

# BUKU PANDUAN PERMAINAN

# Jenis Kartu

Terdapat:

1. 36 kartu *gold*

- a. 1 kartu *game over*: Pemain yang mendapatkan kartu *game over* bisa menghentikan permainan sesuai kemauannya dan mendapatkan keuntungan 5 poin karena mengakhiri permainan.
- b. 3 kartu *qing*: pemain yang mendapatkan kartu *qing* bisa menukar kartu yang belum di kerjakan dengan kartu yang telah di kerjakan pemain lainnya (menukar kartu dengan jenis yang sama dan memberikan jawaban), jumlah kartu yang di tukar adalah 1.
- c. 8 kartu *stop*: pemain yang mendapatkan kartu *stop* bisa menghentikan waktu semua pemain lain selama 5 menit.
- d. 8 kartu *swap*: pemain yang mendapatkan kartu *swap* bisa menukar kartu soal yang dimiliki dengan kartu soal lawan yang diinginkan, jumlah kartu yang ditukar adalah 1. Pemain tidak saling mengetahui kartu yang akan ditukar, pemain yang dipilih untuk ditukar kartunya tidak bisa menolak kecuali dia memiliki kartu *swap*.

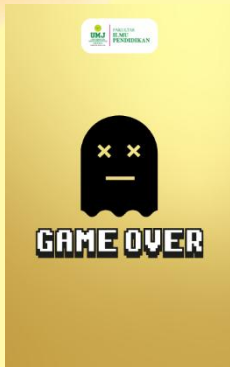
e. 16 kartu +: pemain yang mendapatkan kartu *plus* bisa mengambil soal sesuai jumlah + yang didapat walaupun belum menyelesaikan kartu soal yang di dapat sebelumnya. Terdapat 4 kartu +1, 8 kartu+2, dan 4 kartu +4.

Note: semua kartu yang telah digunakan diserahkan kepada wasit, semua kartu *gold* hanya dapat digunakan 1 kali dalam permainan dan bisa digunakan kapanpun selama permainan belum berakhir.

## 2. 76 kartu soal

- a. 19 kartu hijau dengan angka 0 – 18: kartu dengan soal mudah dengan nilai 1. Waktu pengerjaan kurang dari 1 menit
- b. 19 kartu biru dengan angka 0 – 18: kartu dengan soal sedang dengan nilai 2. Waktu pengerjaan: 1-2 menit
- c. 19 kartu kuning dengan angka 0 – 18: kartu dengan soal sulit dengan nilai 3. Waktu pengerjaan: lebih dari 3 menit
- d. 19 kartu merah dengan angka 0 – 18: kartu dengan soal acak mudah, sedang, dan sulit dengan nilai 4.





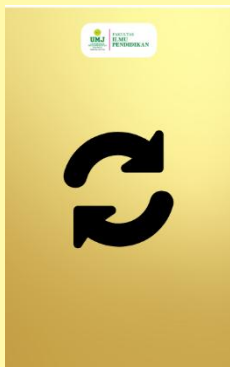
*Game Over Card*



*Qing Card*



*Stop card*



*Swap Card*



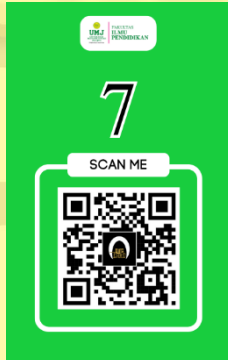
*+1 Card*



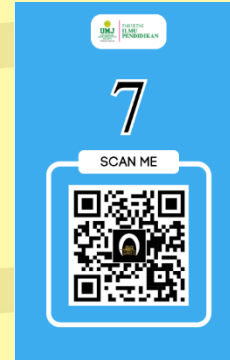
*+2 Card*



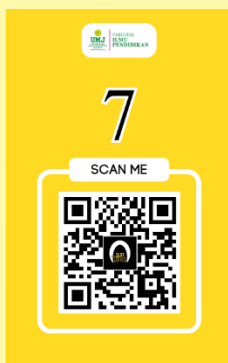
*+4 Card*



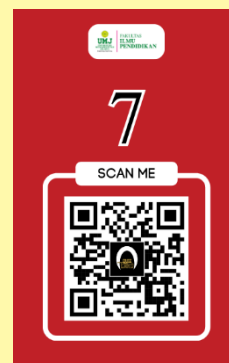
*Green Card*



*Blue Card*



*Yellow Card*



*Red Card*

# Peraturan Permainan

## Permainan Individu

Wasit: Wasit adalah pemimpin jalannya permainan, dia yang akan membacakan peraturan dan melakukan pengecekan kartu apakah jawaban kartu soal yang diberikan pemain benar atau salah dan membantu penggunaan *gold card*.

Pemain terdiri dari 2-4 orang.

1. Kartu akan di acak oleh wasit.
2. Masing-masing pemain akan diberikan 5 kartu.
3. Setiap pemain akan mengerjakan soal yang terdapat dalam kartu soal.
4. Setelah selesai mengerjakan soal, pemain akan ke wasit untuk melakukan pengecekan jawaban jika benar kartu bisa di letakan di *card box*.
5. Setelah 5 kartu soal selesai dikerjakan dan diletakan di *card box*, pemain bisa mengambil 5 kartu lagi untuk dikerjakan.

Note:

- a. Jika dalam 5 kartu soal yang dimiliki terdapat kartu *gold* (*gold* apapun), pemain bisa menunjukkan kartu *gold* kepada wasit agar bisa mengambil kartu selanjutnya.

Contoh: pemain mendapatkan 3 kartu gold dan 2 kartu soal jika pemain sudah meletakan 2 kartu soal pada *card box*

maka pemain harus menunjukkan 3 kartu *gold* yang di miliki kepada wasit agar bisa mengambil 5 kartu selanjutnya.

- b. Jika kartu soal belum habis dikerjakan dengan benar pemain tidak boleh mengambil kartu baru kecuali mendapatkan kartu *gold +*.
6. Permainan berakhir jika salah satu pemain yang mendapatkan kartu *gold game over* menggunakan kartunya untuk mengakhiri permainan.
7. Wasit akan mengecek poin yang didapat dari masing-masing pemain.
8. Hanya satu pemain yang dapat menemui wasit kecuali akan menggunakan kartu *swap* dan *qing*.
9. Pemain yang menang adalah pemain yang paling banyak mengumpulkan poin, setiap kartu memiliki poin yang berbeda sesuai warna kartu.



## Peraturan Permainan

### Permainan Tim

**Wasit:** Wasit adalah pemimpin jalannya permainan, dia yang akan membacakan peraturan dan melakukan pengecekan kartu apakah jawaban kartu soal yang diberikan pemain benar atau salah dan membantu penggunaan *gold card*.

**Checker:** *Checker* adalah ketua tim, dia yang akan mengecek kartu kepada wasit dan yang berhak menggunakan kartu *gold*.

**Pemain:** setiap tim terdiri dari 2-4 orang pemain dengan 2-4 tim.

1. Kartu akan di acak oleh wasit.
2. Masing-masing tim akan diberikan 5 kartu.
3. Setiap tim akan mengerjakan soal yang terdapat dalam kartu soal.
4. Setelah selesai mengerjakan soal, *checker* akan ke wasit untuk melakukan pengecekan jawaban jika benar kartu bisa di letakan di *card box* timnya.
5. Setelah 5 kartu soal selesai dikerjakan dan diletakan di *card box*, *checker* akan mengambil 5 kartu lagi untuk dikerjakan.

**Note:**

- a. Jika dalam 5 kartu soal yang dimiliki terdapat kartu *gold*, *checker* bisa menunjukan kartu *gold* kepada wasit agar bisa mengambil kartu selanjutnya.

Contoh: pemain mendapatkan 3 kartu gold dan 2 kartu soal jika pemain sudah meletakkan 2 kartu soal pada *card box* maka pemain harus menunjukkan 3 kartu *gold* yang di miliki kepada wasit agar bisa mengambil 5 kartu selanjutnya.

- b. Jika kartu soal belum habis di kerjakan dengan benar pemain tidak boleh mengambil kartu baru kecuali mendapatkan kartu *gold +*.
6. Permainan berakhir jika salah satu pemain yang mendapatkan kartu *gold game over* menggunakan kartunya untuk mengakhiri permainan.
7. Wasit akan mengecek poin yang didapat dari masing-masing tim.
8. Pemain yang dapat menggunakan kartu *gold* adalah *checker*, saat akan menggunakan *checker* bisa datang kepada wasit permainan.
9. Hanya satu *checker* yang dapat menemui wasit kecuali akan menggunakan kartu *swap* dan *qing*.
10. Tim yang menang adalah tim yang paling banyak mengumpulkan poin, setiap kartu memiliki poin yang berbeda sesuai warna kartu.