

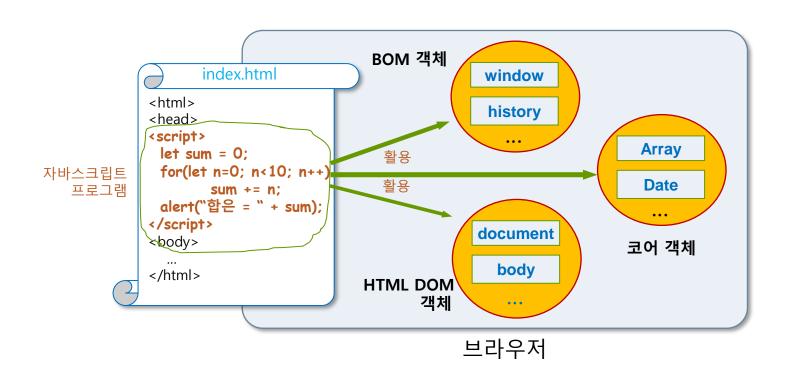
HTML DOM과 Document

강의 목표

- 1. HTML DOM의 필요성을 이해한다.
- 2. DOM 트리와 HTML 페이지의 관계를 이해한다.
- 3. DOM 객체의 구조와 HTML 태그와의 관계를 이해한다.
- 4. DOM 객체를 통해 HTML 태그의 출력 모양과 콘텐츠를 제어할 수 있다.
- 5. document 객체를 이해하고, write() 메소드를 활용할 수 있다.
- 6. createElement() 등을 통해 동적으로 DOM 객체를 웹 페이지에 추가,삭제할 수 있다.

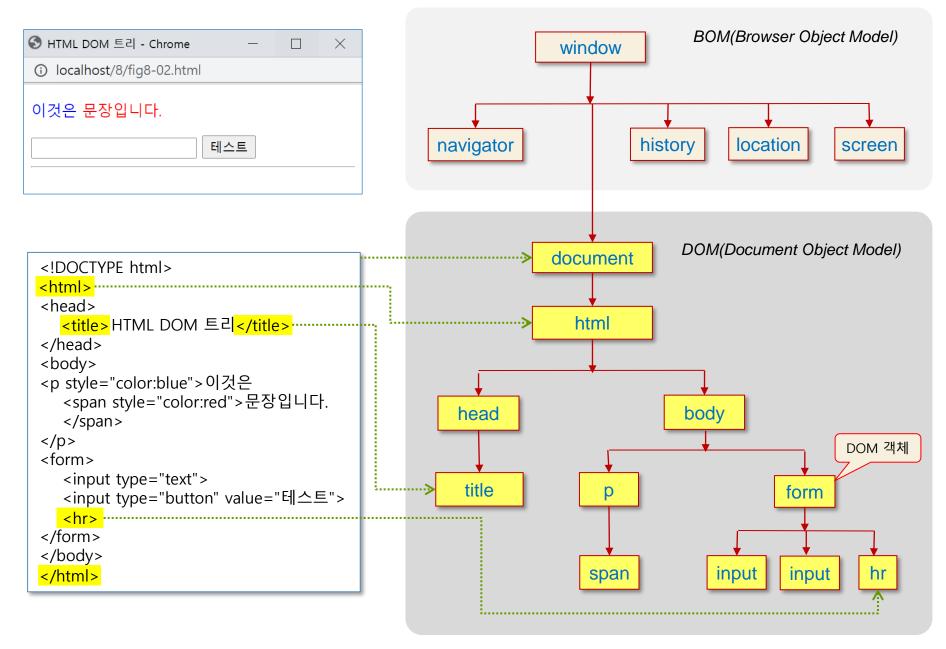
HTML 페이지와 자바스크립트 객체

자바스크립트 코드는 브라우저로부터 3 가지 유형의 객체를 제공받아 활용할 수 있다.



HTML DOM(Document Object Model)

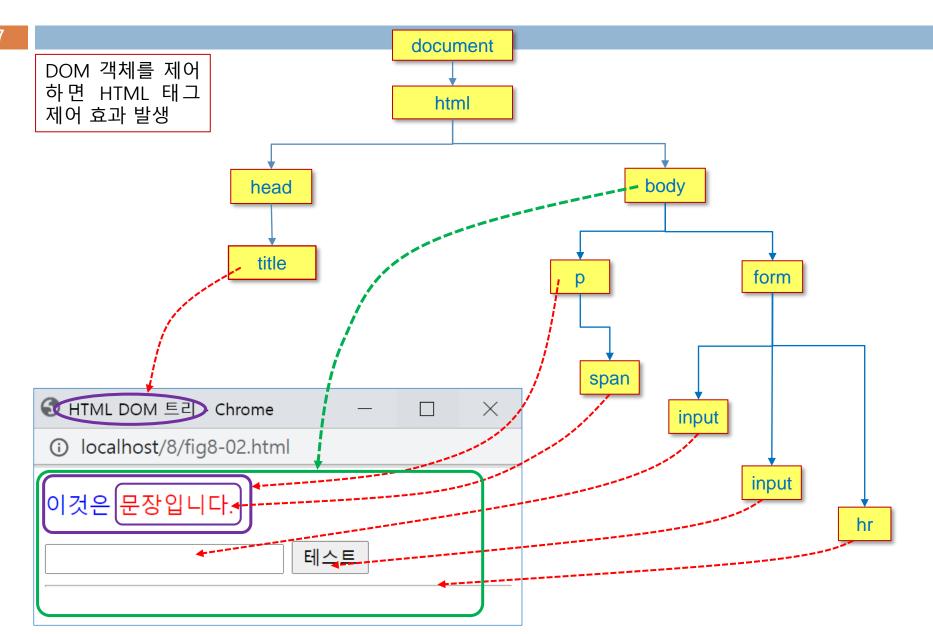
- □ HTML DOM(간단히 DOM)
 - □ 웹 페이지에 작성된 HTML 태그 당 객체(DOM 객체) 생성
 - 목적
 - HTML 태그가 출력된 모양이나 콘텐츠를 제어하기 위해
 - DOM 객체를 통해 각 태그의 CSS3 스타일 시트 접근 및 변경
 - HTML 태그에 의해 충격된 텍스트나 이미지 변경
- □ DOM 트리
 - □ HTML 태그의 포함관계에 따라 DOM 객체의 트리(tree) 생성
 - DOM 트리는 부모 자식 관계
- DOM 객체
 - □ DOM 트리의 한 노드
 - HTML 태그 당 하나의 DOM 객체 생성
 - DOM 노드(Node), DOM 엘리먼트(Element) 라고도 불림



DOM 트리의 특징

- □ DOM 트리의 특징
 - DOM 트리의 루트는 document 객체
 - DOM 객체의 종류는 HTML 태그 종류만큼
 - HTML 태그 당 DOM 객체가 하나씩 생성
 - HTML 태그의 포함관계에 따라 DOM 트리에 부모 자식 관계
- 브라우저가 HTML 태그를 화면에 그리는 과정
 - 1. 브라우저가 DOM 트리의 틀(document 객체) 생성
 - 2. 브라우저가 HTML 태그를 읽고 DOM 트리에 DOM 객체 생성
 - 3. 브라우저는 DOM 객체를 화면에 출력
 - 4. HTML 문서 로딩이 완료되면 DOM 트리 완성
 - 5. DOM 객체 변경 시, 브라우저는 해당 HTML 태그의 출력 모양을 바로 갱신

DOM 객체와 HTML 페이지의 화면 출력



HTML 태그의 요소

- HTML 태그
 - □ 엘리먼트(element)로도 불림
 - □ 다음 5 가지 요소로 구성
 - 엘리먼트 이름
 - 속성
 - CSS3 스타일
 - 이벤트 리스너
 - 콘텐츠(innerHTML)

DOM 객체의 구성 요소

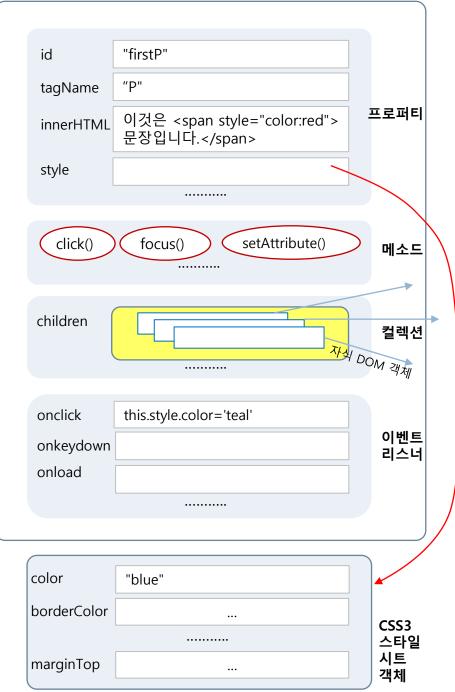
- □ DOM 객체는 5 개의 요소 구성
 - 프로퍼티(property)
 - HTML 태그의 속성(attribute) 반영
 - 메소드(method)
 - DOM 객체의 멤버 함수로서, HTML 태그 제어 가능
 - □ 컬렉션(collection)
 - 자식 DOM 객체들의 주소를 가지는 등 배열과 비슷한 집합적 정보
 - □ 이벤트 리스너(event listener)
 - HTML 태그에 작성된 이벤트 리스너 반영
 - 약 70여 개의 이벤트 리스너를 가질 수 있음
 - CSS3 스타일
 - HTML 태그에 설정된 CSS3 스타일 시트 정보를 반영
 - DOM 객체의 style 프로퍼티를 통해 HTML 태그의 모양 제어 가능

DOM 객체의 구성

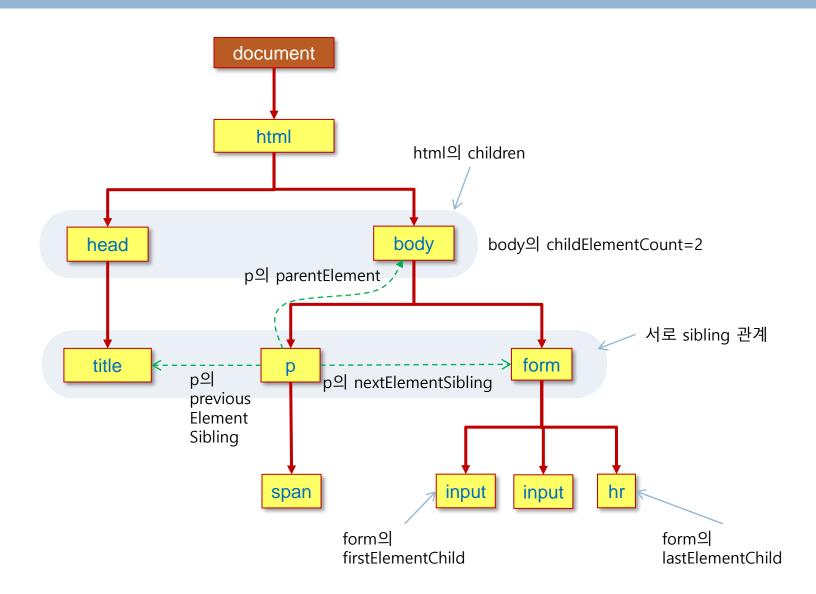
- 프로퍼티(property)
- 메소드(method)
- 컬렉션(collection)
- 이벤트 리스너(event listener)
- CSS3 스타일



DOM 객체 p



DOM 객체의 프로퍼티와 DOM 객체사이의 관계



예제 8-1 DOM 객체의 구조 출력 : p 객체 사례

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><meta charset="utf-8">
<title>HTML DOM 트리</title></head>
<body>
<h3>DOM 객체 p의 프로퍼티, 스타일, 이벤트 리스너</h3>
<hr>
style="color:blue; background:yellow"
  onclick="this.style.color='teal'">
  이것은 <span style="color:red">문장입니다.
  </span>
                               id가 firstP인 태그의 DOM 찾기
<script>
  let p = document.getElementById("firstP");
  let text = "p.id = " + \mathbf{p.id} + "\foralln";
  text += "p.tagName = " + p.tagName + "\foralln";
  text += "p.innerHTML = " + p.innerHTML + "₩n";
  text += "p.style.color = " + p.style.color + "₩n";
  text += "p.onclick = " + p.onclick + "₩n";
  text += "p.childElementCount = " + p.childElementCount + "₩n";
  text += "너비 = " + p.offsetWidth + "₩n";
  text += "높이 = " + p.offsetHeight + "₩n";
  alert(text);
</script>
</body>
</html>
```

```
    HTML DOM ≡... −

                                           X
             (i) localhost/8/ex8-01.html
            DOM 객체 p의 프로퍼티,
             스타일, 이벤트 리스너
            이것은 문장입니다.
localhost 내용
p.id = firstP
p.tagName = P
p.innerHTML = 이것은
"-<span style="color:red">문장입니다.</span>
p.style.color = blue
p.onclick = function onclick(event) {
this.style.color='teal'
p.childElementCount = 1
너비 = 239
높이 = 21
```

DOM 객체 다루기

□ DOM 객체 구분, id 태그 속성

```
안녕하세요
```

🗖 DOM 객체 찾기, document.getElementByld()

```
let p = document.getElementById("firstP"); // id 값이 firstP인 DOM 객체 리턴 p.style.color = "red"; // p 객체의 글자 색을 red로 변경
```

- 🗖 DOM 객체의 CSS3 스타일 동적 변경
 - □ CSS3 스타일 프로퍼티는 다음과 같이 사용
 - background-color 스타일 프로퍼티 -> backgroundColor
 - font-size 스타일 프로퍼티 -> fontSize

```
<span id="mySpan" style="color:red">문장입니다.</span>
let span = document.getElementById("mySpan"); // id가 mySpan인 객체 찾기
span.style.color = "green"; // '문장입니다'의 글자 색을 green으로 변경
span.style.fontSize = "30px"; // '문장입니다'의 폰트를 30px 크기로 변경
span.style.border = "3px dotted magenta"; // 3픽셀의 magenta 점선 테두리
```

예제 8-2 의 CSS3 스타일 동적 변경

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>CSS 스타일 동적 변경</title>
                                               버튼을 클릭하면
<script>
                                               change() 함수 호출.
function change() {
                                               스타일 변경
  let span = document.getElementById("mySpan");
  span.style.color = "green"; // 글자 색 green
  span.style.fontSize = "30px"; // 글자 크기는 30픽셀
  span.style.display = "block"; // 블록 박스로 변경
  span.style.width = "6em"; // 박스의 폭. 6 글자 크기
  span.style.border = "3px dotted magenta"; // 3픽셀 점선 magenta 테두리
  span.style.margin = "20px"; // 상하좌우 여백 20px
</script>
</head>
<body>
<h3>CSS 스타일 동적 변경</h3>
<hr>
이것은
  <span id="mySpan" style="color:red">문장입니다.</span>
<input type="button" value="스타일변경" onclick="change()">
</body>
</html>
```

 \times (i) localhost/8/ex8-02.html CSS 스타일 동적 변경 이것은(문장입니다. 스타일변경 X (i) localhost/8/ex8-02.html CSS 스타일 동적 변경 이것은 문장입니다. 인라인 박스가 블 스타일변경 록 박스로 변경

innerHTML 프로퍼티

- 🗖 innerHTML 프로퍼티
 - □ 시작 태그와 종료 태그 사이에 들어 있는 HTML 콘텐츠

```
        여기에<span style="color:red">
        클릭하세요.</span>
```

□ innerHTML 프로퍼티 수정 -> HTML 태그의 콘텐츠 변경

예제 8-3 innerHTML을 이용하여 HTML 콘텐츠 동적 변경

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>innerHTML 활용</title>
<script>
function change() {
  let p = document.getElementById("firstP");
  p.innerHTML= "나의 <img src='puppy.png'> 강아지";
</script>
</head>
<body>
<h3>innerHTML 활용 : 아래 글자에 클릭하면
예쁜 강아지가 보입니다.</h3>
<hr>
onclick="change()">
  여기에 <span style="color:red">클릭하세요</span>
</body>
</html>
```



this

- □ this 키워드
 - □ 객체 자신을 가리키는 자바스크립트 키워드
 - DOM 객체에서 객체 자신을 가리키는 용도로 사용
 - 예) <div> 태그 자신의 배경을 orange 색으로 변경

<div onclick="this.style.backgroundColor='orange'">

■ 예) 버튼이 클릭되면 자신의 배경색을 orange로 변경

<button onclick="this.style.backgroundColor='orange'">

예제 8-4 this 활용

```
🚱 this 활용 - Chrome
                                                                                         \times
<!DOCTYPE html>
                                                            (i) localhost/8/ex8-04.html
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
                                                           this 활용
<title>this 활용</title>
<script>
                                                            버튼
                                                                  버튼
function change(obj, size, color) {
  obj.style.color = color;
                                                           여기 클릭하면 크기와 색 변경
  obj.style.fontSize = size;
</script>
</head>
                                                           🕙 this 활용 - Chrome
                                                                                                X
<body>
                        this는 이 <button> 객체의 주소
<h3>this 활용</h3>
                                                            (i) localhost/8/ex8-04.html
<hr>
<button onclick="change(this, '30px', 'red')">버튼</button>
<button onclick="change(this, '30px', 'blue')">버튼</button>
                                                           this 활용
<div onclick="change(this, '25px', 'orange')">
  여기 클릭하면 크기와 색 변경
</div>
                                                                                버튼 클릭 시
</body>
                                                             버튼
</html>
                                                                   클릭하면 크기와 색
                                           텍스트 클릭 시
```

document 객체

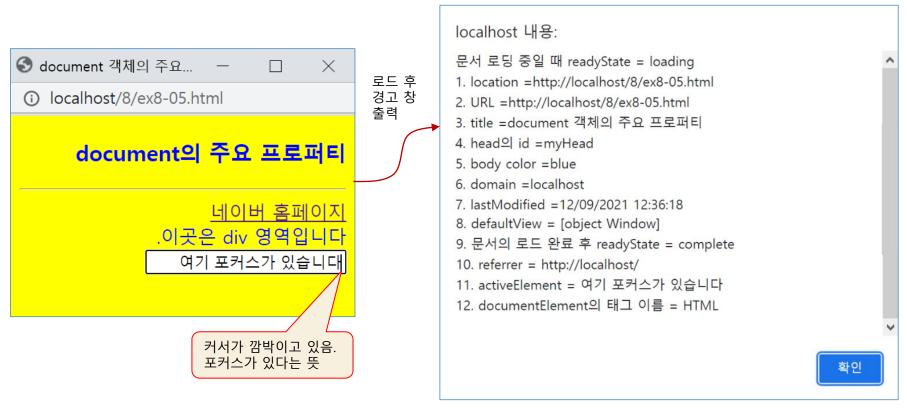
- document
 - □ HTML 문서 전체를 대변하는 객체
 - 프로퍼티 HTML 문서의 전반적인 속성 내포
 - 메소드 DOM 객체 검색, DOM 객체 생성, HTML 문서 전반적 제어
 - □ DOM 객체를 접근하는 경로의 시작점
 - □ DOM 트리의 최상위 객체
 - 브라우저는 HTML 문서 로드 전, document 객체를 먼저 생성
 - document 객체를 뿌리로 하여 DOM 트리 생성
- □ document 객체 접근
 - window.document 또는 document 이름으로 접근
 - document 객체는 DOM 객체가 아님
 - 연결된 스타일 시트가 없음

document.style.color = "red"; // 오류. document에는 CSS3 스타일 시트가 연결되지 않음

예제 8-5 document 객체의 프로퍼티 출력

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head id="myHead"><meta charset="utf-8">
<title>document 객체의 주요 프로퍼티</title>
<script>
  let text = "문서 로딩 중일 때 readyState = " + document.readyState + "₩n";
</script>
</head>
<body style="background-color:yellow; color:blue; direction:rtl"
      onload="printProperties()">
<h3>document의 주요 프로퍼티</h3>
<hr>
<a href="http://www.naver.com">네이버 홈페이지</a>
<div>이곳은 div 영역입니다.</div>
<input id="input" type="text" value="여기 포커스가 있습니다">
<script>
// 문서가 완전히 로드(출력)되었을 때, 현재 document의 프로퍼티 출력
function printProperties() {
   document.getElementById("input").focus(); // <input> 태그에 포커스를 줌
   text += "1. location =" + document.location + "\n";
   text += "2. URL =" + document.URL + "\n";
   text += "3. title =" + document.title + "\n";
   text += "4. head | id =" + document.head.id + "\n";
  text += "5. body color =" + document.body.style.color + "₩n";
  text += "6. domain =" + document.domain + "₩n";;
   text += "7. lastModified =" + document.lastModified + "₩n";
   text += "8. defaultView = " + document.defaultView + "₩n";
   text += "9. 문서의 로드 완료 후 readyState = " + document.readyState + "₩n";
   text += "10. referrer = " + document.referrer + "\n":
  text += "11. activeElement = " + document.activeElement.value + "₩n";
  text += "12. documentElement의 태그 이름 = " + document.documentElement.tagName + "₩n";
   alert(text):
</script>
</body>
</html>
```

예제 8-5 document 객체의 프로퍼티 출력



경고창에 document 객체의 주요 프로퍼티 출력

DOM 트리에서 DOM 객체 찾기

- □ 태그 이름으로 찾기
 - document.getElementsByTagName()
 - 태그 이름이 같은 모든 DOM 객체들을 찾아 컬렉션 리턴
 - 예) <div> 태그의 모든 DOM 객체 찾기

```
let divTags = document.getElementsByTagName("div");
```

let n = divTags.length; // 웹 페이지에 있는 <div> 태그의 개수

- □ class 속성으로 찾기
 - document.getElementsByClassName()
 - class 속성이 같은 모든 DOM 객체들을 찾아 컬렉션 리턴

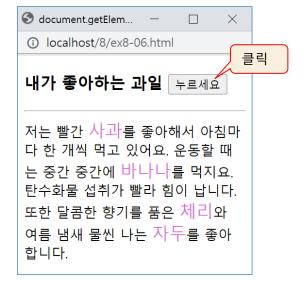
```
<div class="plain">...</div>
<div class="important">...</div>
<div class="plain">...</div>
```

```
let plainClasses = document.getElementsByClassName("plain");
let n = plainClasses.length; // 웹 페이지에 class="plain" 속성을 가진 태그의 개수
```

예제 8-6 태그 이름으로 DOM 객체 찾기, getElementsByTagName()

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>document.getElementsByTagName()</title>
<script>
function change() {
  let spanArray = document.getElementsByTagName("span");
  for(let i=0; i<spanArray.length; i++) {
    var span = spanArray[i];
    span.style.color = "orchid";
    span.style.fontSize = "20px";
</script>
</head>
<body>
<h3>내가 좋아하는 과일
  <button onclick="change()">누르세요</button>
</h3>
<hr>
저는 빨간 <span>사과</span>를 좋아해서
아침마다 한 개씩 먹고 있어요. 운동할 때는 중간 중간에
<span>바나나</span>를 먹지요. 탄수화물 섭취가 빨라
힘이 납니다. 또한 달콤한 향기를 품은 <span>체리</span>와
여름 냄새 물씬 나는 <span>자두</span>를 좋아합니다.
</body>
</html>
```





예제 8-7 class 속성으로 DOM 객체 찾기, getElementsByClassName()

```
<!DOCTYPE html>
                                                           <body>
<html>
                                                           <h3>가고 싶은 곳 먹고 싶은 것</h3><br>
<head>
                                                              <button onclick="viewPlace()">가고 싶은 곳</button>
<meta charset="utf-8">
                                                              <button onclick="viewFood()">먹고 싶은 것</button>
<title>document.getElementsByClassName()</title>
                                                           </h3>
<script>
                                                           <hr>
function viewPlace() {
                                                           <span class="place">제주도</span>에 가서 <span
  let tagArray = document.getElementsByClassName("place");
                                                           class="food">흑돼지</span>를 먹고 싶고요.
  for(let i=0; i<tagArray.length; i++) {
                                                           <span class="place">독도</span>에 가서 <span
     let tag = tagArray[i];
                                                           class="food">독도 새우</span>도 먹고 싶어요. 제일 가고
     tag.style.color = "orchid";
                                                           싶은 곳 <span class="place">부산 자갈치 시장</span>에서
     tag.style.fontSize = "20px";
                                                           <span class="food">꼼장어 구이</span>도 먹고 싶어요
     tag.style.textDecoration = "underline";
                                                           </body>
                                                           </html>
function viewFood() {
  let tagArray = document.getElementsByClassName("food");
  for(let i=0; i<tagArray.length; i++) {</pre>
    var tag = tagArray[i];
     tag.style.color = "darkcyan";
           document.getElementsByClassName() - Chrome
                                                    X
                                                                  🔇 document.getElementsByClassName() - Chrome
            ① localhost/8/ex8-07.html
                                                                  (i) localhost/8/ex8-07.html
</script>
</head>
           가고 싶은 곳 먹고 싶은 것
                                                                  가고 싶은 곳 먹고 싶은 것
                                                                                         클릭
                                                           클릭
                                                                  가고 싶은 곳
                                                                            먹고 싶은 것
            가고 싶은 곳 📗 먹고 싶은 것
           제주도에 가서 흑돼지를 먹고 싶고요. 독도에 가서 독도 새우도 먹
                                                                  제주도에 가서 흑돼지를 먹고 싶고요. 독도에 가서 독도 새우도
           고 싶어요. 제일 가고 싶은 곳 부산 자갈치 시장에서 꼼장어 구이도
                                                                  먹고 싶어요. 제일 가고 싶은 곳 부산 자갈치 시장에서 꼼장어
           먹고 싶어요
                                                                  구이도 먹고 싶어요
```

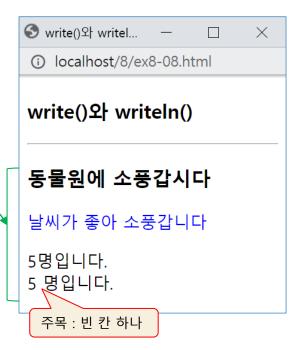
document.write()와 document.writeln()

- □ HTML 페이지 로딩 과정
 - 1. 브라우저는 HTML 페이지 로드 전 빈 상태 document 생성
 - 2. 브라우저는 HTML 페이지를 위에서 아래로 해석
 - 3. HTML 태그들을 document 객체에 담아간다(DOM 객체 생성).
 - 4. </html> 태그를 만나면 document 객체를 완성하고 닫는다.
- multiple
 - □ document 객체에 담긴 HTML 콘텐츠 마지막에 HTML 태그들을 추가
 - 추가되는 HTML 태그들은 DOM 객체로 바뀌고 DOM 트리에 추가
 - 삽입된 HTML 태그들이 브라우저 화면에 출력
 - 예)

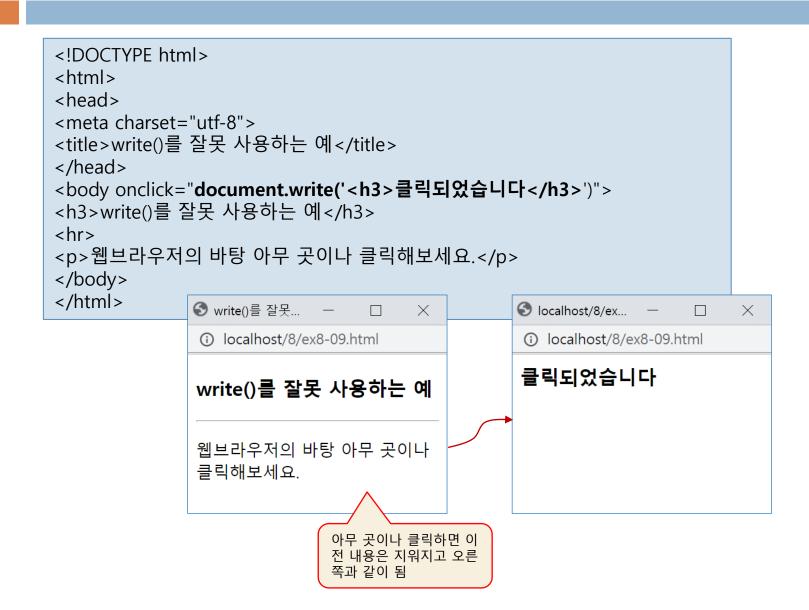
 document.write("<h3>Welcome to my home</h3>");
 document.write(2+3); // 합한 결과 5 출력
 document.write("오늘은 " + "sunny day 입니다");
- writeln()
 - HTML 텍스트에 '\n'을 덧붙여 출력. 한 칸 띄는 효과
 - 한줄을 띄려면 document.write("
");

예제 8-8 write()와 writeln() 메소드 활용

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>write()와 writeln() 활용</title>
</head>
<body>
<h3>write()와 writeln() 활용</h3>
<hr>
<script>
  document.write("<h3>동물원에 소풍갑시다</h3>");
  document.write("날씨가 좋아 ");
  document.write("소풍갑니다");
 document.write(2+3);
 document.write("명입니다.<br>"); // 다음 줄로 넘어가기
 document.writeln(5); // 다음 줄에 넘어가지 못함
 document.writeln("명입니다.<br>");
</script>
</body>
</html>
```



예제 8-9 write()를 잘못 사용하는 예



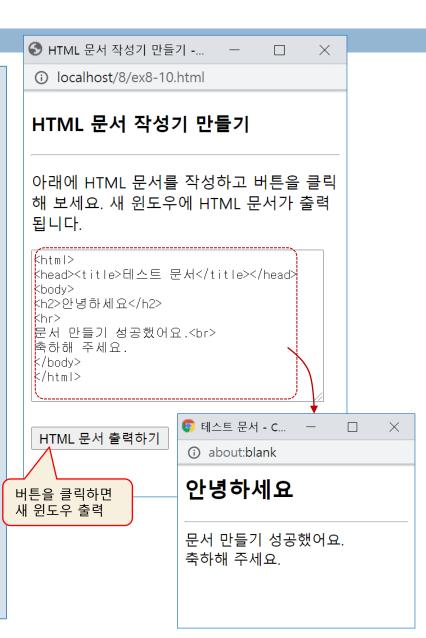
document의 열기와 닫기, open()과 close()

- document.open()
 - □ 현재 브라우저에 출력된 HTML 콘텐츠를 지우고 새로운 HTML 페이지 시작. 즉 document 객체에 담긴 DOM 트리를 지우고 새로 시작
- document.close()
 - □ 현재 브라우저에 출력된 HTML 페이지 완성
 - □ 더 이상 document.write() 할 수 없음
- □ 예)

```
// 현재 HTML 페이지의 내용을 지우고 다시 시작
document.open();
document.write("<html><head>...<body>안녕하세요.");
document.write("......");
document.write("</body></html>");
document.close();
```

```
// 새 윈도우를 열고 그곳에 HTML 문서 출력
let newWin = window.open("", "outWin", "");
newWin.document.open();
newWin.document.write("<html><head>...<body>안녕하세요.");
newWin.document.write("......");
newWin.document.write("</body></html>");
newWin.document.close();
```

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head><meta charset="utf-8">
<title>HTML 문서 작성기 만들기</title>
<script>
let win=null;
function showHTML() {
  if(win == null || win.closed)
    win = window.open("", "outWin", "width=300,height=200");
  let textArea = document.getElementById("srcText");
  win.document.open();
  win.document.write(textArea.value);
  win.document.close();
</script>
</head>
<body>
<h3>HTML 문서 작성기 만들기 </h3>
<hr>
>아래에 HTML 문서를 작성하고 버튼을 클릭해 보세요.
새 윈도우에 HTML 문서가 출력됩니다.
<textarea id="srcText" rows="10" cols="50"></textarea>
<br>
<hr>
<button onclick="showHTML()">HTML 문서 출력하기</button>
</body>
</html>
```



문서의 동적 구성

- □ DOM 객체 동적 생성: document.createElement("태그이름")
 - □ 태그이름의 DOM 객체 생성
 - 이)

 let newDIV = document.createElement("div");

 newDIV.innerHTML = "새로 생성된 DIV입니다.";

 newDIV.setAttribute("id", "myDiv");
 newDIV.style.backgroundColor = "yellow";
- 🗖 DOM 트리에 삽입
 - 부모.appendChild(DOM객체);
 - 부모.insertBefore(DOM객체 [, 기준자식]);
 - 예) 생성한 <div> 태그를 태그의 마지막 자식으로 추가

```
let p = document.getElementById("p");
p.appendChild(newDiv);
```

- 🗖 DOM 객체의 삭제
 - □ let removedObj = 부모.removeChild(떼어내고자하는자식객체);
 - 예)

 let myDiv = document.getElementById("myDiv");

 let parent = myDiv.parentElement;

 parent.removeChild(myDiv); // 부모에서 myDiv 객체 삭제

<div> 태그의 DOM 객체 동적 생성

let newDIV = document.createElement("div"); newDIV.innerHTML = "새로 생성된 DIV입니다."; newDIV.setAttribute("id", "myDiv"); newDIV.style.backgroundColor = "yellow";

* 이 자바스크립트 코드는 사실상 오른쪽의 <div> 태그 정보를 가진 DOM 객체 생성 <div id="myDiv" style="background-color:yellow"> 새로 생성된 DIV입니다. </div>

예제 8-11 HTML 태그의 동적 추가 및 삭제

32 ❸ 문서의 동적 구성 - Ch... ─ X <!DOCTYPE html> (i) localhost/8/ex8-11.html <html> <head> DIV 객체를 동적으로 생성, 삽입, <meta charset="utf-8"><title>문서의 동적 구성</title> 삭제하는 예제 <script> function createDIV() { let obj = document.getElementById("parent"); DOM 트리에 동적으로 객체를 삽입할 let newDIV = document.createElement("div"); 수 있습니다. createElement(), newDIV.innerHTML = "새로 생성된 DIV입니다."; appendChild 중 문서의 동적 구성 - Ch... newDIV.setAttribute("id", "myDiv"); X newDIV.style.backgroundColor = "yellow"; 삭제하는 예기 ① localhost/8/ex8-11.html newDIV.onclick = function() { let p = this.parentElement; // 부모 HTML 태그 요소 DIV 생성 p.removeChild(this); // 자신을 부모로부터 제거 DIV 객체를 동적으로 생성, 삽입, 삭제하는 예제 obj.appendChild(newDIV); 클릭하면 아래와 같이 <div> 태그가 삽입 </script> DOM 트리에 동적으로 객체를 삽입할 </head> 수 있습니다. createElement(), <body id="parent"> appendChild(), removeChild() 메소드 <h3>DIV 객체를 동적으로 생성, 삽입, 삭제하는 예제</h3> 를 이용하여 새로운 객체를 생성, 삽입, <hr> 삭제하는 예제입니다. DOM 트리에 동적으로 객체를 삽입할 수 있습니다. createElement(), appendChild(), DIV 생성 removeChild() 메소드를 이용하여 새로운 객체를 생성, 삽입, 삭제하는 예제입니다. <mark>-새로 생성된 DIV입니다.</mark> 클릭하면 삭제 DIV 생성 > </body></html>