

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Java Intermediate](#) / [PERTEMUAN 8](#) / [Pre Test 8](#)

Started on Friday, 10 January 2025, 7:18 AM

State Finished

Completed on Friday, 10 January 2025, 7:22 AM

Time taken 4 mins 13 secs

Marks 8.00/15.00

Grade 5.33 out of 10.00 (53%)

Question **1**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Ada berapa macam Interface Listener pada java :

Select one:

- ☒ a. 5
- ☐ b. 4
- ☐ c. 7
- ☐ d. 3

Question **2**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Event Handling bekerja saat :

Select one:

- ☐ a. kejadian yang muncul ketika program berinteraksi dengan sistem
- ☐ b. program akan berjalan saat suatu terjadi
- ☐ c. kejadian yang muncul ketika program dijalankan
- ☒ d. kejadian yang muncul ketika program berinteraksi dengan user

Question **3**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi KeyEvent adalah :

Select one:

- ☐ a. Dibangkitkan pada saat suatu komponen memperoleh kehilangan fokus keyboard
- ☐ b. Kelas induk (berupa kelas abstrak) dari semua kelas yang termasuk ke dalam event input.
- ☐ c. Dibangkitkan pada saat text yang berada dalam komponen text area atau text field diubah
- ☒ d. Dibangkitkan pada saat input dilakukan melalui keyboard.

Question **4**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Event Objek adalah :

Select one:

- ☒ a. objek yang diberitahu pada saat suatu event terjadi pada event source
- ☐ b. Ketika sebuah event terjadi (misal ketika user berinteraksi dengan komponen GUI), sebuah objek event diciptakan
- ☐ c. komponen yang mendapatkan suatu event yang kemudian ditangkap oleh Event Listener
- ☐ d. konsep penanganan suatu action yang terjadi

Question **5**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Ada berapa macam Event Source pada java :

Select one:

- ☐ a. 10
- ☐ b. 9
- ☐ c. 8
- ☒ d. 12

Question **6**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berapa paket yang biasa digunakan untuk menangani kejadian pada java :

Select one:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 4
- ☐ c. 3
- ☒ d. 2

Question **7**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Semua kelas event di dalam java diturunkan dari kelas :

Select one:

- ☒ a. EventListener
- ☐ b. EventAction
- ☐ c. EventSource
- ☐ d. EventObject

Question 8

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Event source adalah :

Select one:

- ☒ a. komponen yang mendapatkan suatu event yang kemudian ditangkap oleh Event Listener
- ☐ b. Ketika sebuah event terjadi (misal ketika user berinteraksi dengan komponen GUI), sebuah objek event diciptakan
- ☐ c. objek yang diberitahu pada saat suatu event terjadi pada event source
- ☐ d. konsep penanganan suatu action yang terjadi

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi AdjustmentListener adalah :

Select one:

- ☐ a. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event ActionEvent
- ☒ b. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event AdjustmentEvent
- ☐ c. Mendefinisikan empat method untuk menangani terjadinya event Component
- ☐ d. Mendefinisikan dua method untuk menangani terjadinya event ContainerEvent

Question **10**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Fungsi "event" pada java adalah :

Select one:

- ☐ a. kejadian yang muncul ketika program dijalankan
- ☐ b. kejadian yang muncul ketika program berinteraksi dengan sistem
- ☒ c. kejadian yang muncul ketika program berinteraksi dengan user
- ☐ d. kejadian yang muncul ketika user berinteraksi dengan aplikasi

Question **11**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Ada berapa tipe-tipe event pada java :

Select one:

- ☐ a. 9
- ☐ b. 11
- ☐ c. 12
- ☒ d. 10

Question **12**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi ComponentListener adalah :

Select one:

- ☒ a. Mendefinisikan empat method untuk menangani terjadinya event Component
- ☐ b. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event AdjustmentEvent
- ☐ c. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event ActionEvent
- ☐ d. Mendefinisikan dua method untuk menangani terjadinya event ContainerEvent

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

fungsi ActionListener adalah :

Select one:

- ☐ a. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event AdjustmentEvent
- ☐ b. Mendefinisikan empat method untuk menangani terjadinya event Component
- ☒ c. Mendefinisikan sebuah method untuk menangani terjadinya event ActionEvent
- ☐ d. Mendefinisikan dua method untuk menangani terjadinya event ContainerEvent

Question **14**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Class apa yang menangani aksi Event Handling :

Select one:

- ☒ a. ActionListener
- ☐ b. ActionPerfomed
- ☐ c. ChangeListener
- ☐ d. ChangePerformed

Question **15**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Event Listener adalah :

Select one:

- ☒ a. objek yang diberitahu pada saat suatu event terjadi pada event source
- ☐ b. komponen yang mendapatkan suatu event yang kemudian ditangkap oleh Event Listener
- ☐ c. konsep penanganan suatu action yang terjadi
- ☐ d. Ketika sebuah event terjadi (misal ketika user berinteraksi dengan komponen GUI), sebuah objek event diciptakan

[◀ Post Test 7](#)[Post Test 8 ▶](#)