Dashboard / My courses / Java Intermediate / PERTEMUAN 6 / Post Test 6

Started on Friday, 6 December 2024, 7:14 AM  State Finished  Completed on Friday, 6 December 2024, 7:18 AM  Time taken 3 mins 35 secs  Marks 13.00/15.00  Grade 8.67 out of 10.00 (87%)  Question 1  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(Runnable target, String name);  d. Thread(Runnable target, String name);		
Time taken 3 mins 35 secs  Marks 13.00/15.00  Grade 8.67 out of 10.00 (87%)  Question 1  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	Started on	Friday, 6 December 2024, 7:14 AM
Time taken 3 mins 35 secs  Marks 13.00/15.00  Grade 8.67 out of 10.00 (87%)  Question 1  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	State	Finished
Marks 13.00/15.00  Grade 8.67 out of 10.00 (87%)  Question 1  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	Completed on	Friday, 6 December 2024, 7:18 AM
Grade 8.67 out of 10.00 (87%)  Question 1  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	Time taken	3 mins 35 secs
Question 1 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	Marks	13.00/15.00
Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	Grade	<b>8.67</b> out of 10.00 ( <b>87</b> %)
Mark 1.00 out of 1.00  Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	Question <b>1</b>	
Konstruktor manakah dari thread berikut ini yang salah :  Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	Complete	
Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);	Mark 1.00 out of 1.00	
Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);		
Select one:  a. Thread(Runnable target, String name);  b. Thread(Runnable target);  c. Thread(int c);		
<ul> <li>a. Thread(Runnable target, String name);</li> <li>b. Thread(Runnable target);</li> <li>c. Thread(int c);</li> </ul>	Konstruktor manak	ah dari thread berikut ini yang salah :
<ul><li>b. Thread(Runnable target);</li><li>c. Thread(int c);</li></ul>	Select one:	
<ul><li>c. Thread(int c);</li></ul>	a. Thread(Ru	ınnable target, String name);
	o b. Thread(Ru	unnable target);
<ul><li>d. Thread(Runnable target, String name);</li></ul>	c. Thread(int	c);
	O d. Thread(Ru	unnable target, String name);

# Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Proses dengan thread yang banyak dan mengerjakan lebih dari satu tugas dalam satu waktu disebut :

- a. Jawaban a, b dan c SALAH
- b. Single Thread
- O c. Thread
- d. Multithread

Question 3
Complete
Mark 0.00 out of 1.00

Kelas Thread mendefinisikan beberapa metode untuk mengelola Thread. Method sleep digunakan untuk :

## Select one:

- a. Menunda sebuah Thread untuk periode waktu tertentu
- b. Menunggu sebuah Thread untuk periode waktu tertentu
- c. Menyelesaikan sebuah Thread untuk periode waktu tertentu
- d. Tidak ada jawaban yang benar

## Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kelas Thread mendefinisikan beberapa metode untuk mengelola Thread. Method getName digunakan untuk :

- a. Mendapatkan nama Interfaces
- b. Mendapatkan nama Class
- c. Mendapatkan nama Thread
- d. Mendapatkan nama Super Class

Question 5
Complete
Mark 1.00 out of 1.00

# Terdapat 2 jenis konsep thread yaitu:

#### Select one:

- a. Extends Class Thread dan Implements Runnable
- b. Extends Interfaces dan Implements Thread
- c. Extends Class Super dan Implements thread
- d. Extends Class Runnable dan Implements Thread

# Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini adalah kerugian multithreading kecuali :

- a. Semua jawaban benar
- b. Harus ada dukungan dari hardware ataupun software untuk melakukan multi-Threading.
- c. Multiple thread bisa mengganggu satu sama lain saat berbagi hardware resource, misalnya chace memory.
- d. Execution time (waktu proses) dari sebuah single-thread tidak dapat diimprove (ditambah), tapi malah bisa diturunkan

omnle		
Complete		
/lark 1	00 out of 1.00	
publi	c interfaces runnable. runnable kita sebut sebagai :	
Sele	ct one:	
	a. Tidak ada jawaban yang benar	
	b. Inheritance	
	c. Super Class	
	d. Interfaces	
	_	
Questic	on 8	
	ote 00 out of 1.00	
Mark 1		
Mark 1	00 out of 1.00	
Kela digu	00 out of 1.00 s Thread mendefinisikan beberapa metode untuk mengelola Thread. Method isAlive	
Wark 1  Kela	on out of 1.00  s Thread mendefinisikan beberapa metode untuk mengelola Thread. Method is Alive makan untuk:	
Kela	on out of 1.00  s Thread mendefinisikan beberapa metode untuk mengelola Thread. Method is Alive makan untuk:  ct one:	
Wark 1  Kela	on out of 1.00  s Thread mendefinisikan beberapa metode untuk mengelola Thread. Method isAlive makan untuk:  ct one:  a. Menentukan jika sebuah Thread sudah berjalan	
Kela digui	on out of 1.00  s Thread mendefinisikan beberapa metode untuk mengelola Thread. Method isAlive makan untuk:  ct one:  a. Menentukan jika sebuah Thread sudah berjalan  b. Menentukan jika sebuah Thread belum berjalan	

Question	9
Complete	
Mark 1.00	out of 1.00
Method	d dan parameter yang salah pada class Thread dengan object thread adalah :
Select	one:
0 8	a. thread.isAlive();
thr	ead.isAlive();
(a)	o. thread.sleep();
	c. thread.interrupt();
0 (	d. thread.getPriority();
Question	10
Complete	
Mark 1.00	out of 1.00
	l adalah rangkaian eksekusi dari sebuah aplikasi java dan setiap program java yang al memiliki :
Select	one:
• 6	a. satu buah thread

b. thread

c. isi thread

d. isi program

Question 11
Complete
Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah lightweight process (proses sederhana) yang mempunyai thread tunggal yang berfungsi sebagai pengendali/ controller disebut :

## Select one:

- a. Thread
- b. Jawaban a, b dan c SALAH
- c. Multithread
- d. Single Thread

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Thread memungkinkan sebuah aplikasi Java untuk, (kecuali):

- a. Melakukan beberapa eksekusi yang bersamaan
- b. Melakukan banyak operasi secara berurutan (sekuensial)
- c. Mengeksekusi suatu method sementara method lain dalam keadaan dieksekusi (berjalan)
- d. Melakukan beberapa perhitungan pada waktu yang bersamaan.

Question 13
Complete
Mark 1.00 out of 1.00

Yang bukan keuntungan multithread adalah:

#### Select one:

- a. Bersifat Efisien
- b. Mengahabiskan Waktu
- c. Ekonomis
- d. Pemberdayaan Arsitektur Multiprocessor

# Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kelas Thread mendefinisikan beberapa metode untuk mengelola Thread. Method getPriority digunakan untuk :

#### Select one:

- a. Mendapatkan nama Super Class
- b. Mendapatkan Perioritas Thread
- c. Mendapatkan nama Class
- d. Mendapatkan nama Interfaces

## Question 15

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Pada Threading kita akan menjumpai method() run .method() run kita gunakan untuk :

- a. mengeksekusi kelas parent.
- b. menjalankan perintah yang diinginkan
- c. Tidak ada jawaban yang benar
- d. mengeksekusi perintah-perintah yang diberikan.

◄ Pre Test 6

Jump to...