



**«Alumno»**

Nombre, Apellido 1, Apellido 2

**Trabajo Obligatorio 1ª Evaluación Android  
Curso 2023-2024**

**Programación Multimedia y Dispositivos Móviles**

**FUNDACIÓN SAN VALERO  
SEAS, Centro de Formación Abierta  
ZARAGOZA**



# Trabajo obligatorio Propuesta

## Propuesta de trabajo



**Glovo es una empresa emergente española con presencia internacional y domicilio social en Barcelona. Se dedica a la compra, recogida y envío de pedidos en menos de una hora a través de repartidores independientes conocidos como "glovers".**

Se requiere de un sistema que, a través de un proceso seguro de acceso, el usuario pueda visualizar, filtrar y comprar comida en restaurantes con servicio a domicilio.

El gerente también nos hizo mucho hincapié en el Diseño. La app tiene que cumplir con los siguientes requerimientos:

- Intuitiva: Diseño fácil de recordar sin accesos raros.
- Elegante: Selección de colores que transmitan estilo.
- Atractiva: Elección de imágenes, texto, colores, etc. que capte la atención máxima del cliente.
- Sencilla: Muy sencilla de manejar.

# Trabajo obligatorio

## Propuesta

### Requerimientos (Dual hasta 7)

**No se pueden realizar de forma alterna. Se deben realizar del 1 al 12.**

Valorar en qué momento debemos pedir registro o login al Usuario.	
<u>Establecimiento– Vendedor:</u>	
1. Dar de alta productos, imagen, descripción, precio, etc. por restaurante.	0,5
2. Listado de mis productos a la venta como restaurante.	0,5
<u>Usuario – Cliente:</u>	
3. Listado de los 10 restaurantes con más ventas	0,5
4. Puntuar un restaurante	1
5. Listado de los 10 restaurantes más puntuados.	0,5
6. Filtrado en función de las necesidades del usuario (americana, parrilla, etc.).	1
7. Concatenar Filtros: Tipo de Comida + rating.	0,5
8. Ver ficha descriptiva del restaurante.	1
9. Confirmar compra.	1
10. Histórico de compras.	0,5
	7
11. Envío de email con la confirmación de la reserva y descripción.	1,5
12. Notificación de aviso con tu reserva al móvil.	1,5