

소켓 통신 프로젝트

-메신저 프로그램-

홍진한

일정 계획 및 수립



The image shows a UI mockup of a login screen. The overall width is 350px and the height is 500px. The screen features a title bar at the top with three buttons: a minus sign, a square, and an 'X'. Below the title bar is a horizontal dashed line. The main content area contains the following elements:

- 1**: A label "환영합니다" (Welcome).
- 2**: A label "ID" next to a text input field.
- 3**: A label "password" next to a text input field.
- 4**: A blue button labeled "로그인" (Login).
- 5**: A blue button labeled "회원가입" (Sign Up).

프로그램을 실행할 시 가장 먼저 보이는UI, 로그인 화면

1. 서버 접속시 환영합니다 표시

- 단, 서버 접속 실패시 "서버 연결에 실패했습니다"를 표시하며 해당화면의 TextField, Button을 비활성화

2. Label로 아이디, 비밀번호를 표시

3. TextField로 아이디, 비밀번호를 입력 받음.

- 비밀번호 입력시 *로 표시

3. 아이디, 비밀번호를 DB와 비교, 일치하는 데이터가 있을 경우 그 데이터로 로그인

4. 회원 가입 화면 표시(CardLayer 이용)

350px

500px

— □ X

1 ID, 비밀번호를 입력하세요

2 확인

로그인

회원가입

ID, 비밀번호를 입력하지 않을 시 나오는 화면(Dialog 이용)

1. 에러 문구를 알려주는 Label(하단 서술)
2. 안내 문구 창을 닫는 확인 Button

A. ID만 입력하지 않을 시 : ID를 입력해주세요

B. 비밀번호만 입력하지 않을 시 :
비밀번호를 확인해주세요

C. 가입되어있는 ID와 비밀번호가 다를 시:
ID, 비밀번호를 확인해주세요

D. 이미 로그인된 계정일 시 : 해당 계정은 이미 로그인 중입니다

이름

ID

Password

Password
확인

회원가입

취소

앞의 로그인 화면에서 회원가입 버튼을 눌렀을 시
표시되는 화면, 회원가입

1. Label로 이름, ID, Password, Password확인 표시
2. TextField로 이름, 아이디, 비밀번호를 입력 받음.
 - 비밀번호, 비밀번호 확인 입력 시 *로 표시
3. ID를 입력 받아 DB에 가입되어있는 ID와 비교,
없으면 회원가입
4. 다시 로그인 화면으로 이동(CardLayer 이용)

		—	□	X
이름	<input type="text" value="홍길동"/>			
<div>1 이미 있는 ID입니다.</div> <div>2 <input type="button" value="확인"/></div>				
확인	<input type="text"/>			
<input type="button" value="회원가입"/>				
<input type="button" value="취소"/>				

이미 있는 ID로 가입하려는 경우 나오는 화면

1. 에러 문구를 알려주는 Label(하단 서술)
2. 안내 문구 창을 닫는 확인 Button

A. 이름을 입력하지 않을 시 : 이름을 입력해주세요

B. ID만 입력하지 않을 시 : ID를 입력해주세요

C. 비밀번호만 입력하지 않을 시 :
비밀번호를 확인해주세요

D. 비밀번호와 비밀번호 확인 값이 다를 경우
: 비밀번호가 다릅니다!

		—	□	X
1	채팅	홍길동>>안녕 김철수>>뭐해?		
	찾기			
	설정			
4	로그아웃	3 밥먹고있지		

로그인 하거나 채팅 버튼을 누를시 나타나는 채팅 화면

1. 목록, 찾기, 설정 버튼. 버튼을 누르면 해당 항목이 보이며, 클릭시 해당 항목으로 이동
2. TextArea구현으로 해당 채팅방에서 주로 대화가 이뤄진다. "이름>>메시지 " 로 보임.
3. TextField로 구현하여 메시지 입력 후 키보드의 엔터를 입력하면 출력된다.
4. 로그아웃 버튼. 해당 버튼을 누르면 로그아웃하여, 처음 로그인 화면으로 돌아간다.

	—	□	X
채팅	홍길동>>안녕 김철수>>뭐해?		
찾기			
설정			
1	정말 로그아웃 하시겠습니까?		
2	네	아니오	
로그아웃	밥먹고있지		

로그아웃 버튼을 누르면 해당 창이 뜨며, “네”를 누를 경우 로그인 화면으로 전환되며, “아니오”를 누를 경우 단순히 창만 꺼진다.

—□X

채팅

찾기

설정

1 ID를 입력해주세요

2

3 검색

로그아웃

찾기 버튼을 누를시 나오는 대화 상대 찾기 화면

1. Label로 아이디를 입력하라는 안내 문구
2. TextField로, 아이디를 입력하는 곳.
3. 검색 버튼을 누를 시, 2번의 입력한 아이디로 DB로 검색을 하고, 있을 경우 아이디와 이름을 출력한다. 아무것도 입력하지 않을 시, 아무 일도 일어나지 않는다.

채팅

찾기

설정

로그아웃

1 글씨 크기

2 12

3 채팅 배경색

4 ☒ 하얀색 ☐ 하늘색 ☐ 연두색

5 설정 완료

설정 버튼을 누를시 나오는 설정 화면

1. 글씨 크기를 안내하는 Label
2. 글씨 크기를 입력 받는 TextField.
 - 기본값 12로 설정
3. 채팅 배경색을 안내하는 Label
4. 채팅 배경색을 설정하는 Checkbox
 - 기본값 하얀색으로 설정
5. 설정 완료 버튼을 누르면 글씨 크기를 입력받은 숫자와 배경색을 설정한 값을 받아 설정한다.

감사합니다