

Thực hành HĐH MNM

Trịnh Tấn Đạt

Tuần 8

<https://sites.google.com/site/ttdat88>

Nội dung

- Lập trình shell cơ bản

Lập trình shell

- **Shell script** là một chuỗi các lệnh được viết trong plain text file.
- Tại sao phải viết shell script:
 - Shell script có thể nhận input từ user, file hoặc output từ màn hình.
 - Tiện lợi để tạo nhóm lệnh riêng.
 - Tiết kiệm thời gian.
 - Tự động làm một vài công việc thường xuyên

Lập trình shell

Tạo và thực thi chương trình shell

- **Step 1:** tạo một file *.sh (ví dụ: temp.sh) sử dụng vi, gedit, ...

```
#!/bin/bash <- shell mà script sẽ chạy  
command ... <- lệnh  
command...  
exit 0 <- thoát
```

Dòng đầu tiên chúng ta luôn đặt `#!/bin/bash`, đây là cú pháp bắt buộc. Sau `#` được hiểu là comment, chú thích của các đoạn mã.

Lập trình shell

- **Step2:** Sau đó, để script có thể thực thi ta phải cấp quyền cho nó

```
chmod 0777 temp.sh
```

- **Step3:** Thực thi file shell.

// có thể chạy file bằng 1 số cách sau

// Open terminal , cd <đường dẫn chứa file>

```
bash hello.sh
```

```
sh hello.sh
```

```
./hello.sh
```

Lập trình shell

- Ví dụ : tạo file test.sh

```
#!/bin/bash  
echo "Hello World !"  
name="name_user"  
age=22  
echo $name  
echo $age
```

chmod 0777 test.sh
./test.sh

Các bạn lưu ý dấu = phải viết liền không được có dấu cách ví dụ age = 22, sẽ báo lỗi cú pháp.

Biến phân biệt chữ hoa và chữ thường, ví dụ biến NAME sẽ khác biến name

Lập trình shell

- Biến: có 2 loại
 - **Biến hệ thống :**
 - Tạo ra và quản lý bởi Linux.
 - Tên biến là CHỮ HOA
 - **Biến do người dùng định nghĩa**
 - Tạo ra và quản lý bởi người dùng.
 - Tên biến là chữ thường
- Định nghĩa biến: Cú pháp: tên biến=giá trị.
- Một số quy định về biến trong shell:
 - (1) Tên bắt đầu bằng ký tự hoặc dấu gạch chân (_).
 - (2) Không được có khoảng trắng trước và sau dấu bằng khi gán giá trị cho biến
 - (3) Biến có phân biệt chữ hoa chữ thường.
 - (4) Bạn có thể khai báo một biến có giá trị NULL như sau: var01= hoặc var01="" (5) Không dùng ?, * để đặt tên biến.

Lập trình shell

- Để truy xuất giá trị biến, dùng cú pháp sau: `$tên_biến`
- Ví dụ:

`n=10`

`echo $n`

- Lệnh `echo`: Dùng để hiển thị dòng văn bản, giá trị biến ... Cú pháp: `echo [options] [chuỗi, biến...]` Các option:

```
-n: không in ký tự xuống dòng.  
-e: cho phép hiểu những ký tự theo sau dấu \ trong chuỗi  
\a: alert (tiếng chuông)  
\b: backspace  
\c: không xuống dòng  
\n: xuống dòng  
\r: về đầu dòng  
\t: tab  
\: dấu \
```

ví dụ: `echo -e "1 2 hello \a\t\t world \n"`

Lập trình shell

- VD: file hello.sh

```
#!/bin/bash
```

```
echo "hello"
```

```
echo $BASH_VERSION
```

```
echo $BASH
```

```
echo $HOME
```

```
echo $PATH
```

Lập trình shell

- Truyền tham số vào file

Ví dụ : tạo file test.sh

```
#!/bin/bash  
  
name=$1  
age=$2  
echo "Name : " $name  
echo "Age : " $age
```

./test.sh User_name 22

Lập trình shell

- Ví dụ tính bình phương một số bp.sh

```
#!/bin/bash
```

```
number=$(( $1 * $1 ))
```

```
echo "Bình phương của $1 là : $number"
```

```
./bp.sh 5
```

Lập trình shell

- Tính toán: `expr` , `let` hoặc `$((...))`

```
expr 1 \+ 3
expr 2 \- 1
expr 10 \/ 2
expr 20 \% 3
expr 10 \* 3
echo `expr 6 \+ 3`
z=`expr $z \+ 3`
```

```
let "z=$z+3"
let "z += 3"
let "z=$m*$n"
```

```
z=$((z+3))
z=$((m*$n))
```

Chú ý: Phải có dấu cách trước và sau toán tử.

```
# example sai cú pháp
$expr 1+2
$expr 5- 1
```

in kết quả ra màn hình: `echo $z`

Lập trình shell

- Trạng thái exit: khi một lệnh hoặc script thực thi, nó trả về 2 loại giá trị để xác định xem lệnh hoặc script đó có thực thi thành công không.
 - (1). Nếu giá trị trả về là 0 (zero) -> lệnh thực thi thành công
 - (2). Nếu giá trị trả về khác 0 (nonzero) -> không thành công
- Để biết được giá trị trả về của một lệnh hay 1 script? Rất đơn giản, chỉ cần sử dụng biến đặc biệt có sẵn của shell: \$?
- Ví dụ: xóa 1 file không tồn tại trên đĩa cứng

```
rm unknowfile
```

```
echo $?
```

```
### sẽ in ra màn hình một giá trị khác 0
```

Lập trình shell

Các dấu ngoặc

- Tất cả các ký tự trong dấu ngoặc kép đều không có ý nghĩa ãnh toán, trừ những ký tự sau \ hoặc \$
- Dấu nháy ngược (`): nghĩa là yêu cầu thực thi lệnh
- Ví dụ

```
$ echo “ngay hom nay la: date”
```

```
$ echo "ngay hom nay la: `date`"
```

```
$ echo `expr 1 + 2`
```

```
$echo “expr 1 + 2”
```

```
$echo “expr 1 \+ 2”
```

Lập trình shell

- Cấu trúc rẽ nhánh:

```
if [ expression 1 ]
then
    Statement(s) to be executed if expression 1 is true
elif [ expression 2 ]
then
    Statement(s) to be executed if expression 2 is true
elif [ expression 3 ]
then
    Statement(s) to be executed if expression 3 is true
else
    Statement(s) to be executed if no expression is true
fi
```

Lập trình shell

- Ví dụ: tạo file test.sh

```
if [ -z $1 ]; then
    echo "Chua nhap tham so"
else
    number=$(( $1 * $1 ))
    echo "Binh phuong cua $1 la : $number"
fi
```

-z là nếu không tồn tại tham số 1

./test.sh

./test.sh 10

Lập trình shell

- Ví dụ:

```
a=10
b=20
if [ $a == $b ]
then
    echo "a is equal to b"
elif [ $a -gt $b ]
then
    echo "a is greater than b"
elif [ $a -lt $b ]
then
    echo "a is less than b"
else
    echo "None of the condition met"
fi
```

Lập trình shell

Lệnh so sánh với số

Cú pháp	Ý nghĩa
<code>n1 -eq n2</code>	Kiểm tra $n1 = n2$
<code>n1 -ne n2</code>	Kiểm tra $n1$ khác $n2$
<code>n1 -lt n2</code>	Kiểm tra $n1 < n2$
<code>n1 -le n2</code>	Kiểm tra $n1 \leq n2$
<code>n1 -gt n2</code>	Kiểm tra $n1 > n2$
<code>n1 -ge n2</code>	Kiểm tra $n1 \geq n2$

Lệnh so sánh với chuỗi

Cú pháp	Ý nghĩa
<code>s1 = s2</code>	Kiểm tra $s1 = s2$
<code>s1 != s2</code>	Kiểm tra $s1$ khác $s2$
<code>-z s1</code>	Kiểm tra $s1$ có kích thước bằng 0
<code>-n s1</code>	Kiểm tra $s1$ có kích thước khác 0
<code>s1</code>	Kiểm tra $s1$ khác rỗng

Lập trình shell

Toán tử kết hợp

Column 1	Column 2
!	Phủ định (not)
-a	Và (and)
-o	Hoặc (or)

Lệnh kiểm tra file (nói chung cho cả tệp và thư mục)

Cú pháp	Ý nghĩa
-f file	Kiểm tra xem file có phải là tệp hay không
-d file	Kiểm tra xem file có phải là thư mục hay không
-r file	Kiểm tra file có đọc (read) được hay không
-w file	Kiểm tra file có ghi (write) được hay không
-x file	Kiểm tra file có thực thi (execute) được hay không
-s file	Kiểm tra file có kích thước lớn hơn 0 hay không
-e file	Kiểm tra xem file có tồn tại hay không

Lập trình shell

- Vòng lặp for:

```
for { tên biến } in { danh sách }  
do  
# Khởi lệnh  
# Thực hiện từng mục trong danh sách cho đến cho đến hết  
# (Và lặp lại tất cả các lệnh nằm trong "do" và "done")  
done
```

```
#hoặc sử dụng for  
for (( expr1; expr2; expr3 ))  
do  
# Lặp cho đến khi biểu thức expr2 trả về giá trị TRUE  
done
```

Lập trình shell

- Ví dụ:

```
# for 1
for i in 1 2 3 4 5
do
    echo $i
done
```

#output: 1 2 3 4 5

```
#for 2
for (( i = 0 ; i <= 5; i++ )) # bao quanh bằng (( ))
do
    echo $i
done
#ouput 1 2 3 4 5
```

Lập trình shell

- Ví dụ:

```
for (( i = 1; i <= 9; i++ ))  
do  
echo "Bảng $i:"  
echo "-----"  
for (( j = 1 ; j <= 10; j++ ))  
do  
echo "$i * $j = `expr $i \* $j`"  
done  
done
```

Lập trình shell

- Vòng lặp while:

```
while    [Điều kiện]
do
command1
command2
command3    ..    ....
done
```

Lập trình shell

- Ví dụ:

```
echo "Nhap vao cac so can tinh tong, nhap so am de exit"  
sum=0  
read i  
while [ $i -ge 0 ]  
do sum=`expr $sum + $i`  
read i  
echo "Total: $sum."
```


Lập trình shell

Chương trình tính tổng 1-> n

- Minh họa các cấu trúc while do done, và cách sử dụng [], \$(()).

- Tập tin **tong1.sh**

```
#!/bin/sh
```

```
echo "Chương trình tính tong 1- $1"
```

```
index=0
```

```
tong=0
```

```
while [ $index -lt $1 ]
```

```
do
```

```
    index=$((index + 1))
```

```
    tong=$((tong + index))
```

```
done
```

```
echo "Tong 1-$1= $tong"
```

```
exit 0
```

- Chạy chương trình :

```
chmod a+x tong1.sh
```

```
./tong1.sh 100
```

Lập trình shell

Bài tập:

- Tính giai thừa một số nguyên N
- Kiểm tra một số có phải số nguyên tố
- Giải phương trình bậc 1/ bậc 2
- Đổi cơ số từ hệ thập phân sang hệ nhị phân

Next

- Đọc/ghi từ file, redirection
- Array, String