**Unityの教科書　感想**

とても、理解しやすい教材でした。

スクリプトを書く時にも一つ一つの動作が確実に行われているかの確認をしながら進めていけたので、動作不良の際にコードのミスにすぐ気づくことができた事が良かったです。

Unityでのゲーム制作はあまり行えていませんでしたので、エンジンの機能に慣れる事もでき、すごく勉強になりました。

個人で制作するミニゲームの様なものだったのでリンゴキャッチゲームはコードを直接変更したのだと思いますが、レベルデザインをする際は自分以外の制作者も弄る可能性もあるので、コードを直接弄らないインスペクタービュー上で数値の変更の方が安全だと思いました。文章だけでなくエディタ上の画像も載せて頂けていたので迷うことなく制作することができました。