

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Java Intermediate](#) / [PERTEMUAN 1](#) / [Pre Test 1](#)

**Started on** Friday, 1 November 2024, 7:16 AM

**State** Finished

**Completed on** Friday, 1 November 2024, 7:21 AM

**Time taken** 4 mins 14 secs

**Marks** 14.00/15.00

**Grade** 9.33 out of 10.00 (93%)

Question **1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk kedalam method untuk kelas hewan adalah, kecuali :

Select one:

- ☐ a. Cara bertahan hidup
- ☐ b. cara mencari makan
- ☐ c. Cara berkembangbiak
- ☒ d. Jenis kelamin hewan

Question **2**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Karakteristik yang dimiliki oleh objek disebut :

Select one:

- ☐ a. Object
- ☒ b. Atribut
- ☐ c. This
- ☐ d. Modifier

Question **3**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut adalah contoh objek, kecuali :

Select one:

- ☒ a. Singa
- ☐ b. Hewan
- ☐ c. Tumbuhan
- ☐ d. Manusia

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Nama harus diawali dengan huruf besar merupakan aturan untuk penamaan :

Select one:

- ☒ a. Class
- ☐ b. Modifier
- ☐ c. Atribut
- ☐ d. Object

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tingkah laku yang dimiliki oleh objek disebut :

Select one:

- ☐ a. Class
- ☒ b. Method
- ☐ c. This
- ☐ d. Atribut

Question **6**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini merupakan data yang dimiliki oleh objek manusia, kecuali :

Select one:

- ☐ a. Jenis kelamin
- ☐ b. Tinggi badan
- ☐ c. Nama
- ☒ d. Cara bicara

Question **7**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Representasi nyata dari sebuah kelas disebut :

Select one:

- ☐ a. Method
- ☐ b. Modifier
- ☒ c. Instance
- ☐ d. Atribut

Question **8**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kata kunci yang digunakan dalam method prosedur adalah :

Select one:

- ☐ a. Return
- ☐ b. This
- ☐ c. Class
- ☒ d. Void

Question **9**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang bukan merupakan modifier akses adalah :

Select one:

- ☐ a. Private
- ☒ b. Final
- ☐ c. Default
- ☐ d. Public

Question **10**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Method yang tidak mengembalikan nilai pada java adalah :

Select one:

- ☐ a. Object
- ☐ b. Class
- ☐ c. Fungsi
- ☒ d. Prosedur

Question **11**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini adalah keuntungan yang didapat dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek, kecuali :

Select one:

- ☐ a. Bersifat natural
- ☐ b. Program lebih terstruktur
- ☐ c. Reuseable
- ☒ d. Program tidak terstruktur

Question **12**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Nama harus diawali dengan huruf kecil merupakan aturan untuk penamaan :

Select one:

- ☐ a. Class
- ☒ b. Atribut
- ☐ c. Object
- ☐ d. Modifier

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Jika nama parameter dan nama data didalam kelas memiliki nama yang sama, dapat digunakan kata kunci :

Select one:

- ☐ a. Class
- ☐ b. Void
- ☐ c. Return
- ☒ d. This

Question **14**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Didalam java terdapat dua buah method, yaitu fungsi dan prosedur. Fungsi adalah :

Select one:

- ☐ a. Method yang tidak menggunakan return
- ☒ b. Method yang memiliki nilai balik
- ☐ c. Method yang menggunakan kata kunci void
- ☐ d. Method yang tidak mengembalikan nilai

Question **15**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sifat yang dimiliki oleh setiap atribut disebut :

Select one:

- ☐ a. Object
- ☒ b. Modifier
- ☐ c. This
- ☐ d. Class

[◀ Materi Pertemuan 1, 2, dan 3](#)[Post Test 1 ▶](#)