**1.Introducción, contextualización, práctica y objetivos**

En este trabajo procederemos a explicar qué es y en qué consiste la refactorización. Con esta actividad conseguiremos que el código fuente de nuestro programa esté mejor estructurado, sea más legible, y sea más fácil la detención y corrección de errores.

* 1. **Caso Práctico.**

**Planteamiento:**

Al iniciar el trabajo en grupo, decidimos hacer un programa de reservas en el cual el usuario pudiese registrarse, loguearse, o hacer una reserva. Durante las entregas fuimos corrigiendo pequeños errores y mejorando sus métodos para que todo nuestro código funcionase, pero aún queda una parte muy importante que es haces que nuestro código sea más legible y entendible de cara a otros programadores.

**¿Qúe deberíamos hacer?**

**2.Refactorización**

Entendemos como refactorización la transformación de un código fuente para conseguir que este sea más legible conservando siempre su funcionalidad.

**2.1. Tabulación**

En ocasiones, este método no es considerado como un tipo de refactorización ya que la tabulación no modifica el código. Aunque es muy utilizado dado que su objetivo es mostrar un código mas legible a otros programadores.

Analizaremos la acción mediante la cual un usuario puede hacer una reserva.

