

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="sv">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>🎉 Mega Festspel</title>

<style>

body {

    font-family: 'Comic Sans MS', sans-serif;

    margin: 0;

    padding: 0;

    background: url('https://images.unsplash.com/
photo-1560844083-1a7a3150b0c2?
auto=format&fit=crop&w=1350&q=80') no-repeat center
center fixed;

    background-size: cover;

    color: #fff;

    text-align: center;

    min-height: 100vh;

}

h1 {

    font-size: 42px;
```

```
margin: 20px 0;  
text-shadow: 2px 2px #000;  
}  
  
.menu button {  
display: block;  
width: 80%;  
max-width: 320px;  
padding: 15px;  
margin: 12px auto;  
font-size: 20px;  
border: none;  
border-radius: 15px;  
cursor: pointer;  
transition: transform 0.2s, box-shadow 0.2s;  
font-weight: bold;  
color: #fff;  
}  
  
.menu button:hover {  
transform: scale(1.05);  
box-shadow: 0 0 20px rgba(0,0,0,0.5);  
}
```

```
.never { background: #ff4d6d; }

.truth { background: #6a5cff; }

.most { background: #ffb84d; color: #000; }

.naughty { background: #ff3399; }

.easy { background: #33ccff; }

.challenge { background: #33ff77; color: #000; }

.party { background: #ff9933; }
```

```
.card {

margin-top: 30px;

font-size: 24px;

min-height: 120px;

padding: 20px;

background: rgba(0,0,0,0.6);

border-radius: 15px;

box-shadow: 0 0 15px #000;

transition: all 0.3s ease;

}
```

```
.back {

margin-top: 20px;

background: #444;

color: #fff;
```

```
}

</style>

</head>

<body>

<h1>🎉 Mega Fest spel </h1>

<div class="menu" id="menu">

  <button class="never" onclick="startCategory('never')">🍺
  Jag har aldrig</button>

  <button class="truth" onclick="startCategory('truth')">🔥
  Sanning eller konsekvens</button>

  <button class="most" onclick="startCategory('most')">🤔
  Vem är mest trolig</button>

  <button class="naughty" onclick="startCategory('naughty')"> Naughty
  Snuskiga & pinsamma</button>

  <button class="easy" onclick="startCategory('easy')"> 😊
  Isbrytare & roliga</button>

  <button class="challenge"
  onclick="startCategory('challenge')"> 🏆 Drick spel /
  Utmaningar</button>

  <button class="party" onclick="startCategory('party')"> 🎉
  Extra party-spel</button>

</div>
```

```
<div id="game" style="display:none;">  
  <div class="card" id="cardText"></div>  
  <button onclick="nextCard()"> Nästa</button><br>  
  <button class="back" onclick="goBack()"> Tillbaka</button>  
</div>
```

```
<script>  
const categories = {  
  never: [  
    "Jag har aldrig kysst någon på en fest",  
    "Jag har aldrig tagit en shot ensam",  
    "Jag har aldrig dansat på bordet",  
    "Jag har aldrig ljugit om hur mycket jag druckit",  
    "Jag har aldrig flirtat med någon på en fest",  
    "Jag har aldrig spelat sanning eller konsekvens och blivit  
    pinsam",  
    "Jag har aldrig skickat pinsamt meddelande till fel person",  
    "Jag har aldrig ramlat på dansgolvet",  
    "Jag har aldrig sjungit karaoke offentligt",  
    "Jag har aldrig blivit utkört från en fest"
```

],

truth: [

"Sanning: Vad är det mest pinsamma du gjort när du varit full?",

"Sanning: Har du någon crush här på festen?",

"Sanning: Har du någonsin kysst någon på fyllan?",

"Konsekvens: Ta en shot direkt",

"Konsekvens: Dansa 30 sekunder utan musik",

"Sanning: Har du någonsin skickat ett flirtigt meddelande till fel person?",

"Konsekvens: Byt plats med någon",

"Sanning: Vad var ditt största party-misstag?",

"Sanning: Vem här skulle du vilja kyssa?",

"Konsekvens: Ta en selfie med någon"

],

most: [

"Vem är mest trolig att ta första shoten?",

"Vem är mest trolig att börja dansa på bordet?",

"Vem är mest trolig att bli fullast?",

"Vem är mest trolig att sjunga karaoke?",

"Vem är mest trolig att bli pinsam?",

"Vem är mest trolig att ta en konstig selfie?",

"Vem är mest trolig att prata hela natten?",  
"Vem är mest trolig att glömma sitt glas?",  
"Vem är mest trolig att berätta en hemlighet?",  
"Vem är mest trolig att dansa med alla?"

],

naughty: [

"Sanning: Vad är ditt hetaste party-minne?",  
"Sanning: Har du någonsin skickat nakna bilder?",  
"Sanning: Vem skulle du vilja kyssa här?",  
"Konsekvens: Gör en sexig pose",  
"Sanning: Vad är ditt pinsammaste sex-minne?",  
"Konsekvens: Berätta en hemlig crush",  
"Sanning: Har du någonsin haft sex på fest?",  
"Konsekvens: Ta en shot och ropa 'Jag älskar fest!'",  
"Sanning: Har du någonsin flirtat med någon i gruppen?",  
"Konsekvens: Gör en rolig imitation av någon du gillar"

],

easy: [

"Vilken är din favoritdrink?",  
"Vilket är ditt favoritpartyspel?",  
"Vilken låt får dig alltid att dansa?",

"Favoritmat på fest?",  
"Har du någonsin sjungit karaoke?",  
"Har du någonsin somnat på fest?",  
"Favoritminne från fest?",  
"Vilket party-minne får dig alltid att skratta?",  
"Vilken dryck dricker du helst på fest?",  
"Vad gör dig alltid glad på fest?"

],

challenge: [

"Ta en shot direkt",  
"Dansa 20 sekunder utan musik",  
"Byt plats med någon vid bordet",  
"Skicka ett roligt meddelande till gruppen",  
"Imitera någon i rummet",  
"Hoppa upp och ner 10 gånger",  
"Ropa 'Jag älskar fest!' högt",  
"Byt kläder med någon i 30 sekunder",  
"Gör en rolig pose och håll den i 5 sekunder",  
"Säg en rolig komplimang till någon"

],

party: [

"Spela en snabb runda kort",  
"Gör en rolig utmaning med ett par",  
"Tävla i vem som kan dansa bäst",  
"Sjung en låt tillsammans",  
"Byt drink med någon",  
"Ta en grupp-selfie",  
"Starta en minikaraoke",  
"Rita något pinsamt på ett papper",  
"Skicka ett roligt meddelande till alla på festen",  
"Gör en kort skattjakt i rummet"

]

};

```
let currentCategory = [];

function startCategory(cat) {
    currentCategory = categories[cat];
    document.getElementById("menu").style.display = "none";
    document.getElementById("game").style.display = "block";
    nextCard();
}


```

```
function nextCard() {
```

```
const random = Math.floor(Math.random() *  
currentCategory.length);  
  
const card = document.getElementById("cardText");  
card.style.opacity = 0;  
  
setTimeout(() => {  
    card.innerText = currentCategory[random];  
    card.style.opacity = 1;  
}, 200);  
  
}  
  
  
function goBack() {  
    document.getElementById("game").style.display = "none";  
    document.getElementById("menu").style.display = "block";  
}  
  
</script>  
</body>  
</html>
```