

スクリプト名	処理内容	担当
Card	変数定義	土井
CardDeck	デッキのカード表示やデッキ上限・セットされた後の処理	土井
CardEntry	カードオブジェクト生成	土井
CardManager	カード情報リスト作成	土井
CardModel	CardEntryから情報を受け取り、モデル生成	土井
CardSetButton	デッキ表示やID呼び出し（ボタン）処理管理プログラム	土井
CardView	CardModelからデータを受け取り、画像などの処理を行う	土井
DeckBackCard.cs	デッキからカードを戻す処理	土井
uiKanri	カードボタン処理	土井
UiManager	カード画像表示・ページ更新	土井
BackDeckCaseButton.cs	デッキケース選択画面に遷移するプログラム	土井
OpenDeckKakuninKesu	OpenDeckKakuninシーンで消すをクリックした際にデッキを消すかの確認シーンに飛ぶ	土井
OpenDeckHensei	デッキ登録画面シーンに飛ぶ処理	土井
OpenDeckKakunin	デッキ登録or消すのシーンに飛ぶ処理	土井
ReturnButton	呼ばれたシーンに飛ぶ処理	土井
DeckCase.cs	デッキケースのID生成	土井
BackMenuButton	メニューシーンに遷移するプログラム	土井
DeckItem	Deck&Itemsシーンに遷移する	土井

デッキ編成画面
デッキケース選択画面
Deckとアイテムのメニュー画面
該当なし
戻るボタンの処理 進む処理

デッキ編成（BackDeckCaseButton.cs） デッキ確認（BackDeckCaseButton.cs） デッキ最終確認 正しいクリック後（BackDeckCaseButton.cs） デッキ&アイテム画面（デッキ画像にOpenDeckHensei）（アイテム画像にReturnButton）