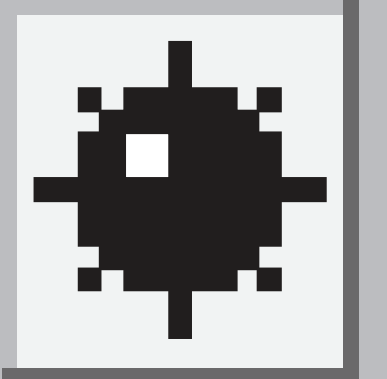
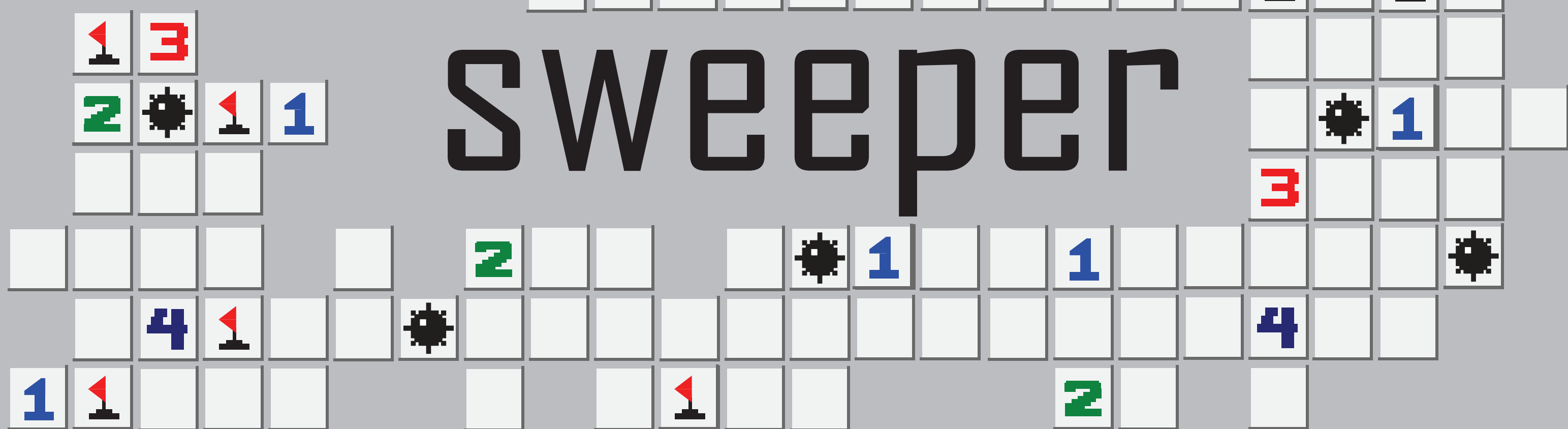


Mine

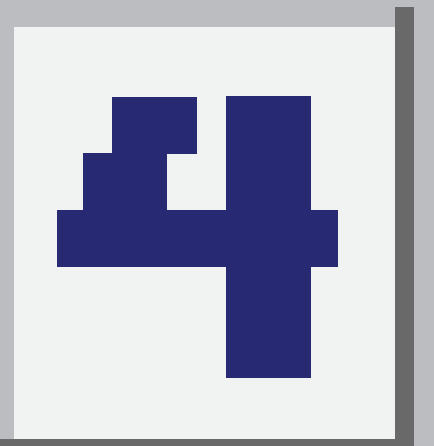
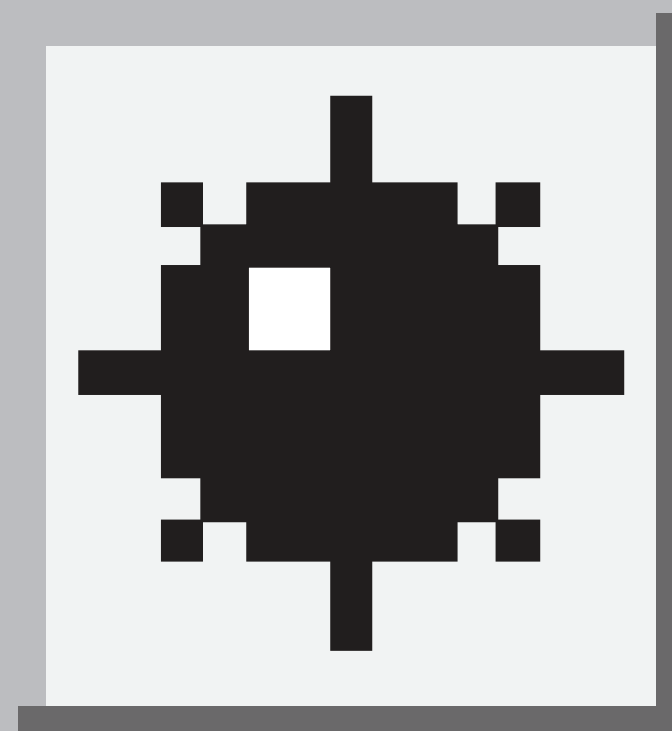
sweeper



โปรเจกเกมนี้เป็นโปรเจกที่ทำขึ้นเพื่อสร้างความบันเทิง ฝึกทักษะการแก้ปัญหาและ
ฝึกทักษะการคิด พัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาC เกมจะเริ่มต้นด้วยช่องว่างที่บรรจุระเบิดในช่องต่าง ๆ
แบบสุ่ม ขนาดของช่องว่างขึ้นอยู่กับผู้เล่นจะเลือกเล่น เมื่อผู้เล่นเปิดช่องที่ไม่มีลูกระเบิด จะปรากฏ
ตัวเลขระบุจำนวนลูกระเบิดที่อยู่ในช่องติดกับช่องนั้น ผู้เล่นสามารถใช้ข้อมูลนี้พิจารณาว่าช่องใดที่มี
หรือไม่มีลูกระเบิด หรือทำการปักธงเพื่อระบุว่าช่องนั้นมีระเบิดอยู่
เกมจะจบก็ต่อเมื่อผู้เล่นเปิดช่องว่างครบทุกช่อง

Difficulty : easy normal hard
Difficulty :

สามารถเลือกระดับความง่าย-ยากได้



Input m (mark) or o (open) or r (reset)>

เปิดช่องพิมพ์ O ปักธงพิมพ์ M หรือเริ่มเกมใหม่พิมพ์ R

```
Input m (mark) or o (open) or r (reset)>o
Row and Column>h b
  a b c d e f g h i j k
a . 1 1 1 . . . . 1 1
b . 1 # 2 1 . . . . 1 #
c . 1 2 # 1 . . . . 1 1
d . . 2 2 2 . . . . 1 1
e 1 1 1 # 1 . . . . 1 #
f # 2 2 2 2 2 2 1 . 1 1
g 1 2 # 1 1 # # 2 . . .
h 1 2 / / / 3 / 2 1 1 1
i / / / / / / / / / /
j / / / / / / / / / /
k / / / / / / / / / /
```

```
  a b c d e f g h i j k
a . . . . . 1 # 1 . . .
b . . . . . 1 1 1 . . .
c . . . 1 1 2 1 1 . 1 1
d 1 2 2 3 # 3 # 1 . 2 #
e 2 # # 3 # 3 1 1 . 2 #
f 2 # 3 2 1 1 . . . 1 1
g 1 1 1 1 1 1 . . . . .
h 1 1 . 1 # 3 2 1 . . .
i # 2 1 1 2 # # 1 . . .
j 2 # 1 . 1 2 2 2 1 1 .
k 1 1 1 . . . . 1 # 1 .
```

You Win

