

Evaluación C. Investigación de tecnología

El objetivo de esta actividad es realizar una investigación de tecnología o práctica de ingeniería de software que se va a aplicar en el proyecto.

Cada grupo de proyecto debe seleccionar una de las tecnologías o prácticas del curso para investigar. A partir de la investigación, se debe realizar una ficha técnica y una presentación en clase con el siguiente contenido:

1. Fuentes de información
2. Definiciones
3. Demostración práctica
4. Recomendaciones de uso
5. Recursos de aprendizaje

Requisitos de entrega

- Todas las fuentes de información deben estar referenciadas.
- Se debe coordinar con los docentes una fecha para realizar la presentación en clase (20 minutos).
- Se creará un repositorio en GitHub para que cada grupo suba la ficha técnica en formato Markdown (2 páginas).

Tecnologías y prácticas de ingeniería de software

- Git - comandos básicos
- Git - branch, merge y resolución de conflictos
- Elicitación de requerimientos
- User Stories / Use Cases
- Bocetos IU / prototipado
- Validación y verificación de requerimientos
- Estándar de accesibilidad web WCAG
- Evaluación de usabilidad
- Node.JS y npm
- Bootstrap
- Visual Studio Code - configuración y uso
- Visual Studio Code - extensiones
- Estándares de codificación HTML, CSS, Javascript
- Análisis estático de código: ESLint
- Test unitari: Jest
- Reporte de issues
- Técnicas de test funcional
- Estrategias de testing exploratorio