

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Java Intermediate](#) / [PERTEMUAN 7](#) / [Pre Test 7](#)

Started on Friday, 10 January 2025, 7:09 AM

State Finished

Completed on Friday, 10 January 2025, 7:13 AM

Time taken 4 mins 8 secs

Marks 11.00/15.00

Grade 7.33 out of 10.00 (73%)

Question **1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi createHorizontalStrut(int n) adalah :

Select one:

- ☐ a. Untuk membuat box vertical
- ☐ b. Untuk membuat box vertical
- ☐ c. Untuk membuat box horizontal
- ☒ d. Untuk memberi jarak antar komponen

Question **2**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Ada berapa macam Standard Layout Manager :

Select one:

- ☐ a. 5
- ☒ b. 7
- ☐ c. 8
- ☐ d. 9

Question **3**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Fungsi GridLayout() adalah :

Select one:

- ☐ a. Untuk merekatkan komponen
- ☐ b. Membuat layout dengan satu kolom per komponen. Hanya satu baris yang digunakan
- ☒ c. Membuat layout berdasarkan jumlah baris dan kolom yang diinginkan, serta ukuran jarak (gap) horisontal maupun vertical untuk setiap baris dan kolom tersebut
- ☐ d. Membuat suatu layout berdasarkan jumlah baris dan kolom yang diinginkan

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi JProgressBar adalah :

Select one:

- ☐ a. Untuk membuat batang penggulung
- ☒ b. Digunakan untuk menampilkan lama suatu proses telah ditempuh dalam bentuk grafis
- ☐ c. Untuk memungkinkan pemakai memilih salah satu dari sejumlah pilihan
- ☐ d. Untuk melakukan pemasukan data angka dengan mengetikkan data secara langsung atau melalui tombol untuk menurunkan atau menaikkan angka

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kepanjangan AWT adalah :

Select one:

- ☐ a. Absolut Window Toelkit
- ☐ b. Abstract Window Toelkit
- ☐ c. Absolut Window Toolkit
- ☒ d. Abstract Window Toolkit

Question **6**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Komponen yang ada pada AWT adalah :

Select one:

- ☐ a. JButton
- ☐ b. FlowLayout
- ☒ c. Button
- ☐ d. Grafis

Question **7**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi JSpinner adalah :

Select one:

- ☒ a. Untuk melakukan pemasukan data angka dengan mengetikkan data secara langsung atau melalui tombol untuk menurunkan atau menaikkan angka
- ☐ b. Digunakan untuk menampilkan lama suatu proses telah ditempuh dalam bentuk grafis
- ☐ c. Untuk memungkinkan pemakai memilih salah satu dari sejumlah pilihan
- ☐ d. Untuk membuat batang penggulung

Question 8

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi JScrollBar adalah :

Select one:

- ☐ a. Untuk memungkinkan pemakai memilih salah satu dari sejumlah pilihan
- ☐ b. Untuk melakukan pemasukan data angka dengan mengetikkan data secara langsung atau melalui tombol untuk menurunkan atau menaikkan angka
- ☒ c. Untuk membuat batang penggulung
- ☐ d. Digunakan untuk menampilkan lama suatu proses telah ditempuh dalam bentuk grafis

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Komponen yang ada pada AWT adalah :

Select one:

- ☐ a. FlowLayout
- ☒ b. Button
- ☐ c. JButton
- ☐ d. Grafis

Question **10**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi setLabel() adalah :

Select one:

- ☐ a. Menghasilkan String yang menyatakan teks pada label
- ☒ b. untuk mengubah judul pada tombol Argumen berupa String yang menyatakan judul baru
- ☐ c. untuk memperoleh judul pada tombol
- ☐ d. Mengambil judul pada tombol

Question **11**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pengertian CheckBox adalah :

Select one:

- ☒ a. komponen yang biasa digunakan untuk memilih salah satu pilihan di antara dua kemungkinan
- ☐ b. wadah yang mengelompokkan sejumlah kotak cek yang mempunyai sifat hanya satu kotak cek yang dalam keadaan terpilih
- ☐ c. kelas yang berguna untuk menciptakan objek yang ditujukan untuk memasukkan data satu baris
- ☐ d. kelas yang berguna untuk membuat objek yang dapat digunakan untuk menampilkan data teks yang terdiri atas sejumlah baris

Question **12**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pengertian CheckboxGroup adalah :

Select one:

- ☐ a. kelas yang berguna untuk menciptakan objek yang ditujukan untuk memasukkan data satu baris
- ☐ b. komponen yang biasa digunakan untuk memilih salah satu pilihan di antara dua kemungkinan
- ☐ c. kelas yang berguna untuk membuat objek yang dapat digunakan untuk menampilkan data teks yang terdiri atas sejumlah baris
- ☒ d. wadah yang mengelompokkan sejumlah kotak cek yang mempunyai sifat hanya satu kotak cek yang dalam keadaan terpilih

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pengertian TextArea adalah :

Select one:

- ☐ a. komponen yang biasa digunakan untuk memilih salah satu pilihan di antara dua kemungkinan
- ☒ b. kelas yang berguna untuk membuat objek yang dapat digunakan untuk menampilkan data teks yang terdiri atas sejumlah baris
- ☐ c. kelas yang berguna untuk menciptakan objek yang ditujukan untuk memasukkan data satu baris
- ☐ d. wadah yang mengelompokkan sejumlah kotak cek yang mempunyai sifat hanya satu kotak cek yang dalam keadaan terpilih

Question **14**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Fungsi `getLabel()` adalah :

Select one:

- ☒ a. Menghasilkan String yang menyatakan teks pada label
- ☐ b. untuk memperoleh judul pada tombol
- ☐ c. Mengambil judul pada tombol
- ☐ d. untuk mengubah judul pada tombol Argumen berupa String yang menyatakan judul baru

Question **15**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pengertian `TextField` adalah :

Select one:

- ☒ a. kelas yang berguna untuk menciptakan objek yang ditujukan untuk memasukkan data satu baris
- ☐ b. wadah yang mengelompokkan sejumlah kotak cek yang mempunyai sifat hanya satu kotak cek yang dalam keadaan terpilih
- ☐ c. kelas yang berguna untuk membuat objek yang dapat digunakan untuk menampilkan data teks yang terdiri atas sejumlah baris
- ☐ d. komponen yang biasa digunakan untuk memilih salah satu pilihan di antara dua kemungkinan

[◀ Materi Pertemuan 1, 2, dan 3](#)[Post Test 7 ▶](#)