

# Структуры

# Объекты

Глобальная структура

Node

insert

in\_order\_print

pre\_order\_print

Класс Node

скрытые атрибуты

\_\_init\_\_

функция

\_\_init\_\_(self, val)

функция

insert(root, node)

функция

in\_order\_print(root)

функция

pre\_order\_print(root)