

Отчёт по лабораторной работе №5 по курсу 1 Прикладная мат. и инф.

студента группы 08-108 Мохлякова Павла., № по списку 16.

Адреса www, e-mail, jabber, skype. pmokhliakov@gmail.com

Работа выполнена: “ ” 2001г.

Преподаватель: каф.806. Поповкин Александр

Входной контроль знаний с оценкой

Отчёт сдан “16” апреля 2020г., итоговая оценка

Подпись преподавателя

1. Тема: Динамические структуры данных. Обработка деревьев

2. Цель работы: Составить программу на языке СИ для построения и обработки деревьев

3. Задание (вариант № 16): Проверить, является ли двоичное дерево симметричным

4. Оборудование (лабораторное):

ЭВМ PC, процессор i7-3770, имя узла сети alisa с ОП 16384 МБ

НМД 400 ГБ. Терминал GNOME адрес 192.168.2.255. Принтер

Другие устройства

Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:

Процессор Intel Core i5-3470, ОП 8192 МБ, НМД 120 ГБ. Монитор Acer IPS 23'

Другие устройства

5. Программное обеспечение (лабораторное):

Операционная система семейства Linux, наименование Ubuntu версия 18.04.03

Интерпретатор команд bash версия 4.4.19

Система программирования gcc версия

Редактор текстов nano версия

Утилиты операционной системы make

Прикладные системы и программы

Местонахождения и имена файлов программ и данных

Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:

Операционная система семейства Linux, наименование Manjaro версия 5.4.28

Интерпретатор команд zsh версия 5.8

Система программирования gcc версия

Редактор текстов atom версия

Утилиты операционной системы make

Прикладные системы и программы

Местонахождения и имена файлов программ и данных

6. Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальное описание с пред- и постусловиями)

```
~/Programs/C/lb23 master cat main.c
```

```
#include <stdio.h>
#include "tree.h"
```

```
int main()
{
    struct tree *t=NULL;
    printf("Заполнение дерева:\n");
    while(1)
    {
        int v;
        printf("Добавить новый элемент (да-1,нет-0):");
        scanf("%d",&v);
        if(v==0) break;
        else
        {
            float j;
            printf("Введите новый элемент:");
            scanf("%f",&j);
            add_t(&t,j,NULL);
            pr_t(&t,0);
        }
    }
    pr_t(&t,0);
    if(laba(&t)) printf("Дерево симметричное\n");
    else printf("Дерево не симметричное\n");

    return 0;
}
```

```
~/Programs/C/lb23 master cat Makefile
```

```
CC=gcc
```

```
CFLAGS=-c -Wall
```

```
all: lb23
```

```
lb23: main.o tree.o
    $(CC) main.o tree.o -o prog
```

```
main.o: main.c
    $(CC) $(CFLAGS) main.c
```

```
tree.o: tree.c
    $(CC) $(CFLAGS) tree.c
```

```
clean:
    rm -rf *.o prog
```

```
~/Programs/C/lb23 master cat tree.h
```

```
#ifndef _TREE_
#define _TREE_
```

```
struct tree{
    float data;
    struct tree *parent;
    struct tree *right;
    struct tree *left;
};
```

```
void add_t(struct tree **root,float data,struct tree *parent);
void pr_t(struct tree **root,int level);
void pad(int level);
void dl_t(struct tree **root,float data,struct tree *parent);
int laba(struct tree **root);
#endif
```

```
~/Programs/C/lb23 master cat tree.c
```

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include "tree.h"
```

```

void add_t(struct tree **root,float data,struct tree *parent)
{
    if((*root)==NULL)
    {
        (*root)=malloc(sizeof(struct tree));
        (*root)->right=NULL;
        (*root)->left=NULL;
        (*root)->data=data;
        (*root)->parent=parent;
        if(parent!=NULL)
        {
            if(data<parent->data) parent->left=(*root);
            else parent->right=(*root);
        }
    }
    else
    {
        if(data<(*root)->data) add_t(&((*root)->left),data,(*root));
        else add_t(&((*root)->right),data,(*root));
    }
}

```

```

void pr_t(struct tree **root,int level)
{
    if((*root)!=NULL)
    {
        pr_t(&((*root)->right),level+1);
        pad(level);
        printf("%g\n",(*root)->data);
        pr_t(&((*root)->left),level+1);
    }
    else
    {
        pad(level);
        printf("-\n");
    }
}

```

```

void pad(int level)
{
    for(int i=0;i<level;i++)
    {
        printf("\t");
    }
}

```

```

void dl_t(struct tree **root,float data,struct tree *parent)
{
    if((*root)!=NULL)
    {
        if(data<(*root)->data) dl_t(&((*root)->left),data,(*root));
        if(data>(*root)->data) dl_t(&((*root)->right),data,(*root));
        if(data==(*root)->data)
        {
            if((((*root)->right==NULL)&&((*root)->left==NULL))
            {
                if(parent->right->data==data)
                {
                    struct tree *q=(*root)->parent;
                    free((*root));
                    q->right=NULL;
                }
                else
                {
                    struct tree *q=(*root)->parent;
                    free((*root));
                    q->left=NULL;
                }
            }
            else if((((*root)->right!=NULL)&&((*root)->left!=NULL))
            {
                struct tree *last=(*root);
                last=last->right;
            }
        }
    }
}

```

```

    if(last->left!=NULL)
    {
        while(last->left!=NULL)
        {
            last=last->left;
        }
        (*root)->data=last->data;
        if(last->right==NULL)
        {
            last->parent->left=NULL;
            free(last);
        }
        else
        {
            last->parent->left=last->right;
            free(last);
        }
    }
    else
    {
        if(last->right==NULL)
        {
            last->parent->right=NULL;
            free(last);
        }
        else
        {
            last->parent->right=last->right;
            free(last);
        }
    }
}
else if(((root)->right!=NULL)&&((root)->left==NULL))
{
    struct tree *last=(root);
    struct tree *pr=last->parent;
    if(last==pr->right) pr->right=last->right;
    else pr->left=last->right;
    free(last);
}
else if(((root)->right==NULL)&&((root)->left!=NULL))
{
    struct tree *last=(root);
    struct tree *pr=last->parent;
    if(last==pr->right) pr->right=last->left;
    else pr->left=last->left;
    free(last);
}
}
}
}

int laba(struct tree **root)
{
    if((root)==NULL || ((root)->right==NULL && (root)->left==NULL)) return 1;
    return 0;
}

```

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты, либо соображения по тестированию].

Тесты:

```
❏ ~/Programs/C/lb23 ❏ master ❏ ./prog
```

Заполнение дерева:

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):1

Введите новый элемент5

```
-  
5  
-
```

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):0

```
-  
5  
-
```

Дерево симметричное

```
❏ ~/Programs/C/lb23 ❏ master ❏ ./prog
```

Заполнение дерева:

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):1

Введите новый элемент50

```
-  
50  
-
```

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):1

Введите новый элемент25

```
-  
50  
-
```

```
25  
-
```

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):1

Введите новый элемент100

```
-  
100  
-
```

```
50  
-
```

```
25  
-
```

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):0

```
-  
100  
-
```

```
50  
-
```

```
25  
-
```

Дерево не симметричное

```
❏ ~/Programs/C/lb23 ❏ master ❏ ./prog
```

Заполнение дерева:

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):1

Введите новый элемент50

```
-  
50  
-
```

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):100

Введите новый элемент100

```
-  
100  
-
```

```
50  
-
```

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):0

```
-  
100  
-
```

```
50  
-
```

Дерево не симметричное

```
~/Programs/C/lb23 master ./prog
```

Заполнение дерева:

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):1

Введите новый элемент50

-
50

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):1

Введите новый элемент25

-
50

-
25

Добавить новый элемент (да-1,нет-0):0

-
50

-
25

Дерево не симметричное

Пункты 1-7 отчёта составляются **строго до** начала лабораторной работы.

Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя _____

8. **Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с текстовыми примерами, подписанный преподавателем)

9. **Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные ошибки (ошибки в сценарии и программе, не стандартные операции) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание

10. Замечание автора по существу работы _____

11. Выводы _____ Научился работать с деревьями поиска, реализовал функции для обработки деревьев.

Недочеты, допущенные при выполнении задания, могут быть устранены следующим образом _____

Подпись студента _____