

아이디어 : 작은 농장 마을

- 유사한 게임 : 동물의 숲, 스타듀밸리



<동물의 숲



<스타듀밸리

■컨텐츠

- 농사 : 밭에 농사를 지음(단순하게 구현, 아래 에셋 설명 참고)
- 채집 : 나무에 열리는 과일 따기, 닭이 낳은 달걀 줍기 등등
- 생존 : 플레이어는 만복도(배부른 정도)를 채우기 위해서 농사를 짓거나 돈을 벌어서 음식을 사거나 훔쳐먹어야 한다. 0이 되면 게임오버.
- 마을사람들과 소통
 - 1) 마을 주민들에게 각자의 이름과 성격,직업, 말투를 부여해주고, 이를 기반으로chatGPT가 대화하게끔 한다.
(마을 사람들의 직업은 농부, 과수원 주인 상점주인,그들의 가족 등.
플레이어가 지정한 이름을 불러주게 한다.
 - 3) 아이템을 사람들에게 선물하면 그에 따른 반응이 나타나도록 한다.
(chatGPT 활용.예를 들어, 각 캐릭터마다 싫어하는 아이템이 정해져있는데 자주 주면 화를 내고, 좋아하는 아이템을 주면 기뻐한다)
마음에 드는 선물을 줄 경우 랜덤하게 비싼 선물로 보답한다.
 - 4) 다른 사람의 농장이나 과수원에 들어가서 서리를 하다가 들키면 그 상황을chatGPT에게 인지시켜 상황에 맞는 말을 하게 한다.
(ex :“당장 거기 서지 못해! 내가 열심히 일귀낸 작물이라고!”
와 같은 말을 하게끔)
- 시간이 흑시라도 남으면 퀘스트와 추가적인 상호작용을 추가해도 좋을 것 같다.

■ 에셋

* 캐릭터, 차량, 집, 마을환경 포함 (9.99달러)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/industrial/simple-farm-cartoon-assets-47003>



* 과일, 음식 아이템(무료)

(사과, 오렌지, 체리, 포도 등은 나무에서 일정 시간을 주기로 생성되게 한다)

(호박,아래의 양배추와 토마토는 밭에서 일정 시간을 주기로 생성되게 한다)

(아이스크림, 케익, 햄 등은 상점에서 돈 주고 구매 가능)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/food/3d-props-adorable-foods-31249>



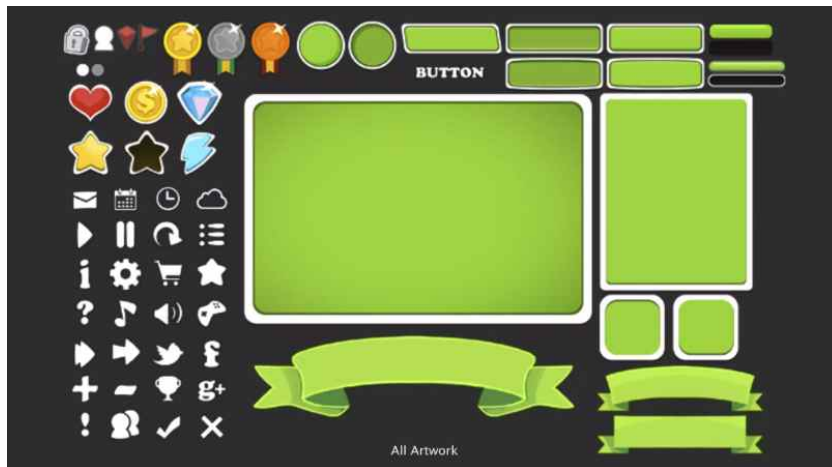
* 밭, 나무 (토마토와 양배추, 나무, 밭, 울타리 등 포함)(무료)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/industrial/low-poly-farm-pack-lite-188100>



* UI (만복도 게이지, 아이템 창 등)

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/2d-casual-ui-hd-82080>



* 상점이나 주점 등의 인테리어(무료)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/low-poly-tavern-interior-245229>



* 마을 배경 추가 에셋

(나무, 밭, 도로, 다리, 차, 구름, 집 등)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/low-poly-cartoon-mini-pack-free-227405>



*집 추가 에셋

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/cartoon-fantasy-medieval-town-lite-low-poly-3d-by-justcreate-242322>

