

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="sv">
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Festspel 🎉</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      background: #111;
      color: #fff;
      text-align: center;
      padding: 20px;
    }
    button {
      padding: 15px 20px;
      margin: 10px;
      font-size: 18px;
      border: none;
      border-radius: 10px;
      cursor: pointer;
    }
    .menu button {
      width: 90%;
      max-width: 300px;
      background: #ff4d6d;
      color: white;
    }
    .card {
      margin-top: 30px;
      font-size: 22px;
      min-height: 80px;
    }
    .back {
      background: #444;
      color: white;
    }
  </style>
</head>
<body>
```

```

<h1>🎉 Festspel</h1>

<div class="menu" id="menu">
  <button onclick="startNever()">🏆 Jag har aldrig</button>
  <button onclick="startTruth()">🔥 Sanning eller konsekvens</button>
  <button onclick="startMostLikely()">🤔 Vem är mest trolig</button>
</div>

<div id="game" style="display:none;">
  <div class="card" id="cardText"></div>
  <button onclick="nextCard()">➡ Nästa</button><br>
  <button class="back" onclick="goBack()">⬅ Tillbaka</button>
</div>

<script>
  const neverHaveIever = [
    "Jag har aldrig skrattat åt något på en fest utan att veta varför",
    "Jag har aldrig låtsats gilla en låt som alla andra gillade",
    "Jag har aldrig skickat ett meddelande och ångrat mig direkt",
    "Jag har aldrig varit vaken hela natten i onödan",
    "Jag har aldrig sagt 'jag är på väg' utan att vara redo"
  ];

  const truthOrDare = [
    "Sanning: Vad är det pinsammaste du gjort på en fest?",
    "Sanning: Vem här känner dig bäst?",
    "Konsekvens: Byt plats med någon",
    "Konsekvens: Gör 10 armhävningar eller försök 😊",
    "Sanning: Vad gör dig alltid på bra humör?"
  ];

  const mostLikely = [
    "Vem är mest trolig att dansa först på bordet?",
    "Vem är mest trolig att glömma sitt dricksglas?",
    "Vem är mest trolig att skratta åt en dålig skämt?",
    "Vem är mest trolig att prata hela natten?",
    "Vem är mest trolig att göra en oväntad karaoke"
  ];

```

```
let currentGame = [];

function startNever() {
    currentGame = neverHaveIever;
    showGame();
}

function startTruth() {
    currentGame = truthOrDare;
    showGame();
}

function startMostLikely() {
    currentGame = mostLikely;
    showGame();
}

function showGame() {
    document.getElementById("menu").style.display = "none";
    document.getElementById("game").style.display = "block";
    nextCard();
}

function nextCard() {
    const random = Math.floor(Math.random() * currentGame.length);
    document.getElementById("cardText").innerText = currentGame[random];
}

function goBack() {
    document.getElementById("game").style.display = "none";
    document.getElementById("menu").style.display = "block";
}

</script>

</body>
</html>
```