1. 游戏修改呢绒
   1. 游戏名称修改为：糖果连连消
   2. Tbuid:20152
   3. UI资源替换
   4. 从icon进入，在跳转到首页，增加个logo过度页面
   5. 从icon进入首页时，就立即跳转到游戏战斗界面。如果有签到界面，就在第一次进入首页时弹出
   6. 首页中，更多游戏按钮去掉，现在统一在退出时调用统一接口
   7. 关掉事件点1,2
   8. 增加事件点32，在没有支付过计费点1前，每次从icon进入首页时，立即弹出
   9. 修改事件点11，之前是弹出礼包计费点，现在需要随机从提示、重拍、加时中随机抽取一个进行弹，对应事件点是11,33,34