### **Temario**

El presente documento detalla la lista de temas vistos en las clases correspondientes al PRÁCTICO del curso. Para obtener la lista de temas incluidos en el parcial es necesario agregar los temas vistos en el teórico.

## Introducción a .NET y ambiente de desarrollo

#### Contenido:

- Características de .NET.
- Workflow desde código fuente hasta ejecución.
- Definición y contenido de los assemblies.
- El rol del lenguaje intermedio (MsIL).
- Arquitectura de .NET: Common Language Runtime (CLR), Base Class Library (BCL), JIT.
- Visual Studio como ambiente de desarrollo: estructura de proyectos, carpetas, tipos de proyectos, *debug* vs *release*.

### Bibliografía:

Capítulos 1 y 2, Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework.

.NET Framework 4.5: https://msdn.microsoft.com/en-us/library/w0x726c2(v=vs.110).aspx

#### Introducción a C#

#### Contenido:

- Características de C# como lenguaje.
- Sintaxis: clases, métodos, atributos, properties,
- Diferencia entre assemblies y namespaces.

## Bibliografía:

Capítulos 3, 4 y 5, Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework.

C# Reference: https://msdn.microsoft.com/en-us/library/618ayhy6(v=vs.110).aspx

Understanding and using assemblies and namespaces in .NET:

http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms973231.aspx

### Profundización en C#

#### Contenido:

- Pasaje de parámetros en C#.
- Diferencias entre referencia e instancia a nivel conceptual.
- Palabras reservadas: ref, out.
- Constructores y uso de this() y base().
- Colecciones.
- Generics.
- Indexers.
- Estructuras de control nuevas: foreach.
- Interfaces.
- XML, XMLWriter, XMLReader, Parsers
- Expresiones Lambda
- Excepciones

# Bibliografía:

Capítulos 4, 5 y 8, Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework.

Passing parameters: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/0f66670z.aspx">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/0f66670z.aspx</a>
Using constructors: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173115.aspx">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173115.aspx</a>

Collections: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ybcx56wz.aspx">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ybcx56wz.aspx</a>
Generics: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/512aeb7t.aspx">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/512aeb7t.aspx</a>
Indexers: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ttw7t8t6.aspx">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ttw7t8t6.aspx</a>
Interfaces: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173156.aspx">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173156.aspx</a>
XML

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/58a18dwa(v=vs.110).aspxvhttps://msdn.microsoft.com/en-us/library/58a18dwa(v=vs.110).aspxhttps://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc189056(v=vs.95).aspx

**Expresiones Lamba** 

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb397687.aspx

Excepciones

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173160(v=vs.80).aspx

## Herencia y polimorfismo

### Contenido:

- Sintaxis de herencia y polimorfismo en C#.
- Palabras reservadas: abstract, virtual, override, new.

## Bibliografía:

Capítulo 6, Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework.

Inheritance: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173149">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173149</a>(v=vs.120).aspx Polymorfism: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173152">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173152</a>(v=vs.120).aspx

# Interfaces gráficas en .NET

#### Contenido:

- Creación de aplicaciones de WinForms en Visual Studio.
- Controles visuales.
- Eventos de interfaz gráfica.
- Cargar datos en DataGridViews y ComboBoxes.

## Bibliografía:

Windows Forms: https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd30h2yb(v=vs.110).aspx

# **GIT y SourceTree**

http://git-scm.com/docs/git-help

https://www.atlassian.com/software/sourcetree/overview

Flujo de trabajo GitFlow - nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model

www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow

Capítulo 1,2 y 3, Pro Git https://progit.org/

https://github.com/GSoft-SharePoint/Dynamite/wiki/Getting-started-with-SourceTree,-Git-and-git-flow

### **TDD y Xunit**

Bibliografía:

github.com/xunit/xunit

http://xunit.github.io/docs/getting-started.html

### Acceso a datos

#### Contenido:

- SQL Server y SQL Managment Studio.
- Modelo conectado de ADO.NET.

- Modelo desconectado de ADO.NET.
- Entity Framework como ORM.
- Modos de trabajar con Entity Framework: database first, code first, model first.
- Consultas LINQ

# Bibliografía:

Capítulos 21, 22, 23 y 24, Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework. Entity Framework overview: <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/enus/library/bb399567">https://msdn.microsoft.com/en-us/enus/library/bb399567</a>(v=vs.110).aspx

# Herramientas de software de apoyo al diseño

### Contenido:

Astah (diagrama de paquetes, clases, interacción).

# Bibliografía:

## Manual de Astah:

http://astah.net/tutorials/astah%20professional%20reference%20manual.pdf