## CNRS Concours 06/03

Nathanaël Fijalkow

University of Oxford

#### **Parcours**









Cadre général : synthèse de contrôleur

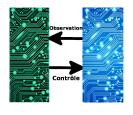


*y* spécification

## Activité de recherche

3

Cadre général : synthèse de contrôleur

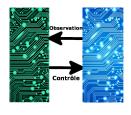


Spécification

### Activité de recherche



Cadre général : synthèse de contrôleur

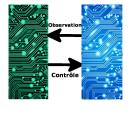


 $\varphi$  spécification

#### Deux aspects:

- 1. Systèmes à compteurs
- 2. Systèmes probabilistes

Cadre général : synthèse de contrôleur

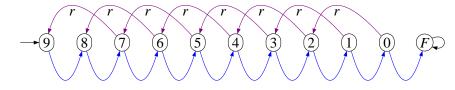


 $\varphi$  spécification

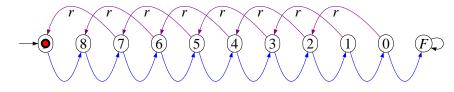
#### Deux aspects:

- 1. Systèmes à compteurs
- 2. Systèmes probabilistes

*Outils* : théorie des automates, logique, théorie des jeux, complexité, topologie, algèbre...

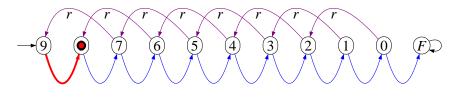


- Nouveaux outils topologiques donnant des résultats génériques,
- Contre-exemple à la conjecture,
- Preuve de la conjecture pour des cas particuliers.



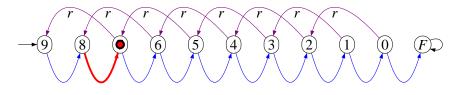
niveau d'énergie 3

- Nouveaux outils topologiques donnant des résultats génériques,
- Contre-exemple à la conjecture,
- Preuve de la conjecture pour des cas particuliers.



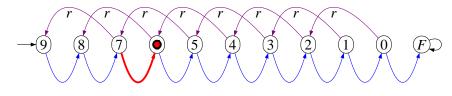
niveau d'énergie 2

- Nouveaux outils topologiques donnant des résultats génériques,
- Contre-exemple à la conjecture,
- Preuve de la conjecture pour des cas particuliers.



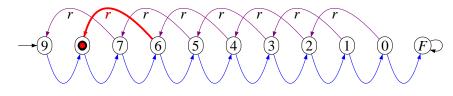
niveau d'énergie 1

- Nouveaux outils topologiques donnant des résultats génériques,
- Contre-exemple à la conjecture,
- Preuve de la conjecture pour des cas particuliers.



niveau d'énergie 0

- Nouveaux outils topologiques donnant des résultats génériques,
- Contre-exemple à la conjecture,
- Preuve de la conjecture pour des cas particuliers.



niveau d'énergie 3

- Nouveaux outils topologiques donnant des résultats génériques,
- Contre-exemple à la conjecture,
- Preuve de la conjecture pour des cas particuliers.

#### Construction d'algorithmes pour la synthèse :

- Jeux finis [F., Zimmermann, FSTTCS'2012, LMCS'2014]
- Jeux infinis [Chatterjee, F., CSL'2013]

#### Complexité des stratégies :

- Jeux avec conditions topologiquement closes [Colcombet, F., Horn, FSTTCS'2014]
- Compromis entre borne et mémoire [F., Horn, Kuperberg, Skrzypczak, ICALP'2015]

#### **Implémentation**:

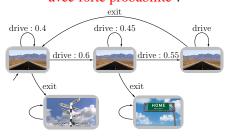
 ACME [F., Kuperberg, ATVA'2014], ACME++ [F., Gimbert, Kelmendi, Kuperberg]

## 2. Systèmes probabilistes à information partielle



#### Rabin (63), Bertoni (71), Paz (73), Gimbert et Oualhadj (2010):

Existe t-il un contrôleur pour atteindre l'objectif avec forte probabilité ?



- Construction d'un algorithme, le meilleur à ce jour, basé sur des techniques algébriques,
- Étude avec des outils topologiques.

#### Problème de la valeur 1 pour les automates probabilistes :

- Algorithme algébrique de Markov [F., Gimbert, Oualhadj, LICS'2012, + Kelmendi, LMCS'2015]
- Perturbations [F., Gimbert, Horn, Oualhadj, MFCS'2014]
- Caractérisation topologique de l'algorithme de Markov [F., STACS'2016]

#### Simulation de systèmes probabilistes :

- [F., Pinchinat, Serre, FSTTCS'2013]
- [F., LFCS'2016]
- [F., Kiefer, Shirmohammadi, FoSSaCS'2016]

#### **Implémentation**:

 ACME [F., Kuperberg, ATVA'2014], ACME++ [F., Gimbert, Kelmendi, Kuperberg]

# Mon projet de recherche



#### Deux lignes directrices:

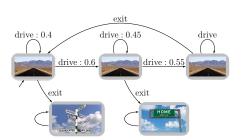
- 1. Approximation des systèmes probabilistes
- 2. Complexité spatiale en ligne

## 1. Approximation des systèmes probabilistes



#### Notion d'approximation :

- peu étudiée en méthodes formelles,
- naturelle pour modéliser,
- naturelle pour spécifier,
- permet de contourner l'indécidabilité.

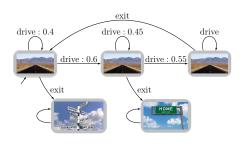


## 1. Approximation des systèmes probabilistes



#### Notion d'approximation :

- peu étudiée en méthodes formelles,
- naturelle pour modéliser,
- naturelle pour spécifier,
- permet de contourner
  l'indécidabilité.

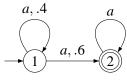


#### **Objectifs**:

- À moyen terme : analyser les automates probabilistes à perturbations près (théorèmes d'ergodicité), étudier les distances entre systèmes probabilistes (approximation de simulations),
- À long terme : développer une théorie mathématique des systèmes aléatoires à approximation près.

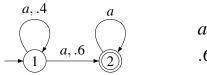


Rabin (1963): comment simuler un automate probabiliste?



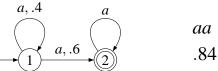


Rabin (1963): comment simuler un automate probabiliste?



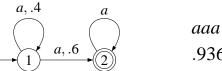


Rabin (1963): comment simuler un automate probabiliste?





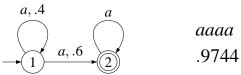
Rabin (1963): comment simuler un automate probabiliste?



.936



Rabin (1963): comment simuler un automate probabiliste?



Karp (1967) : combien d'espace est nécessaire pour vérifier une propriété en ligne ?

#### **Objectifs**:

- À moyen terme : classification des automates probabilistes (théorèmes de décomposition-séparation), étude des automates alternants (approche logique),
- À long terme : méthodes de bornes inférieures (techniques algébriques, complexité de la communication), développement d'algorithmes génériques.

## Intégration



- IRISA, Rennes (équipe SUMO)
  - Systèmes probabilistes: Nathalie Bertrand, Blaise Genest, Ocan Sankur (ANR STOCH-MC),
  - Théorie du contrôle : Éric Fabre, Hervé Marchand,
  - Vérification : Sophie Pinchinat (LOGICA).
- LaBRI, Bordeaux (équipe Méthodes Formelles)
  - Systèmes probabilistes : Hugo Gimbert (ANR STOCH-MC),
  - Streaming : Olivier Gauwin,
  - et également Jérôme Leroux, Anca Muscholl, Thomas Place, Gabriele Puppis, Igor Walukiewicz, Marc Zeitoun.
- LIF, Marseille (équipe MOVE)
  - Vérification, Streaming: Pierre-Alain Reynier, Jean-Marc Talbot,
  - Systèmes probabilistes : Benjamin Monmège,
  - et également Luigi Santocanale.



# Mon projet de recherche : approximation des systèmes probabilistes et complexité spatiale en ligne

*Mots-clés* : systèmes aléatoires, théorie des automates, théorie des jeux, logique, vérification, complexité.

#### Implication dans la communauté scientifique :

- Publications: 15 conférences, 3 journaux (+ soumissions),
- Co-encadrement d'étudiants: Paris (Laureline Pinault, L3), Varsovie (Magdalena Bojarska, M2),
- Projets de recherche: ANR (FREC et STOCH-MC), ERC (SOSNA, GALE et AVS-ISS),
- Organisation d'évènements scientifiques: séminaires (Paris et Oxford), conférences (Highlights) et workshops (GT-ALGA),
- Développement logiciel (ACME, ACME++, Flides),
- Exposés invités (AutoMathA, Cassting).

#### Diffusion scientifique:

- Responsable de projets Animath (Kosovo, Laos),
- Articles de vulgarisation (RMS).