

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Java Intermediate](#) / [PERTEMUAN 8](#) / [Post Test 8](#)

Started on Friday, 10 January 2025, 7:22 AM

State Finished

Completed on Friday, 10 January 2025, 7:24 AM

Time taken 1 min 46 secs

Marks 11.00/15.00

Grade 7.33 out of 10.00 (73%)

Question **1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi ContainerEvent adalah :

Select one:

- ☐ a. Dibangkitkan pada saat objek button diklik, item didalam list di-double click, maupun item menu dipilih
- ☐ b. Dibangkitkan pada saat objek scrollbar dimanipulasi
- ☐ c. Mendefinisikan tujuh method untuk menangani terjadinya event WindowEvent
- ☒ d. Dibangkitkan pada suatu saat komponen ditambahkan/dipindahkan ke/dari sebuah container

Question **2**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

fungsi MouseMotionListener adalah :

Select one:

- ☐ a. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event TextEvent
- ☒ b. Mendefinisikan dua method untuk menangani terjadinya event MouseEvent (pada saat mouse di-drag atau dipindahkan)
- ☐ c. Mendefinisikan lima method untuk menangani terjadinya event MouseEvent
- ☐ d. Mendefinisikan tujuh method untuk menangani terjadinya event WindowEvent

Question **3**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Fungsi KeyEvent adalah :

Select one:

- ☐ a. Dibangkitkan pada saat input dilakkan melalui keyboard.
- ☒ b. Dibangkitkan pada saat suatu komponen memperoleh kehilangan fokus keyboard
- ☐ c. Dibangkitkan pada saat text yang berada dalam komponen text area atau text field diubah
- ☐ d. Kelas induk (berupa kelas abstrak) dari semua kelas yang termasuk ke dalam event input.

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi WindowEvent adalah :

Select one:

- ☐ a. Dibangkitkan pada saat text yang berada dalam komponen text area atau text field diubah
- ☒ b. Dibangkitkan pada saat window atau form diaktivasi, ditutup, di-minimize, di-maximize, dibuka, atau dikeluarkan
- ☐ c. Dibangkitkan pada saat suatu komponen memperoleh kehilangan fokus keyboard
- ☐ d. Kelas induk (berupa kelas abstrak) dari semua kelas yang termasuk ke dalam event input

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi AdjustmentListener adalah :

Select one:

- ☐ a. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event ActionEvent
- ☐ b. Mendefinisikan empat method untuk menangani terjadinya event Component
- ☒ c. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event AdjustmentEvent
- ☐ d. Mendefinisikan dua method untuk menangani terjadinya event ContainerEvent

Question **6**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi InputEvent adalah :

Select one:

- ☐ a. Dibangkitkan pada saat suatu komponen memperoleh kehilangan fokus keyboard
- ☐ b. Dibangkitkan pada saat text yang berada dalam komponen text area atau text field diubah
- ☐ c. Dibangkitkan pada saat window atau form diaktivasi, ditutup, di-minimize, di-maximize, dibuka, atau dikeluarkan
- ☒ d. Kelas induk (berupa kelas abstrak) dari semua kelas yang termasuk ke dalam event input

Question **7**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi TextListener adalah :

Select one:

- ☒ a. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event TextEvent
- ☐ b. Mendefinisikan tujuh method untuk menangani terjadinya event WindowEvent
- ☐ c. Mendefinisikan lima method untuk menangani terjadinya event MouseEvent
- ☐ d. Mendefinikan dua method untuk menangani terjadinya event mouseEvent (pada saat mouse di-drag atau dipindahkan)

Question 8

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Event Listener adalah :

Select one:

- ☒ a. komponen yang mendapatkan suatu event yang kemudian ditangkap oleh Event Listener
- ☐ b. objek yang diberitahu pada saat suatu event terjadi pada event source
- ☐ c. konsep penanganan suatu action yang terjadi
- ☐ d. Ketika sebuah event terjadi (misal ketika user berinteraksi dengan komponen GUI), sebuah objek event diciptakan

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi TextEvent adalah :

Select one:

- ☐ a. Kelas induk (berupa kelas abstrak) dari semua kelas yang termasuk ke dalam event input
- ☒ b. Dibangkitkan pada saat text yang berada dalam komponen text area atau text field diubah
- ☐ c. Dibangkitkan pada saat suatu komponen memperoleh kehilangan fokus keyboard
- ☐ d. Dibangkitkan pada saat window atau form diaktivasi, ditutup, di-minimize, di-maximize, dibuka, atau dikeluarkan

Question **10**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi ActionEvent adalah :

Select one:

- ☐ a. Dibangkitkan pada saat objek scrollbar dimanipulasi
- ☒ b. Dibangkitkan pada saat objek button diklik, item didalam list di-double click, maupun item menu dipilih
- ☐ c. Dibangkitkan pada suatu saat komponen ditambahkan/dipindahkan ke/dari sebuah container
- ☐ d. Mendefinisikan tujuh method untuk menangani terjadinya event WindowEvent

Question **11**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi ActionListener adalah :

Select one:

- ☐ a. Mendefinisikan empat mthod untuk menangani terjadinya event Component
- ☒ b. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event ActionEvent
- ☐ c. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event AdjustmentEvent
- ☐ d. Mendefinisikan dua method untuk menangani terjadinya event ContainerEvent

Question **12**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi AdjustmentEvent adalah :

Select one:

- ☐ a. Dibangkitkan pada suatu saat komponen ditambahkan/dipindahkan ke/dari sebuah container
- ☐ b. Mendefinisikan tujuh method untuk menangani terjadinya event WindowEvent
- ☐ c. Dibangkitkan pada saat objek button diklik, item didalam list di-double click, maupun item menu dipilih
- ☒ d. Dibangkitkan pada saat objek scrollbar dimanipulasi

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi FocusEvent adalah :

Select one:

- ☒ a. Dibangkitkan pada saat suatu komponen memperoleh kehilangan fokus keyboard
- ☐ b. Dibangkitkan pada saat window atau form diaktivasi, ditutup, di-minimize, di-maximize, dibuka, atau dikeluarkan
- ☐ c. Kelas induk (berupa kelas abstrak) dari semua kelas yang termasuk ke dalam event input
- ☐ d. Dibangkitkan pada saat text yang berada dalam komponen text area atau text field diubah

Question **14**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi MouseMotionListener adalah :

Select one:

- ☐ a. Mendefinisikan lima method untuk menangani terjadinya event MouseEvent
- ☐ b. Mendefinisikan tujuh method untuk menangani terjadinya event WindowEvent
- ☒ c. Mendefinikan dua method untuk menangani terjadinya event MouseEvent (pada saat mouse di-drag atau dipindahkan)
- ☐ d. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event TextEvent

Question **15**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Event Objek adalah :

Select one:

- ☒ a. komponen yang mendapatkan suatu event yang kemudian ditangkap oleh Event Listener
- ☐ b. konsep penanganan suatu action yang terjadi
- ☐ c. Ketika sebuah event terjadi (misal ketika user berinteraksi dengan komponen GUI), sebuah objek event diciptakan
- ☐ d. objek yang diberitahu pada saat suatu event terjadi pada event source

[◀ Pre Test 8](#)