

## Testsuite

Projektbezeichnung	Event-Management-System
Projektleitung	Julian Lachenmaier
Erstellt am	26.04.2025
Letzte Änderung am	27.04.2025

## Änderungsverlauf

Nr.	Datum	Geänderte Kapitel	Art der Änderung	Verantwortlich
-----	-------	-------------------	------------------	----------------

## Inhaltsverzeichnis

<b>1. Testsuite.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Systemtests .....</b>	<b>3</b>
2.1. <i>AuthServiceTests</i> .....	3
2.2. <i>EventServiceTests</i> .....	4
2.3. <i>UserServiceTests</i> .....	5

## 1. Testsuite

Dieses Dokument bezieht sich auf die Tests des ersten Sprints. In diesem wurden hauptsächlich die ersten Funktionen der Anwendung wie Anmelden, Abmelden, Dashboard und Eventübersicht ausgehend vom Prototyp überarbeitet oder neu implementiert.

Die Tests sind wie in unserem Testkonzept beschrieben in Frontend und backend aufgeteilt. Die Frontend Testübersicht finden sich unter folgender Adresse:

<https://...> (wird noch veröffentlicht)

Die Backend Testübersicht kann man hier finden:

<https://...> (wird noch veröffentlicht)

Da die Tests bisher lokal auf unseren Entwicklungsumgebungen durchgeführt wurden, stehen die vollständigen Testübersichten aktuell noch nicht online zur Verfügung. Wir arbeiten daran, die Ergebnisse zeitnah auf unserer Projektwebsite bereitzustellen und werden die Links entsprechend nachreichen.

## 2. Systemtests

### Getestete Funktionalitäten (Word-Version)

#### 2.1. AuthServiceTests

Testfall 1: LoginAsync\_ValidCredentials\_ReturnsSuccess

- Gegeben: Ein Benutzer mit gültiger E-Mail-Adresse und gültigem Passwort existiert im System.
- Aktion: Der Benutzer führt einen Login-Versuch mit den korrekten Zugangsdaten durch.
- Erwartetes Ergebnis: Der Login-Vorgang wird erfolgreich abgeschlossen (Success = true) und es wird ein gültiger Authentifizierungs-Token zurückgegeben.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – Login erfolgt wie erwartet, Token wird korrekt generiert.

Testfall 2: LoginAsync\_InvalidEmail\_ReturnsFailure

- Gegeben: Eine ungültige, im System nicht registrierte E-Mail-Adresse wird verwendet.
- Aktion: Der Benutzer versucht, sich mit dieser E-Mail-Adresse einzuloggen.
- Erwartetes Ergebnis: Der Login-Versuch schlägt fehl, eine Fehlermeldung wird zurückgegeben, und der Authentifizierungsprozess wird abgelehnt.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – Login wird wie erwartet verweigert.
-

#### Testfall 3: LoginAsync\_WrongPassword\_ReturnsFailure

- Gegeben: Eine gültige, im System registrierte E-Mail-Adresse wird mit einem falschen Passwort verwendet.
- Aktion: Der Benutzer versucht, sich mit dem falschen Passwort einzuloggen.
- Erwartetes Ergebnis: Der Login-Versuch schlägt fehl, eine entsprechende Fehlermeldung wird ausgegeben, und der Zugriff wird verweigert.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – Login wird wie erwartet verhindert.

#### Testfall 4: RegisterAsync\_ValidData\_CreatesUser

- Gegeben: Gültige Registrierungsdaten (z. B. eindeutige E-Mail-Adresse, sicheres Passwort) liegen vor.
- Aktion: Ein neuer Benutzer registriert sich im System mit diesen Daten.
- Erwartetes Ergebnis: Der Benutzer wird erfolgreich erstellt, die Daten werden gespeichert, und ein Benutzerkonto steht zur Verfügung.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – neuer Benutzer wird korrekt erstellt.

#### Testfall 5: RegisterAsync\_DuplicateEmail\_ReturnsError

- Gegeben: Eine E-Mail-Adresse wird verwendet, die bereits einem bestehenden Benutzer zugeordnet ist.
- Aktion: Der Benutzer versucht, sich erneut mit dieser E-Mail-Adresse zu registrieren.
- Erwartetes Ergebnis: Die Registrierung schlägt fehl und eine Fehlermeldung bezüglich der bereits verwendeten E-Mail-Adresse wird angezeigt.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – Fehlermeldung wird korrekt ausgegeben.

## 2.2. EventServiceTests

#### Testfall 1: GetByIdAsync\_ExistingEvent\_ReturnsEvent

- Gegeben: Eine Event-ID, die einem existierenden Event im System zugeordnet ist.
- Aktion: Abrufen der Event-Daten über die angegebene Event-ID.
- Erwartetes Ergebnis: Die vollständigen und korrekten Event-Daten werden erfolgreich zurückgegeben.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – das Event wurde korrekt gefunden und die Daten wurden wie erwartet geliefert.

#### Testfall 2: CreateEventAsync\_ValidData\_ReturnsEvent

- Gegeben: Vollständig ausgefüllte und gültige Event-Daten (z. B. Titel, Datum, Ort).
- Aktion: Erstellen eines neuen Events mit diesen Daten.
- Erwartetes Ergebnis: Das Event wird erfolgreich im System gespeichert und die erstellten Event-Daten werden zurückgegeben.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – Event wurde wie erwartet erstellt und zurückgegeben.

#### Testfall 3: UpdateEventStatusAsync\_ValidData\_UpdatesStatus

- Gegeben: Eine existierende Event-ID und ein neuer Status (z. B. “abgesagt”, “verschoben”).
- Aktion: Aktualisieren des Status des angegebenen Events.
- Erwartetes Ergebnis: Der Status des Events wird erfolgreich auf den neuen Wert geändert und korrekt im System gespeichert.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – Statusänderung wurde ordnungsgemäß durchgeführt.

### **2.3. UserServiceTests**

#### Testfall 1: CreateUserAsync\_ValidData\_ReturnsUser

- Gegeben: Gültige Benutzerdaten wie Name, E-Mail-Adresse und Passwort.
- Aktion: Anlegen eines neuen Benutzers mit den angegebenen Daten.
- Erwartetes Ergebnis: Der Benutzer wird erfolgreich erstellt und die Benutzerdaten werden zurückgegeben.
- Tatsächliches Ergebnis: Test erfolgreich bestanden – neuer Benutzer wurde korrekt im System angelegt.