

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Java Intermediate](#) / [PERTEMUAN 1](#) / [Post Test 1](#)

Started on Friday, 1 November 2024, 7:21 AM

State Finished

Completed on Friday, 1 November 2024, 7:24 AM

Time taken 2 mins 47 secs

Marks 15.00/15.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Didalam java terdapat dua buah method, yaitu fungsi dan prosedur. Prosedur adalah :

Select one:

- ☒ a. Method yang tidak mengembalikan nilai
- ☐ b. Method yang tidak menggunakan return
- ☐ c. Method yang memiliki nilai balik
- ☐ d. Method yang menggunakan kata kunci void

Question **2**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Class memiliki aturan yaitu nama harus diawali dengan :

Select one:

- ☐ a. Simbol
- ☒ b. Huruf besar
- ☐ c. Huruf kecil
- ☐ d. Angka

Question **3**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Object memiliki aturan bahwa nama harus diawali dengan :

Select one:

- ☒ a. Huruf kecil
- ☐ b. Angka
- ☐ c. Huruf besar
- ☐ d. Simbol

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut adalah contoh objek :

Select one:

- ☐ a. Tumbuhan
- ☒ b. Semua benar
- ☐ c. Hewan
- ☐ d. Semua salah

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sifat yang dimiliki oleh setiap atribut disebut :

Select one:

- ☐ a. Class
- ☐ b. Object
- ☒ c. Modifier
- ☐ d. This

Question **6**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Method yang mengembalikan nilai pada java adalah :

Select one:

- ☒ a. Fungsi
- ☐ b. Class
- ☐ c. Prosedur
- ☐ d. Object

Question **7**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang bukan merupakan modifier akses adalah :

Select one:

- ☐ a. Default
- ☐ b. Public
- ☐ c. Private
- ☒ d. Final

Question **8**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kata kunci yang digunakan dalam method prosedur adalah :

Select one:

- ☐ a. Return
- ☒ b. Void
- ☐ c. This
- ☐ d. Class

Question **9**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tingkah laku yang dimiliki oleh objek disebut :

Select one:

- ☐ a. Class
- ☐ b. This
- ☐ c. Atribut
- ☒ d. Method

Question **10**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Representasi nyata dari sebuah kelas disebut :

Select one:

- ☐ a. Method
- ☒ b. Instance
- ☐ c. Atribut
- ☐ d. Object

Question **11**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek adalah :

Select one:

- ☐ a. Program lebih terstruktur
- ☐ b. Reuseable
- ☐ c. Kedua jawaban salah
- ☒ d. Kedua jawaban benar

Question **12**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Karakteristik yang dimiliki oleh objek disebut :

Select one:

- ☐ a. This
- ☐ b. Modifier
- ☐ c. Object
- ☒ d. Atribut

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Jika nama parameter dan nama data didalam kelas memiliki nama yang sama, dapat digunakan kata kunci :

Select one:

- ☐ a. Return
- ☐ b. Class
- ☒ c. This
- ☐ d. Void

Question **14**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk kedalam method untuk kelas hewan adalah :

Select one:

- ☐ a. Kedua jawaban salah
- ☐ b. Cara bertahan hidup
- ☒ c. Kedua jawaban benar
- ☐ d. Cara berkembang biak

Question **15**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini merupakan data yang dimiliki oleh objek manusia, kecuali :

Select one:

- ☒ a. Cara bicara
- ☐ b. Nama
- ☐ c. Kedua jawaban benar
- ☐ d. Kedua jawaban salah

[◀ Pre Test 1](#)