Gekozen vragen

* Hoe pakken jullie een project aan? Uit welke fases bestaat dit? Gebruiken jullie hiervoor scrum?
* Bij ons op school wordt het gesplitst in Comm, ES, en SD. Hoe wordt dat bij jullie gedaan?
* Gebruiken jullie multithreading? Zo ja hoe communiceren jullie tussen de threads?
* Welke test suite gebruiken jullie en waarom niet een andere?
* Gebruiken jullie OOP? Zo ja op welke schaal?

Mogelijke vragen:

* Hoe pak je een analyse aan? Splits je hierbij op tussen communicatie/ES/SD?
* Maken jullie gebruik van de scrum methode? Zo ja, hoeveel weken zit er in één sprint? En waarom is er gekozen voor deze hoeveelheid?
* Hoe wordt de software gerealiseerd? Op welke manier wordt er versie controle uitgevoerd? (Maken jullie ook gebruik van CI/CD?)
* Wanneer gebruiken jullie RTOS en waarom?
* Wat voor soort bauw proces gebruiken jullie en waarom? (Wat waren de andere opties?)
* Hebben jullie bepaalde ‘design rules’ tijdens het programmeren?
* Welke test suite gebruiken jullie en waarom niet een andere?
* Welke intercommunicatie protocollen gebruiken jullie en wat leed tot die keuze?
* Gebruiken jullie multithreading? Zo ja hoe communiceren jullie tussen de threads?
* Hoe zou u een analyse/advice/design/realisation aanpakken?
* Hoe lang is jullie scrum fase?
* Hoe is jullie scrum fase opgesplitst?
* Hoe pakken jullie een project aan? Uit welke fases bestaat dit? Gebruiken jullie hiervoor scrum?

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

* Welk probleem proberen wij op te lossen?