数据库表整理， 玩家属性字段整理， 删除多余字段。 等级1

短线重连，和玩家数据缓存。 等级1

玩家多点登录排斥， 即玩家一个角色同时只能登录一台设备， 等级1

通信协议加密 等级1

协议测试， sql测试（测试协议的安全性， sql注入等）。 等级1

压力测试与性能调优化 。 等级1

充值 等级1

服务器间通信封装， 使开发者可以方便调用。 等级2

增加运营日志记录。 等级2

逻辑优化， 公共类封装。 等级2

日志滚动。 等级2

增加控制台在线调试命令， 方便线上检查问题。 等级2

搭建自动部署测试环境工具。 等级3

搭建docker 交付环境。 等级3

搭建spark运营日志分析。 等级 3

写文档 等级3