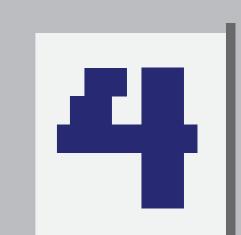


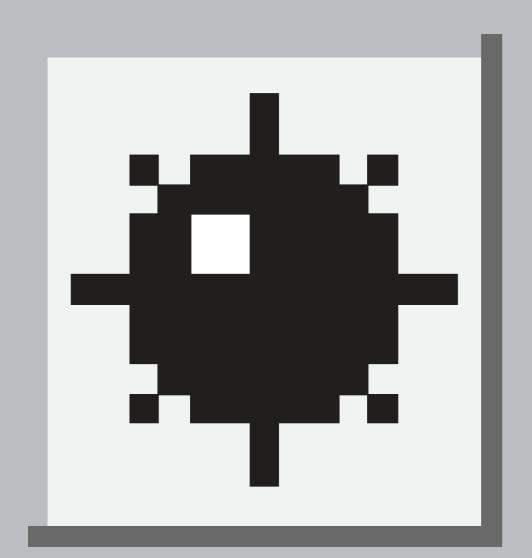
โปรเจคเกมนี้เป็นโปรเจคที่ทำขึ้นเพื่อสร้างความบันเทิง ฝึกทักษะการแก้ปัญหาและ ฝึกทักษะการคิด พัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาC เกมจะเริ่มต้นด้วยช่องว่างที่บรรจุระเบิดในช่องต่าง ๆ แบบสุ่ม ขนาดของช่องว่างขึ้นอยู่กับผู้เล่นจะเลือกเล่น เมื่อผู้เล่นเปิดช่องที่ไม่มีลูกระเบิด จะปรากฏ ตัวเลขระบุจำนวนลูกระเบิดที่อยู่ในช่องติดกับช่องนั้น ผู้เล่นสามารถใช้ข้อมูลนี้พิจารณาว่าช่องใดที่มี

หรือไม่มีลูกระเบิด หรือทำการปักธงเพื่อระบุว่าช่องนั้นมีระเบิดอยู่ เกมจะจบก็ต่อเมื่อผู้เล่นเปิดช่องว่างครบทุกช่อง

Difficulty(easy, normal, hard):

สามารถเลือกระดับความง่าย–ยากได้







เปิดช่องพิมพ์ 0 ปักธงพิมพ์ M หรือเริ่มเกมใหม่พิมพ์ R



