

GAMELLE MEGANTCHE

Ottawa/ Montréal /Ouverte à la rélocation

Email: gamellemegantche@gmail.com | Phone: 437-971-8524 | [My Portfolio](#)

Pourquoi Moi?

Je suis une étudiante curieuse et motivée qui aime créer des choses utiles et porteuses de sens. Pour moi, bien coder ne consiste pas seulement à faire fonctionner un programme, mais aussi à le rendre clair, utile et facile à comprendre. Grâce à mes expériences en stage coop, à mes projets personnels et à des hackathons, j'ai appris à bien travailler en équipe, à prendre les retours au sérieux et à améliorer mon travail pas à pas. J'apprécie particulièrement écrire du code propre, collaborer avec une équipe, et résoudre des problèmes concrets qui peuvent aider les gens. Je suis bilingue en anglais et en français, ce qui me permet de collaborer facilement avec des équipes variées.

RELEVANT EXPERIENCE

Développeuse Logicielle – Projet de base de données (UnborderED)

Université d'Ottawa / May 2025 – Aug 2025

- Conception et création d'une base de données bilingue d'opportunités, utilisée par plus de 100 étudiants et membres du personnel, via le CMS Wix.
- Unique Contributrice technique, coordination directe avec l'équipe métier et réalisation de l'architecture complète du système.
- Documentation complète du flux de travail et de l'architecture, réduisant de 50 % le temps d'intégration des futurs contributeurs

Stagiaire Développeuse Logicielle & Cheffe d'équipe

Wouessi / Feb 2025 – Mar 2025

- Création de pages dynamiques avec recherche et filtres en utilisant React et Typescript, réduisant le temps de recherche de contenu.
- Refactorisation de composants React complexes en modules réutilisables, réduisant de 40 % la complexité du code.
- Coordination des tâches d'équipe et appui technique dans les décisions clés, facilitant l'atteinte des objectifs de sprint.

Stagiaire Développeuse Logicielle – COOP

Commission de l'immigration et du statut de réfugié du Canada/ Sep 2024 – Dec 2024

- Développement de solutions de traitement de données pour des applications internes en TypeScript et SQL.
- Correction de bogues et déploiement de mises à jour, améliorant la stabilité pour plus de 300 utilisateurs internes.
- Déploiement via Azure DevOps, réduisant les délais de test.
- Analyse de données et revue de code afin de résoudre des problèmes récurrents sur plusieurs sprints agiles

Soutien Technique & Analyste Systèmes

Commission de l'immigration et du statut de réfugié du Canada/ Jan 2024 – Aug 2024

- Résolution d'incidents techniques avec une méthode structurée, augmentant de 30 % le taux de résolution au premier contact.
- Gestion de bases de données sécurisées et des accès utilisateurs, réduisant les erreurs de configuration de 25 %.

Assistante en Programmation (COOP)

Université d'Ottawa /May 2023 – Aug 2023

- Conçois des mises en page HTML claires en définissant les niveaux de titres, la disposition des cartes d'images et la structure du texte, améliorant l'accessibilité et la lisibilité.
 - Révision de transcriptions de vidéos et documents de cours pour garantir leur exactitude.
 - Traduction d'images pédagogiques en français via Adobe Illustrator, amélioration du contenu bilingue.
-

Projects & Activities

CEPAP – Plateforme de gestion éducative ([Github Link](#))

Node.js · Express · PostgreSQL · Supabase

- Built a full authentication system (sign-up/login for admin + teachers) with secure role control.
- Système d'authentification complet avec rôles (administrateur, enseignant).
- Conception d'une base de données pour les comptes enseignants, matières, années scolaires, fichiers, et autorisations.
- Gestion des fichiers (PDF, vidéos, etc.) avec Supabase Storage.
- Création d'API REST avec filtres par année, matière et type de fichier.
- Interface claire et documentation de l'architecture backend. ([Demo](#))

GlamHair :Boutique en ligne ([Github link](#))

- Construite d'une Application React complète avec filtres, panier d'achat, et tutoriels. ([Live](#))
- Interface propre et accessible (React, Bootstrap, CSS), avec traduction via Google Translate.
- Création de pages produits et tutoriels sur l'entretien des perruques.
- Déploiement sur GitHub Pages, composants réutilisables pour maintenance facilitée.

uOttHack 8: NAV CANADA challenge: Aircraft Conflict Detection Challenge ([Skylens](#))

- Conception d'un prototype en temps réel pour détecter les conflits aériens à partir de trajectoires de vol (altitude, vitesse, direction).
- Présentation du prototype à des mentors de NAV CANADA dans un contexte de hackathon.
- Acquisition d'expérience pratique en algorithmie, en travail d'équipe, et en communication technique sous pression.

uOttHack 7:

- Conception d'une application web pour aider les étudiants à trouver des universités selon leurs préférences.

Women in Computing Event:

- Participation à un concours de programmation et événement de réseautage pour promouvoir les femmes en tech.

ÉDUCATION

Baccalauréat en Génie Logiciel (COOP)

Université d'Ottawa / Diplôme prévu : Décembre 2026

Cours pertinents : Structures de données et algorithmes · Systèmes de bases de données · Conception de systèmes · Interfaces homme-machine · Développement web full-stack · Architecture logicielle

TECHNICAL SKILLS

Langages de programmation :Python, C#, Java, JavaScript, TypeScript, SQL

Technologies & Frameworks :Node.js, React, Angular, MongoDB, Microsoft SQL Server, Docker

Outils & plateformes :Git, Azure DevOps, Wix CMS/Velo, Microsoft Teams, VPN Clients, CLI

Bases de données & API :Conception et optimisation de bases de données, traitement de données, développement et intégration d'API

Pratiques de développement :Méthodologie Agile, contrôle de version, documentation, tests, CI/CD, maintenance de code, DevOps