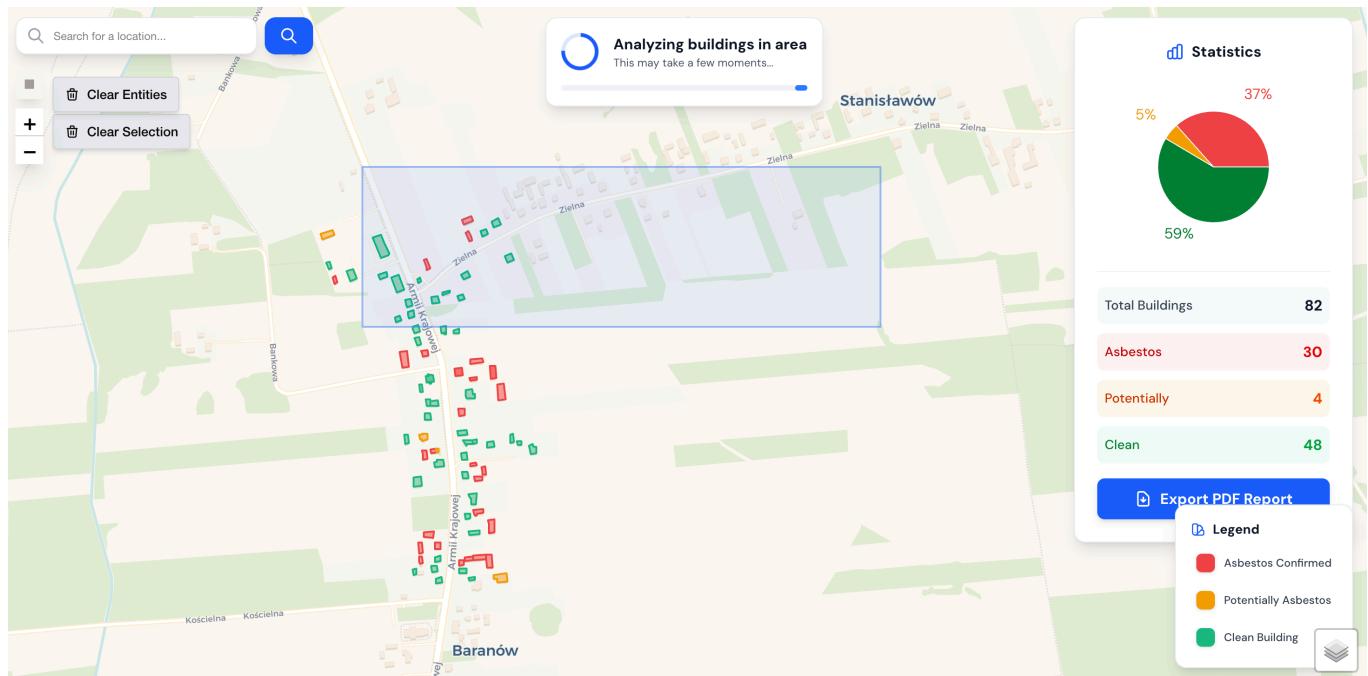
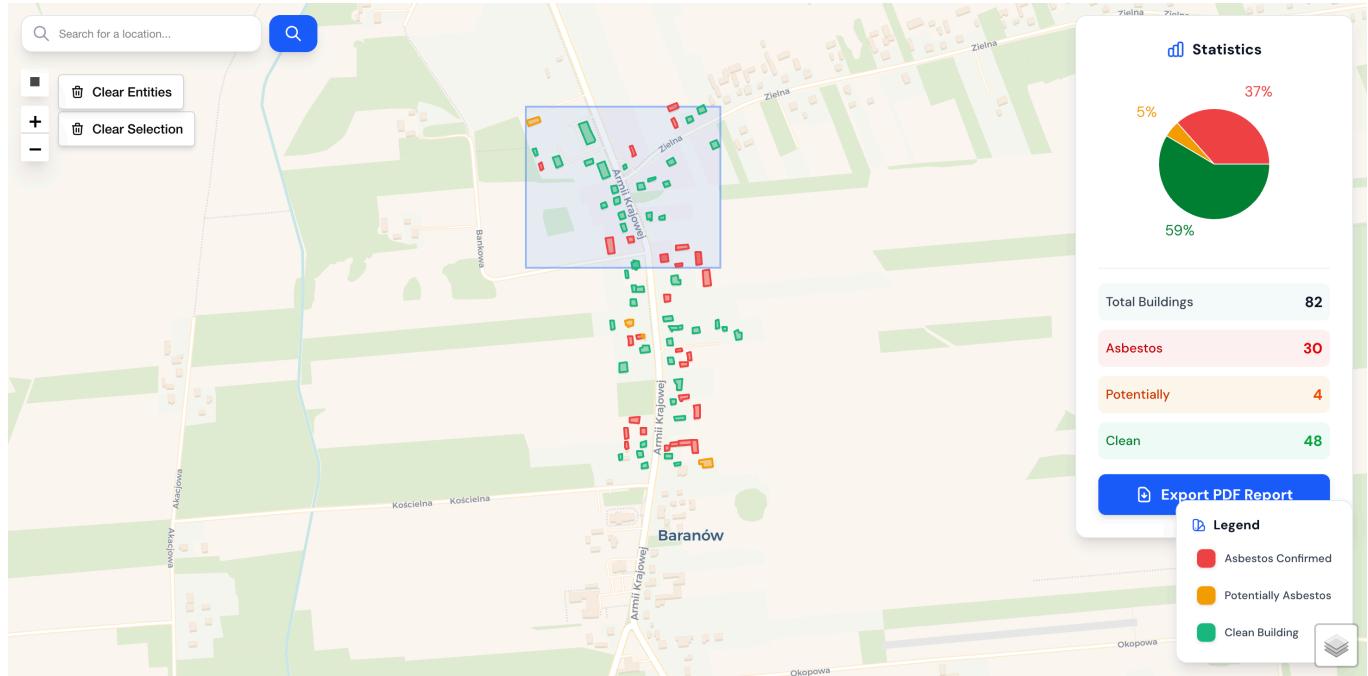


System Detekcji Azbestu - Dokumentacja Projektu <https://asbestos-net.spryte.cloud/>

Zdjęcia



Asbestos Detection Report

Generated: 30.11.2025, 11:34:08

Area: 52.1268, 20.4693 to 52.1291, 20.4738

Summary Statistics

Category	Count
Total Buildings	82
Asbestos Confirmed	30
Potentially Asbestos	4
Clean	48

Risk Assessment

Risk Level: Medium (41.5% of buildings have asbestos concerns)

Problematic Buildings Details

#	Address	Predicted	Last Updated
1	Armii Krajowej 86, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
2	Armii Krajowej 69, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
3	Armii Krajowej 70, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
4	Armii Krajowej 65, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
5	Armii Krajowej 88, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
6	Armii Krajowej 69, 96-314 Baranów, Masovian	Yes	30.11.2025
7	Armii Krajowej 71, 96-314 Baranów, Masovian	Yes	30.11.2025
8	Armii Krajowej 72a, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
9	Armii Krajowej 76, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
10	Armii Krajowej 68, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
11	Armii Krajowej 65, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025
12	Armii Krajowej 70, 96-314 Baranów, Masovian	No	30.11.2025

Opis Rozwiązania

Aplikacja webowa wspierająca urzędników w identyfikacji budynków z dachami azbestowymi poprzez inteligentne połączenie oficjalnej bazy azbestowej z predykcją opartą o uczenie maszynowe.

Problem

Brak narzędzi do efektywnego mapowania budynków z azbestem na dużych obszarach. Ręczna analiza jest czasochłonna i nieefektywna dla całych gmin.

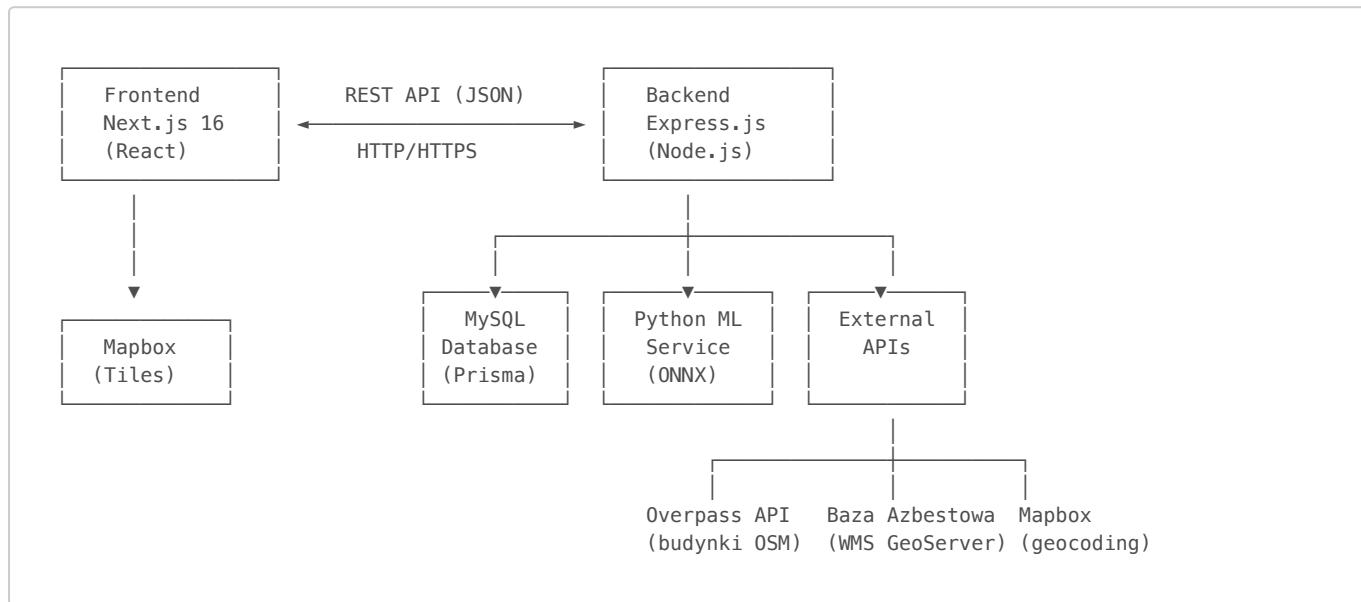
Rozwiązanie

Interaktywna mapa pozwalająca na automatyczne skanowanie obszarów z:

- Weryfikacją w oficjalnej bazie azbestowej (gov.pl)
- Predykcją ML dla budynków nieznanych
- Wizualizacją kolorystyczną (czerwony=azbest, pomarańczowy=potencjalny azbest przez ML, zielony=czysty)
- Statystykami i exportem do PDF

🏛️ Architektura Systemu

Architektura High-Level



Monorepo (pnpm workspaces)

```

packages/
  ├── database/      # Prisma schema + MySQL client (source of truth typów)
  ├── validation/    # Zod schemas (HTTP request/response validation)
  └── backend/       # Express API + business logic
  └── frontend/      # Next.js App Router + Leaflet map
  
```

🔧 Wykorzystane Technologie i Zasoby

Stack Technologiczny

Warstwa	Technologia	Wersja	Uzasadnienie
Backend Runtime	Node.js	20 LTS	Stabilna, long-term support
Backend Framework	Express.js	4.18	Minimalistyczny, szybki setup
Database	MySQL	8.0	Relacyjna + spatial indexes
ORM	Prisma	5.x	Type-safe queries, migracje
Validation	Zod	3.22	Runtime + compile-time safety
Frontend Framework	Next.js	16	App Router, RSC, SSR

Warstwa	Technologia	Wersja	Uzasadnienie
State Management	React Query	5.x	Cache, optimistic updates
Map Engine	Leaflet	1.9	Open-source, lightweight
Styling	Tailwind CSS	4.x	Utility-first, rapid dev
ML Runtime	Python FastAPI + ONNX	-	Szybki inference modeli ML

Zasoby Zewnętrzne

1. OpenStreetMap Overpass API

Endpoint: <https://overpass-api.de/api/interpreter> **Cel:** Pobieranie geometrii budynków (polygon coordinates) **Integracja:**

- Zapytanie o budynki w danym obszarze (bounding box)
- Format danych: JSON (GeoJSON-compatible)
- Optymalizacja: Caching w bazie MySQL (unikanie powtórnych zapytań)

2. Baza Azbestowa (GeoServer WMS)

Endpoint: <https://esip.bazaazbestowa.gov.pl/GeoServerProxy> **Cel:** Weryfikacja czy budynek znajduje się w oficjalnej bazie azbestowej **Metoda:** Web Map Service (WMS) **Integracja:**

- Pobieranie warstwy WMS dla obszaru budynku
- Analiza pikseli charakterystycznego koloru azbestu (zielony #2c8900 ± tolerancja)
- Sprawdzenie czy piksele azbestu znajdują się wewnątrz geometrii budynku (point-in-polygon)
- Wynik: Potwierdzenie lub brak azbestu

3. Mapbox Geocoding API

Endpoint: <https://api.mapbox.com/geocoding/v5/> **Cel:**

- Forward geocoding (adres → współrzędne)
- Batch reverse geocoding (współrzędne → adresy)

Możliwości:

- Wyszukiwanie miejsc po nazwie
- Reverse geocoding (współrzędne → adres)
- Batch API (do 1000 lokalizacji naraz)

Wykorzystanie:

- Wyszukiwarka adresów w interfejsie użytkownika
- Automatyczne pobieranie adresów dla wykrytych budynków

4. Python ML Service (Custom)

Port: 8000 (FastAPI) **Model:** ONNX Runtime (asbestos_net.onnx) **Endpoint:** POST /predict **Input:** Współrzędne polygonu budynku **Output:** Predykcja czy budynek potencjalnie zawiera azbest

Model Danych

Struktura Bazy Danych (Building)

Główne pola:

- **ID:** Unikalny identyfikator (CUID)
- **Geometria:** Polygon (współrzędne GeoJSON) + centroid (lng, lat)
- **Status azbestu:**
 - **isAsbestos** - z oficjalnej bazy
 - **isPotentiallyAsbestos** - predykcja ML (może być null)
- **Metadane:** createdAt, updatedAt

Optymalizacje:

- **Spatial indexes** na centroid → szybkie bbox queries (<100ms)
 - **Deduplikacja** budynków (tolerance $0.0001^\circ = \sim 11m$)
 - **Connection pooling** (10 connections)
 - **Prepared statements** (Prisma ORM)
-

Przepływ Danych (User Flow)

Scenariusz: Użytkownik skanuje obszar na mapie

1. USER: Zaznacza prostokąt na mapie (leaflet-draw)
↓
2. FRONTEND: POST /api/bbox { ne: {lat,lng}, sw: {lat,lng} }
↓
3. BACKEND: Sprawdza cache w MySQL
 - | Budynek istnieje → zwróć z bazy (FAST PATH)
 - | Budynek nowy → wykonaj kroki 4–6 (SLOW PATH)
↓
4. OVERPASS API: Pobierz geometrie budynków w bbox
 - Request: Overpass QL query
 - Response: Array of building polygons
↓
5. BAZA AZBESTOWA: Dla każdego budynku
 - Fetch WMS tile dla bbox budynku
 - Analiza pikseli (#2c8900)
 - Point-in-polygon → **isAsbestos: boolean**
↓
6. ML SERVICE: Dla budynków bez azbestu
 - POST /predict z polygon
 - Response: **isPotentiallyAsbestos: boolean | null**
 - Timeout: 5s → null
↓
7. SAVE TO MYSQL: Zapisz wszystkie budynki
↓
8. RESPONSE: Zwróć { buildings[], stats }
↓
9. FRONTEND: Renderuj
 - Budynki na mapie (kolorowane wg statusu)
 - Panel statystyk (total, azbest, potencjalny, czysty)
 - Export PDF (jsPDF + autoTable)

Performance:

- Cache hit: **<100ms**
 - New area (50 buildings): **5-10s**
 - ML prediction: **<5s** (z timeoutem)
-

🎯 Kluczowe Funkcjonalności

1. Interaktywna Mapa (Leaflet)

- **Rectangle drawing:** Zaznaczanie obszarów do skanowania
- **Validation:** Max ~2km × 2km (0.01 deg² bbox area)
- **Color coding:**
 - **Czerwony:** Potwierdzony azbest (oficjalna baza)
 - **Pomarańczowy:** Podejrzany azbest (predykcja ML)
 - **Zielony:** Czysty budynek
 - **Szary:** Nieznany status (ML nie sprawdził)
- **Popups:** Szczegóły budynku (status, adres, ID)

2. Panel Statystyk

- **Liczniki:** Total / Azbest / Potencjalny / Czysty / Nieznany
- **Wykres kołowy:** Recharts visualization
- **Export PDF:** jsPDF + autoTable (raport z statystykami)

3. Wyszukiwanie Adresów

- **Forward geocoding:** Wpisz adres → przenieś mapę
- **Batch reverse:** Automatyczne adresy dla budynków
- **Debounced search:** 500ms delay

4. Optymalizacje UX

- **React Query cache:** 60s (minimalizacja API calls)
 - **Optimistic updates:** UI update przed API response
 - **Loading states:** Szkielety, spinners
 - **Error handling:** Toast notifications (react-hot-toast)
-

🚀 Deployment & Infrastructure

Konteneryzacja (Docker Compose)

Aplikacja jest w pełni skonteneryzowana z wykorzystaniem Docker Compose:

- **Backend:** Express.js API (port 3030)
- **Frontend:** Next.js aplikacja (port 3031)
- **ML Service:** Python FastAPI z ONNX (port 3032)

Dostępne serwisy po wdrożeniu:

- Backend API (port 3030)
 - Frontend aplikacja (port 3031)
 - ML Service (port 3032)
-

Metryki Projektu

Performance

- **Cache hit query:** <100ms
 - **New area scan (50 bldg):** 5-10s
 - **ML inference:** <5s (per building)
 - **Database connections:** 10 (pool)
 - **Docker build time:** ~3 min (full)
-

Innowacje i Wartość

Kluczowe innowacje

1.  **Hybrid Detection:** Oficjalna baza + ML = maksymalne pokrycie
2.  **Smart Caching:** MySQL → zero duplikatów API calls
3.  **Visual Clarity:** Kolorystyka (czerwony/pomarańczowy/zielony)
4.  **Monorepo + Type Safety:** Shared types → brak desynchronizacji
5.  **Contract-First API:** OpenAPI → auto-generated client

Wartość dla użytkownika końcowego

- **Automatyzacja:** Zamiast ręcznej analizy map
- **Szybkość:** Skanowanie 50 budynków w ~10s
- **Dokładność:** Oficjalna baza + ML validation
- **Raportowanie:** Export PDF dla urzędów
- **Skalowalność:** Cache → kolejne skanowania tego samego obszaru <100ms