Dashboard / My courses / Java Intermediate / PERTEMUAN 1 / Pre Test 1

	04 4 1	F:1 4N 1 0004 740 AM
	Started on	•
	State	Finished Friday 1 November 2024, 7:21 AM
	-	Friday, 1 November 2024, 7:21 AM 4 mins 14 secs
		14.00/15.00
		9.33 out of 10.00 (93%)
Questio	on 1	
Comple	te	
Mark 1.	00 out of 1.00	
Yang	ı termasuk keda	alam method untuk kelas hewan adalah, kecuali :
	, torridoan node	
Seled	ct one:	
	a. Cara bertal	nan hidup
	b. cara menca	ari makan
	c. Cara berke	mbangbiak
•	d. Jenis kelan	nin hewan
Questio	on 2	
Comple	ete	
Mark 1.	00 out of 1.00	
Kara	kteristik vang d	imiliki oleh objek disebut :
rtara	monount yang a	
Sele	ct one:	
	a. Object	
•	b. Atribut	
	c. This	
	d. Modifier	

Question	3
Complete	e
Mark 1.0	0 out of 1.00
Beriku	ıt adalah contoh objek, kecuali :
Selec	t one:
	a. Singa
	b. Hewan
	c. Tumbuhan
0	d. Manusia
Question	4
Complete	
	0 out of 1.00
Selec	harus diawali dengan huruf besar merupakan aturan untuk penamaan : t one: a. Class
Selec	t one:
Selec	a. Class b. Modifier c. Atribut d. Object
Selec	tione: a. Class b. Modifier c. Atribut d. Object
Selec	tione: a. Class b. Modifier c. Atribut d. Object
Selection Question Complete Mark 1.0	tione: a. Class b. Modifier c. Atribut d. Object
Selection Question Complete Mark 1.0	a. Class b. Modifier c. Atribut d. Object 5 e 0 out of 1.00 ah laku yang dimiliki oleh objek disebut :
Selection Question Complete Mark 1.0 Tingka	a. Class b. Modifier c. Atribut d. Object 5 e 0 out of 1.00 ah laku yang dimiliki oleh objek disebut :
Selection Question Complete Mark 1.0 Tingka	tione: a. Class b. Modifier c. Atribut d. Object 5 e 0 out of 1.00 ah laku yang dimiliki oleh objek disebut :
Selection Question Complete Mark 1.0 Tingka	tione: a. Class b. Modifier c. Atribut d. Object 5 a. 0 out of 1.00 ah laku yang dimiliki oleh objek disebut : tione: a. Class

Comple	n 6
	te
Mark 1.0	00 out of 1.00
Diba	vah ini merupakan data yang dimiliki oleh objek manusia, kecuali :
Selec	et one:
	a. Jenis kelamin
	b. Tinggi badan
	c. Nama
•	d. Cara bicara
Questio	n 7
Comple	te
Mark 1.0	00 out of 1.00
Repr	esentasi nyata dari sebuah kelas disebut :
Selec	et one:
Selec	a. Method
Selec	
Selec	a. Method
0	a. Method b. Modifier
	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut
O Questio	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut
Questio	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut
Questio	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut
Questio Comple	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut
Questio Comple Mark 1.4	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut
Questio Comple Mark 1.4	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut 8 te 00 out of 1.00 kunci yang digunakan dalam method prosedur adalah :
Questio Comple Mark 1.1	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut 8 te 00 out of 1.00 kunci yang digunakan dalam method prosedur adalah :
Questio Comple Mark 1.1	a. Method b. Modifier c. Instance d. Atribut 8 te 20 out of 1.00 kunci yang digunakan dalam method prosedur adalah : et one: a. Return

Complete Mark 1.00 out of 1.00 Yang bukan merupakan modifier akses adalah : Select one: a. Private b. Final c. Default d. Public Couestion 10 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur c. Reuseable	Question	9
Yang bukan merupakan modifier akses adalah : Select one: a. Private b. Final c. Default d. Public Duestion 10 Complete Wark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Duestion 11 Complete Wark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	Complet	е
Select one: a. Private b. Final c. Default d. Public auestion 10 Complete Wark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur auestion 11 Complete Wark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	Mark 1.0	0 out of 1.00
Select one: a. Private b. Final c. Default d. Public auestion 10 Complete Wark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur auestion 11 Complete Wark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	Yang	bukan merupakan modifier akses adalah :
a. Private b. Final c. Default d. Public Duestion 10 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Duestion 11 Complete Wark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		
b. Final c. Default d. Public Duestion 10 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Duestion 11 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		
c. Default d. Public couestion 10 complete Mark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur couestion 11 complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		a. Private
d. Public Duestion 10 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Duestion 11 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		b. Final
Question 10 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Question 11 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		c. Default
Complete Mark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		d. Public
Complete Mark 1.00 out of 1.00 Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	Question	10
Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah : Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Duestion 11 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		
Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		
Select one: a. Object b. Class c. Fungsi d. Prosedur Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		
 b. Class c. Fungsi d. Prosedur Question 11 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur 		t one:
 c. Fungsi d. Prosedur Question 11 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur 		
d. Prosedur Question 11 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		
Question 11 Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		
Complete Mark 1.00 out of 1.00 Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	(0)	d. Prosedur
Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	Questior	 1 11
Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	Complet	е
objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	Mark 1.0	0 out of 1.00
objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur		
objek, kecuali : Select one: a. Bersifat natural b. Program lebih terstruktur	Dihaw	yah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi
a. Bersifat naturalb. Program lebih terstruktur		
b. Program lebih terstruktur	Selec	t one:
		a. Bersifat natural
C. Reuseable		b. Program lebih terstruktur
		c. Reuseable

d. Program tidak terstruktur

Question	n 12
Complet	te
Mark 0.0	00 out of 1.00
Nama	a harus diawali dengan huruf kecil merupakan aturan untuk penamaan :
Selec	ct one:
	a. Class
	b. Atribut
	c. Object
	d. Modifier
Question	n 13
Complet	
Mark 1.0	00 out of 1.00
kata I	nama parameter dan nama data didalam kelas memiliki nama yang sama, dapat digunakan kunci :
Selec	ct one:
0	a. Class
0	b. Void
0	c. Return
•	d. This
Question	n 14
Complet	te
Mark 1.0	00 out of 1.00
Didal	am java terdapat dua buah method, yaitu fungsi dan prosedur. Fungsi adalah :
Selec	et one:
	a. Method yang tidak menggunakan return
	b. Method yang memiliki nilai balik
	c. Method yang menggunakan kata kunci void
	d. Method yang tidak mengembalikan nilai
_	

	tribut disebut :			
ie:				
Object				
Modifier				
This				
Class				
\ \	Object Modifier This	Object Modifier This	Object Modifier This	Object Modifier This