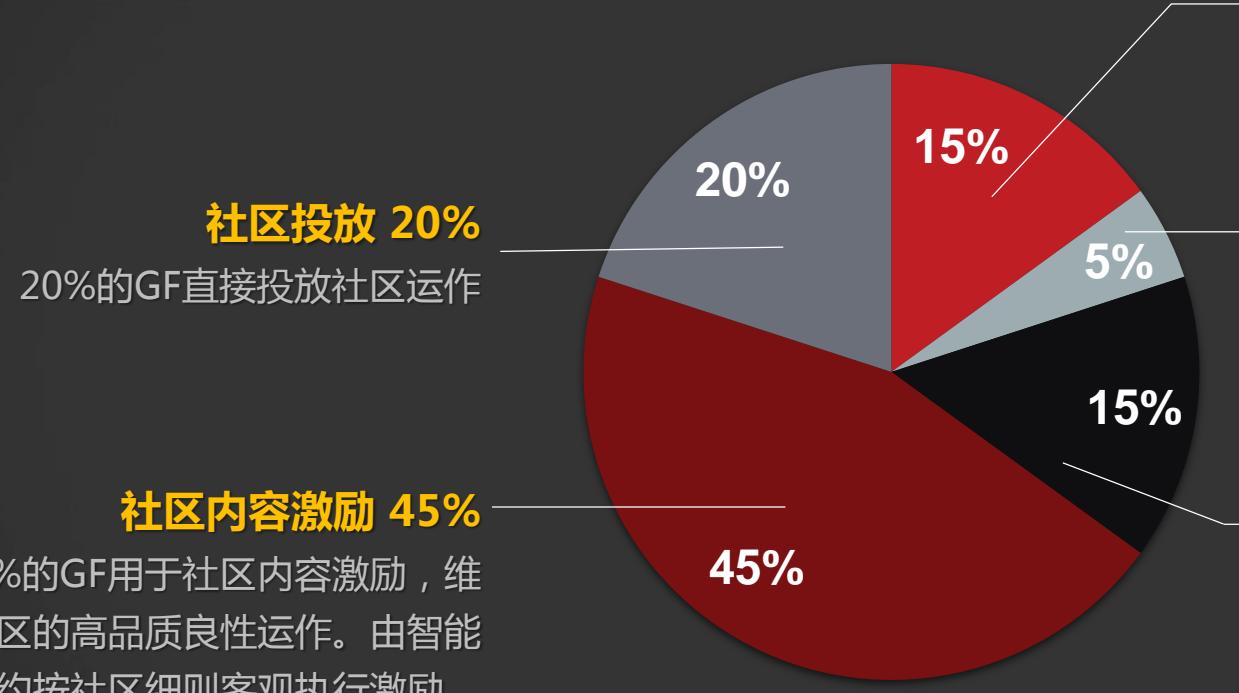
04

GAME.FUND 社区生态



GAME.FUND社区生态

企通证分配方案



45%的GF用于社区内容激励，维护社区的高品质良性运作。由智能合约按社区细则客观执行激励。

GF (GAME.FUND) 是本社区通证，拥有GF是社区成员的标志。GF总量50亿个，可精确到 10^{-8} ，永不增发。

主创团队 15%

15%的GF为主创团队持有，社区运行一年内锁定。

早期天使 5%

5%的GF为早期天使持有，有了他们的支持，社区才有现在的基础，社区运行一年内锁定。

生态基础激励 15%

15%的GF用于激励GAME.FUND生态基础设施建设者，以及合作伙伴，用以夯实生态体系。





GAME.FUND社区角色

GAME.FUND社区用户存在五种角色，每位社区成员可同时兼具多重角色。各种行为均同GF挂钩，在区块链技术机制保障下，真正的不从属于任何利益集团的“共享经济”，社区的壮大会带动GF的升值，用户均有动力作为主人翁真心为社区添砖加瓦。

- 玩家。构建社区生态的基石，能使用GF实现购买、充值、跨游戏数字财产交易，也可通过活跃游戏行为而获得GF收益。
- 开发者。行业的原力，同玩家和评论者直接面对面，及时吸取反馈改进作品和自我提升，最大化自身利益。
- 投资者。众筹支持开发者，无论是玩家性还是非玩家投资者，均可获得其所希望的游戏内外各种权益。
- 评论者。为游戏产品提供中肯意见和撰写评论，并同Steemit、知乎、Stack Overflow等内容社区类似，内容和行为信誉接受他人评价和监督，通过币天消耗来控制刷信誉行为。
- 推广者。由于分享传播可获得更多GF，以及社区的壮大带动GF价值快速升值，每位社区成员均有充足主人翁动力宣传推广社区。

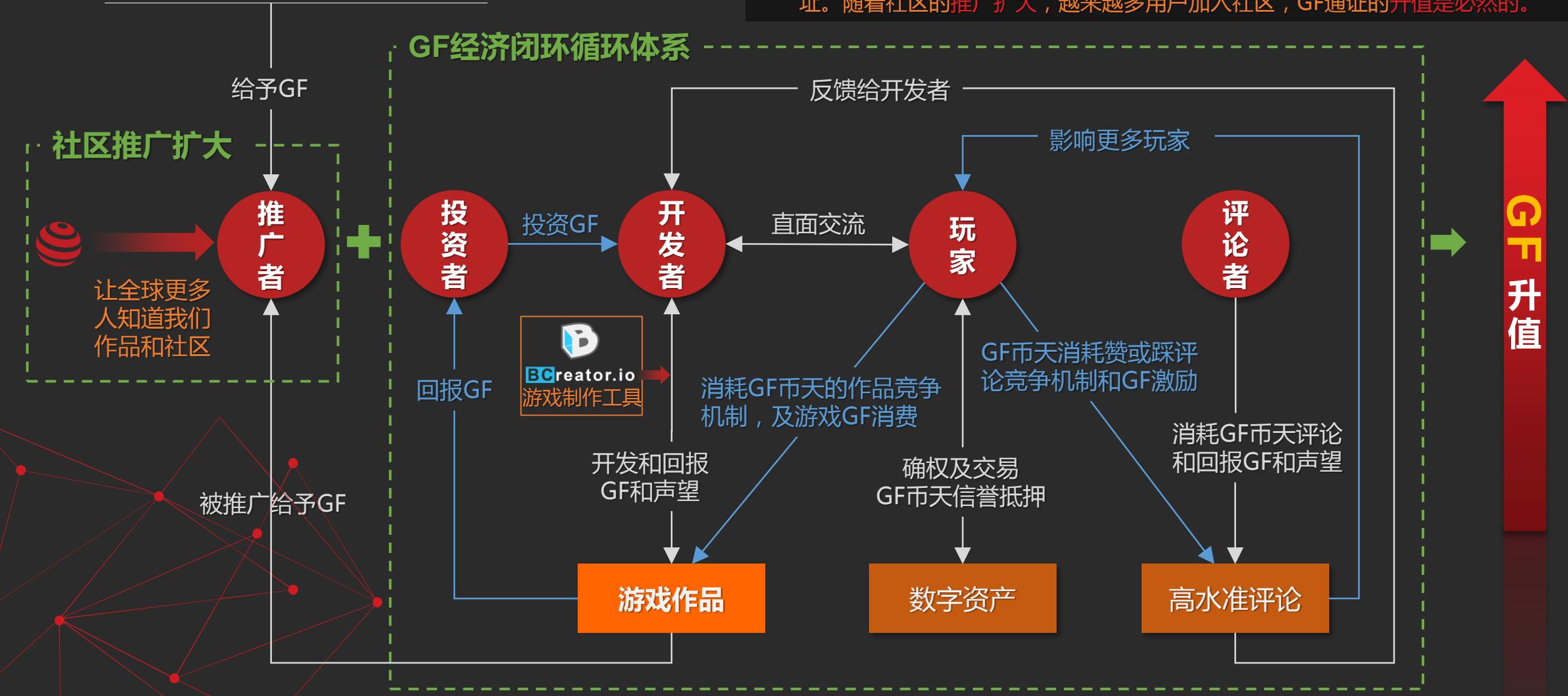




GAME.FUND社区运作

是不是有点烧脑？没事，您看这一段就能明白

简单的说，社区各角色的价值流转行为都以GF为流通凭证，币天和币天担保机制鼓励用户持有GF和避免刷信誉及排名。社区按不同比例收取游戏众筹和游戏发行的分成，此分成收入用作社区建设和维护外，至少50%按GF持有比例定期分配到对应地址。随着社区的推广扩大，越来越多用户加入社区，GF通证的升值是必然的。





GAME.FUND

05

现 有 竞 争 优 势

现有竞争优势



签约亿级流水产品

签约**亿级**月流水头部产品上线平台，社区上线之初即有**十数款**商业盈利成熟大作。



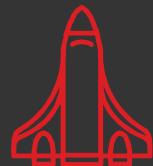
国际水平的游戏引擎

国际水平的游戏引擎制作工具
BCreator.io。



即点即玩HTML5 2.0

转化现有高品质重度原生游戏为“免下载免安装即点即玩”入口形态。无限流量、千兆4G、5G**重大利好接踵而来**，移动宽带互联网时代的游戏入口新标准！



GAME.FUND



智能合约的图形化免编程编制工具

图形NLP化的**免编程智能合约编制工具AISC**，摆脱只能由程序员编写智能合约的桎梏，回归传统文字合同编制的便利性。



深厚业内资源

深耕游戏行业核心研发和运营**十数年**，拥有深厚游戏行业资源、经验和互联网深度人脉。



成熟直播软件系统

社区内建游戏直播，极大提高社区活跃度和黏着度。



AISC免编程智能合约编制工具

- AISC (AI Smart Contract) 是一个图灵完备的智能合约免编程工具，用户通过图形化的编辑方式编制合约，由工具的Ai模块自动产生合约程序代码。AISC开创性的免去了编程，摆脱了只能由程序员编写智能合约的桎梏，回归传统文字合同编制的便利性。
- AISC起源于游戏制作工具的思想，将原本需要代码实现的逻辑进行可视化以及编辑。
- AISC不仅可以为GAME.FUND社区基础建设带来高效工具，而且可以成为区块链世界的通用工具，势必对区块链的发展产生重大影响。
- AISC提供各类模块组件，以及模板，进一步加速智能合约的实现过程。
- AISC立志于加快区块链技术普及的推动者，伴随着行业发展，可视化的智能合约开发工具将会成为一种区块链开发者的常用工具，加速区块链应用的开发与落地。
- AISC可视化编辑框架已经完成DEMO。



<http://github.com/gamefund/aisc>



游戏引擎BCreator.io介绍

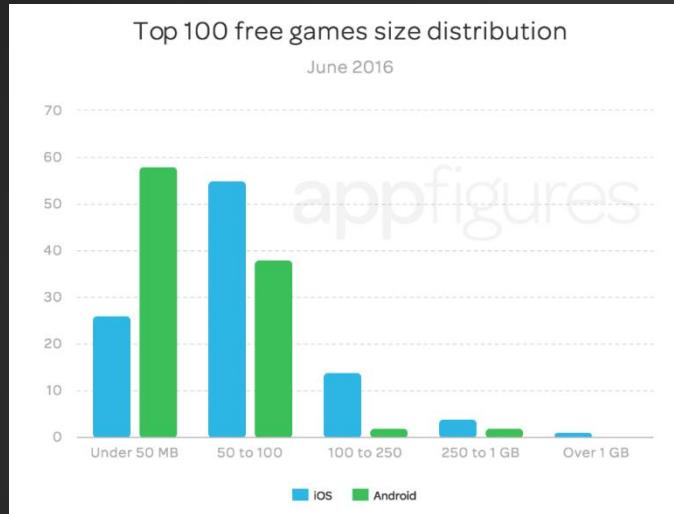
GAME.FUND基础生态得到BCreator.io强力支持。BCreator.io是一款国际水准的跨平台无端化和免编程的三维虚拟仿真云引擎游戏制作工具软件，通过十多年的积累，代表了本领域顶尖水平。系统包括场景模型渲染、骨骼动作、粒子系统、高级物理模拟和人工智能等组件。拥有处理包括大规模自然景区在内的巨量三维数据的能力，并通过几何数据的渐进式表达和流式化实现巨量吞吐和可视化重现。可实现次世代级图形效果、理论无限大小的巨型无缝地图、动态光影、地表高光、反射和折射、空间扭曲、体积雾、顶点光照等效果；骨骼动画模块主要用作角色、装置等动态物体的表现；粒子系统用来模拟火焰、雨雪、云雾、水流、爆炸、发光轨迹、魔法等各种效果；人工智能用于控制游戏中各种活动对象的行为方式和反应；高级物理模拟引擎拟真现实物理运动。从而营造一个生动可信的虚拟世界。BCreator.io还含有图形NLP化免编程制作交互逻辑的模块Director，有一定逻辑思维能力的人无需编程技能既可制作游戏，极大降低了技术门槛，让开发者专注创意和艺术。全面支持Oculus、HTC VIVE、微软HoloLens等主流VR/AR设备。目前系统已广泛应用于多个行业，积累了一批优秀的战略合作伙伴，已有近4000注册用户种子社区。



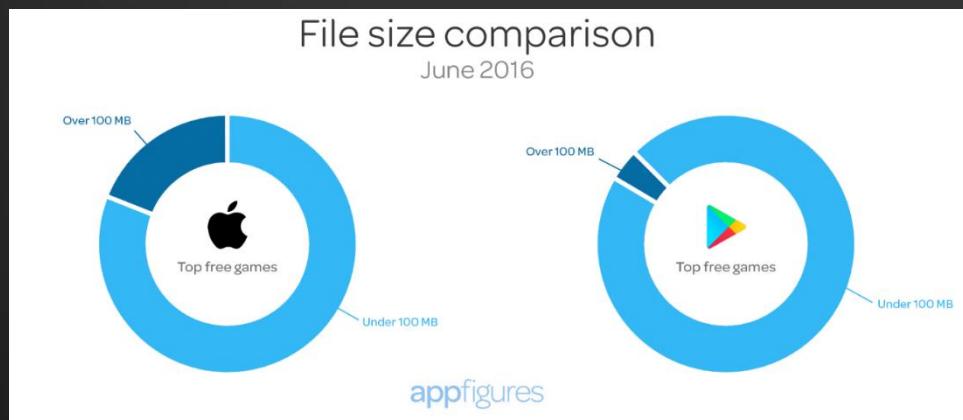
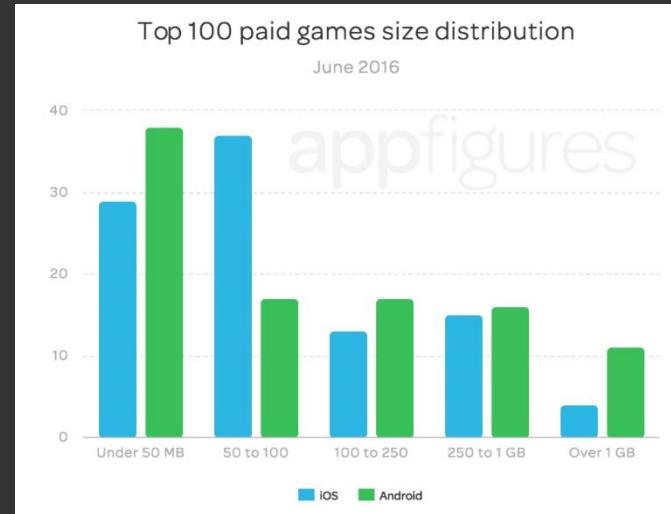


安装包体的劣势 / 即点即玩HTML5 2.0的价值

IOS和Android免费榜游戏包体大小的分布



IOS和Android付费榜游戏包体大小的分布



- 从知名数据分析平台AppFigures的两张图可以看出，大的安装包体难以推广和获得用户青睐。
- 在iOS手游前100名当中只有19%的包体超过100MB，安卓免费榜前100名更只有4%的游戏包体超过100M。
- 从在线视频内容发展来看，一旦电影能即点即播，那么就鲜有人再通过下载方式看电影。而游戏的“免下载免安装即点击玩”，也是必然趋势。





GAME.FUND现有作品

游戏发布区



亿元月流水《三国志2017》



千万月流水《全民乐舞》



无双经典致敬《真三国战纪》



现金流游戏《来啊捕鱼》



沙特Edu-game《عالم أريب》



单月服5万美金《初代吸血鬼》

游戏众筹区



《Beauty and the beast》



像素IO游戏《我的坦克》



H5《クリプトアイランド》



《梦幻3D》



H5《直播秀场百人德州》



月流水千万《幻想学园》



GAME.FUND

06

社 区 治 理 机 制



社区治理机制

GAME.FUND社区由GF持有人共同拥有，成员在社区中行使相应的权利和义务。GAME.FUND理事会是由本社区创始团队成立的常务管理机构，下设技术产品委员会、生态运营委员会、市场营销委员会、法务委员会、人事财务委员会，负责战略决策、技术产品决策、运营管理、法务问题、人事财务审核等日常事务。GAME.FUND理事会向社区负责，以发展和推广GAME.FUND生态为首要工作目标。前期理事会由创始团队担任，在创始团队GF锁定期过后，由社区全体成员以所持GF币天为权重投票选举理事会成员。

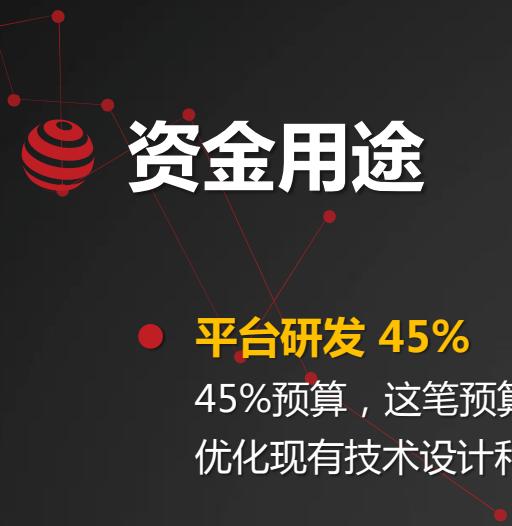




GAME.FUND

07

资金用途



资金用途

- **平台研发 45%**

45%预算，这笔预算将用于GAME.FUND游戏平台技术团队，优化现有技术设计和研发新技术的支出。

- **运营管理 15%**

15%预算，这笔预算将用于GAME.FUND游戏平台在相关的法律、安全、会计、人事等运营管理方面的一系列开支。

- **市场推广 35%**

35%预算，这笔预算将用于GAME.FUND游戏平台的推广。包括与创业者社区、各大交易所、各类投资人、众筹爱好者以及平台发展、维护一个全球的开发者社区。

- **其他开支 5%**

5%预算，这笔预算将用于不可预的偶然性开支。

	当下资金用途	百分比
01	平台研发	45%
02	运营管理	15%
03	市场推广	35%
04	其他开支	5%

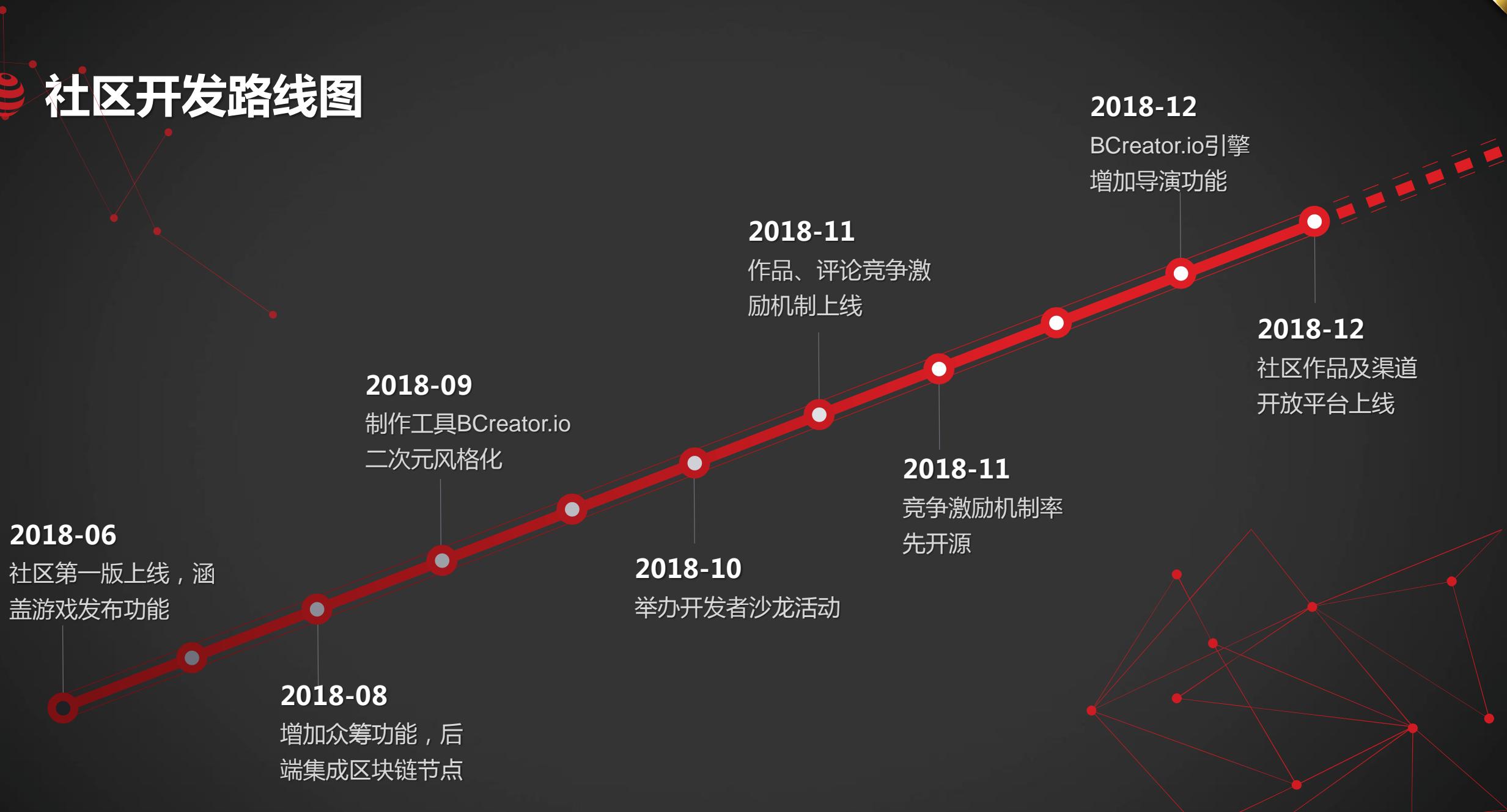


GAME.FUND

08

社区开发路线图

社区开发路线图





建立全球去中心化游戏生态第一链



GAME.FUND的愿景是成为区块链数字世界中**最大最活跃**的民有民治民享的游戏社区平台。随着华语游戏文艺复兴日益深入，以及数字货币用用户数和渗透率的持续快速提升，GAME.FUND激励型社区模式的潜力也将逐步释放，并最终实现几何级增长。



GAME.FUND

09

团 队 介 绍



主创团队

**Ali Dagli**

加利福尼亚伯克利分校金融学博士，数字媒体领域资深投资人和金融战略顾问。在GCA Savvian副总裁，运作了日本社交巨头Gree 2.1亿美金收购Funzio、Saban Brands收购The Playforge等著名案例。自2013年起对区块链金融深入研究和实践。

**Thomas Lindgren**

Western University MBA。游戏行业资深人士，曾任瑞典游戏公司Stardoll担任CEO，Fatshark AB制作人。

**Oliver Wu**

宾夕法尼亚大学计算机博士，著名经典文字MUD《Three Kingdoms》巫师，《Warhammer: end times》MMO制作人。曾担任新加坡互动媒体中心负责人，负责青奥会虚拟现实世界的开发和运营。担任中青宝前海外总裁。

**Frank Liu**

新加坡南洋理工大学博士后研究员，拥有多项专利知识产权，数学功底深厚。对三维图形学、密码学、点对点通讯、区块链共识机制、深度学习有深入研究。

**Abdullah Konash**

美国哈佛大学音乐艺术理论研究员。沙特阿拉伯游戏设计和开发领域的先驱，在游戏领域有九年的工作经验，并且渴望领导沙特阿拉伯游戏行业的发展。曾任Hako Games, Ranam制作人。





顾问团队



冯涛

联创永宣董事长。新浪等众多著名商业传奇缔造者，与沈南鹏等入选福布斯中国2017最佳创投人前三甲。区块链领域早期既支持了INB、OK、NEO、BigONE、Beechat等项目。



李翀

天使投资人，点亮资本发起人，PPTV联合创始人。专注于移动互联网、区块链等领域，涌现出布比区块链、三迪建科、波奇、P2联合办公等一大批优秀项目。



刘嘉陵（巨蟹）

国内早期区块链项目布道者和投资者，比特创业营创始成员，比特股和以太坊项目早期参与者，比特股理事会理事、YOYOW团队成员、ATMatrix智能矩阵天使投资人。



金鹏

复旦大学哲学博士，师从中共中央政治局常委王沪宁教授。前盛大网络高级副总裁，上海联创管理合伙人，无穹创投创始人，在游戏、娱乐、数字金融及营销领域投资了大量新兴企业。



谭群钊

华东理工大学，北京大学EMBA。丰厚资本创始人，盛大联合创始人，曾任盛大游戏董事长兼首席执行官，为盛大游戏、中国游戏产业的发展做出了巨大贡献。





投资机构





GAME.FUND 免责声明

This document does not constitute or imply any form of prospectus. All wording should not be construed as an investment tender, and this White Papers may not be relevant to the securities in any part of the world. The GAME.FUND community expressly disclaims and refuses the following liability in here: 1) Anyone who violates any country's anti-money laundering, anti-terrorist financing or other regulatory requirements in the purchase of GF token; 2) Any person violates any statement stipulate, guarantee, duties, promise or other requirement, and the resulting inability to pay or fail to extract the GF token when he/her buy the GF token; 3) Related blockchain, loopholes in the original code, errors, flaws, platform failures caused by technical problems such as collapse; 4) The use of encryption coin which raised from public sales; 5) Any participant who has leak, lost or destroyed the wallet private key of digitally encrypted currency; 6) The break contract, violation, infringement, standstill, service termination and pause, dupery, mishandling, miss, careless, bankruptcy, clearance, dissolve of the cooperation platform which sale GF token public; 7) Anyone's trading or speculation on the GF token; 8) The GF token on any Exchange's traded or delisted; 9) GF token are categorized or considered as a currency, security, commercial paper, bills, investments or other things by any government, authority or public body, that result in be prohibited, supervise or legal restriction; 10) Any risk factors disclosed in this document and any damages, losses, claims and liabilities, penalties, costs or other negative effects which arising out of or in connection with the related risk factors. Note: GF does not allow China, the United States, Singapore citizens to participate in the purchase. Anyone participating in the GF token Program and buying GF token are based on their own knowledge of GF and the information of this document. All participants receive GF as-is without any prejudice to the generality of the foregoing, regardless of technical specifications, parameters, performance or functions, etc., after the GAME.FUND project has been activated.

本文件不构成或暗示任何形式的招股说明书。所有措辞都不应被解释为投资招标，本白皮书不得以任何方式与全球任何地区的证券发行相关。GAME.FUND社区在此明确不予以承认和拒绝承担下述责任：1) 任何人在购买GF通证时违反了任何国家的反洗钱、反恐怖主义融资或其他监管要求；2) 任何人在购买GF通证时违反了本文件规定的任何陈述、保证、义务、承诺或其他要求，以及由此导致的无法付款或无法提取GF通证；3) 相关区块链、原始代码的漏洞、错误、瑕疵、崩溃等技术问题引起的平台故障；4) 对公开售卖所募集加密货币的使用；5)任何参与者泄露、丢失或损毁了数字加密货币的钱包私钥；6) GF通证公开售卖的合作厂商平台的违约、违规、侵权、瘫痪、服务终止或暂停、欺诈、误操作、失误、疏忽、破产、清算和解散；7)任何人对GF通证的交易或投机行为；8) GF通证在任何交易所的上市交易或退市；9) GF通证被任何政府、主管当局或公共机构归类或视为是一种货币、证券、商业票据、流通票据、投资品或其他事物，以至于收到禁止、监管或法律限制；10) 本文件披露的任何风险因素，以及与该等风险因素有关、因此导致或伴随发生的损害、损失、索赔、责任、惩罚、成本或其他负面影响。注：GF不允许中国、美国、新加坡的公民参与购买。任何人参与GF通证售卖计划及购买GF通证的行为均基于自己本身对GF的了解以及本文件的信息。在无损于前述内容的普适性前提下所有参与者将GAME.FUND项目启动之后按现状接受GF，无论其技术规格、参数、性能或者功能等。

GAME.FUND

基于区块链的全球去中心化游戏民有民治民享公共社区

GAMEFUND PTE.LTD.

www.game.fund



官方群