

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="sv">
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Festspel 🎪</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      background: #111;
      color: #fff;
      text-align: center;
      padding: 20px;
    }
    button {
      padding: 15px 20px;
      margin: 10px;
      font-size: 18px;
      border: none;
      border-radius: 10px;
      cursor: pointer;
    }
    .menu button {
      width: 90%;
      max-width: 300px;
      background: #ff4d6d;
      color: white;
    }
    .card {
      margin-top: 30px;
      font-size: 22px;
      min-height: 80px;
    }
    .back {
      background: #444;
      color: white;
    }
  </style>
</head>
<body>
```

```
<h1>🎉 Festspele</h1>
```

```
<div class="menu" id="menu">
```

```
  <button onclick="startNever()">🍷 Jag har aldrig</button>
```

```
  <button onclick="startTruth()">🔥 Sanning eller konsekvens</button>
```

```
  <button onclick="startMostLikely()">😏 Vem är mest trolig</button>
```

```
</div>
```

```
<div id="game" style="display:none;">
```

```
  <div class="card" id="cardText"></div>
```

```
  <button onclick="nextCard()">➡ Nästa</button><br>
```

```
  <button class="back" onclick="goBack()">⬅ Tillbaka</button>
```

```
</div>
```

```
<script>
```

```
  const neverHaveIever = [
```

```
    "Jag har aldrig skrattat åt något på en fest utan att veta varför",
```

```
    "Jag har aldrig låtsats gilla en låt som alla andra gillade",
```

```
    "Jag har aldrig skickat ett meddelande och ångrat mig direkt",
```

```
    "Jag har aldrig varit vaken hela natten i onödan",
```

```
    "Jag har aldrig sagt 'jag är på väg' utan att vara redo"
```

```
  ];
```

```
  const truthOrDare = [
```

```
    "Sanning: Vad är det pinsammaste du gjort på en fest?",
```

```
    "Sanning: Vem här känner dig bäst?",
```

```
    "Konsekvens: Byt plats med någon",
```

```
    "Konsekvens: Gör 10 armhävningar eller försök 😊",
```

```
    "Sanning: Vad gör dig alltid på bra humör?"
```

```
  ];
```

```
  const mostLikely = [
```

```
    "Vem är mest trolig att dansa först på bordet?",
```

```
    "Vem är mest trolig att glömma sitt dricksglas?",
```

```
    "Vem är mest trolig att skratta åt en dålig skämt?",
```

```
    "Vem är mest trolig att prata hela natten?",
```

```
    "Vem är mest trolig att göra en oväntad karaoke"
```

```
  ];
```

```
let currentGame = [];  
  
function startNever() {  
    currentGame = neverHaveIever;  
    showGame();  
}  
  
function startTruth() {  
    currentGame = truthOrDare;  
    showGame();  
}  
  
function startMostLikely() {  
    currentGame = mostLikely;  
    showGame();  
}  
  
function showGame() {  
    document.getElementById("menu").style.display = "none";  
    document.getElementById("game").style.display = "block";  
    nextCard();  
}  
  
function nextCard() {  
    const random = Math.floor(Math.random() * currentGame.length);  
    document.getElementById("cardText").innerText = currentGame[random];  
}  
  
function goBack() {  
    document.getElementById("game").style.display = "none";  
    document.getElementById("menu").style.display = "block";  
}  
</script>  
  
</body>  
</html>
```