Документация по языку программирования slimecode

1. вывод текста

для вывода текста используеться команда ou!:

после написание команды появиться окно где нужно ввести текст который появиться на экране

после написание текста он появиться на экране

1. создание переменной

для создания переменной нужно ввести команду var после написание команды надо ввести значение переменной пока в slimecode возможно сделать только одну переменную

1. вывод переменной на экран

для того что бы вывести переменную на экран нужно написать команду ou! var:

после написание команды переменная появиться на экране

1. проигравание звука

для того что бы проиграть звук нужно написать команду play\_sound(1)

но также можно опубликовать свой звук для этого отправьте звук на почту [stepankrevskij4@gmail.com](mailto:stepankrevskij4@gmail.com) вы должны:

1. скинуть файл со звуком
2. написать кодовые цифры звука пример:

6582

1. создание куба

для создание куба нужно написать команду create\_2\_slimecube

после написание у вас заспавниться 2 куба