

# Busca Bidirecional

Daniel Bortot - Guilherme Augusto - Halliday Gauss - Iago de Castro - Vinicius Targa

# Descrição

- A pesquisa Bidirecional é um algoritmo de busca em grafos que tem como objetivo encontrar o caminho mais curto entre um ponto inicial e um objetivo.
- Consiste em uma estratégia de busca cega, ou seja, é um tipo de busca que não possui nenhuma informação adicional sobre estados, além daquelas fornecidas na definição do problema.

# Características

- A busca bidirecional só pode ser aplicada quando conhecemos o ponto de partida e o ponto final do problema a ser modelado.
- A partir dos dados fornecidos, é aplicado o algoritmo de busca em largura nos pontos de início e fim simultaneamente até que os dois se encontram em um determinado vértice e sendo assim encontrando o menor caminho entre esses pontos.

# Características

Nem todo o problema é adequado para aplicar a busca bidirecional.

Exemplo:

- Caminho entre duas cidades. Sabe-se a cidade de partida e de chegada, deseja-se o caminho entre elas.
- O problema das  $n$  rainhas, onde cada casa do tabuleiro é um vértice, não existe vértice de chegada.

# Algoritmo - Pseudocódigo

**Entrada:** Um grafo, nó inicial e nó final

fronteira inicial = [nó inicial]

fronteira final = [no final]

**Enquanto** nenhuma das fronteiras for vazia:

**Busca em largura:** fronteira inicial

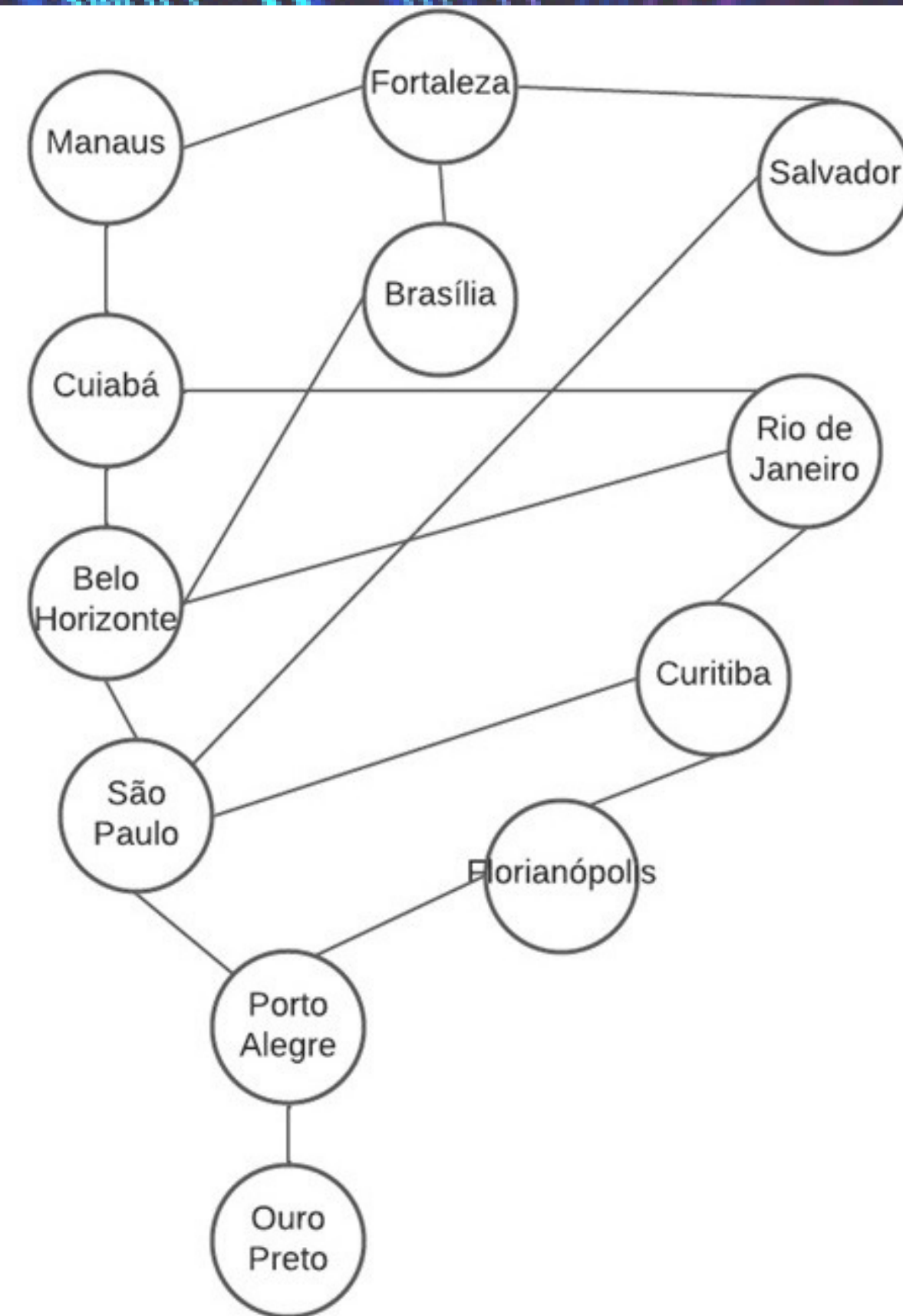
**Busca em largura:** fronteira final

**Se** um nó repete em ambas as fronteiras:

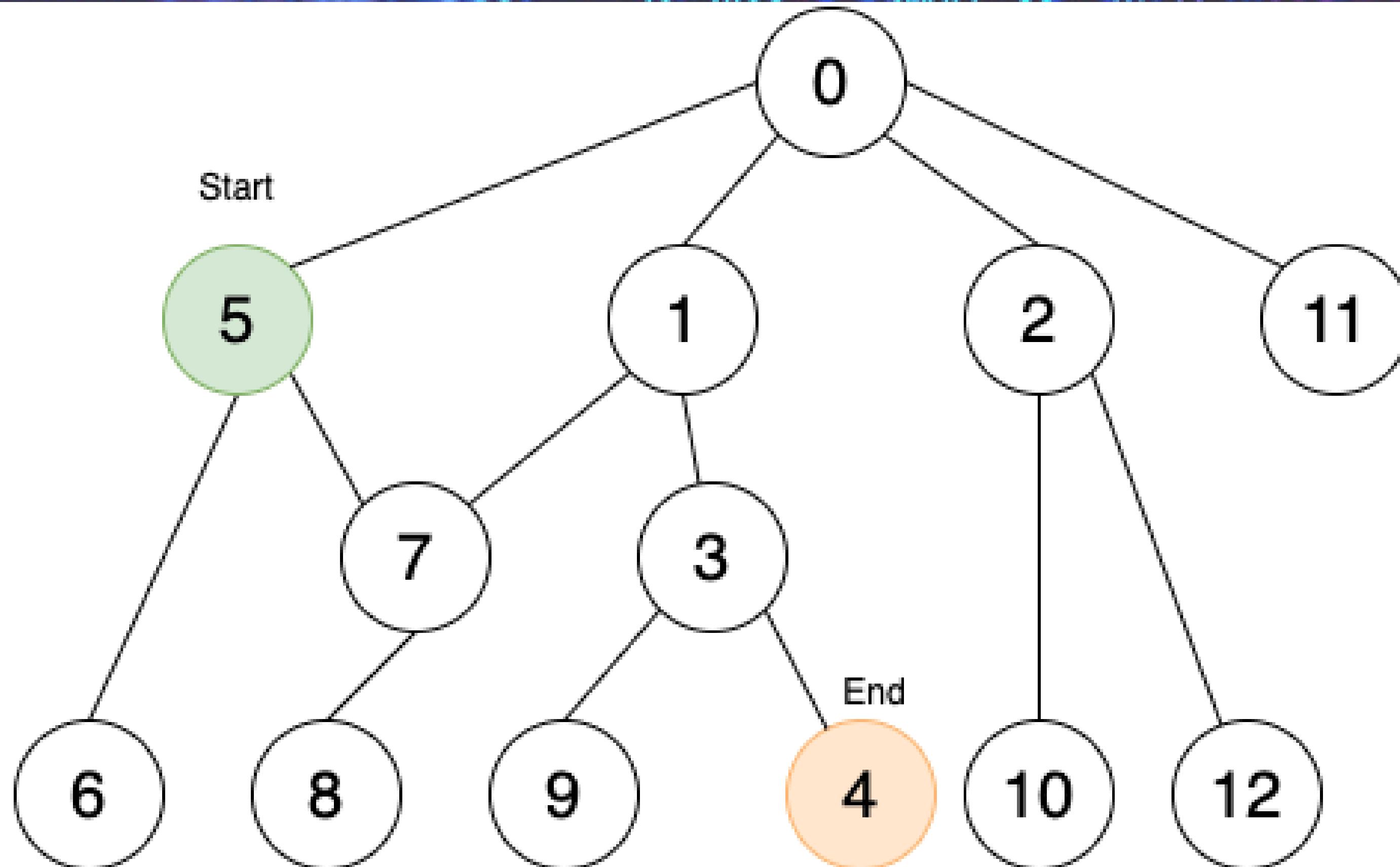
**Retorna** caminho encontrado

**Fim Enquanto**

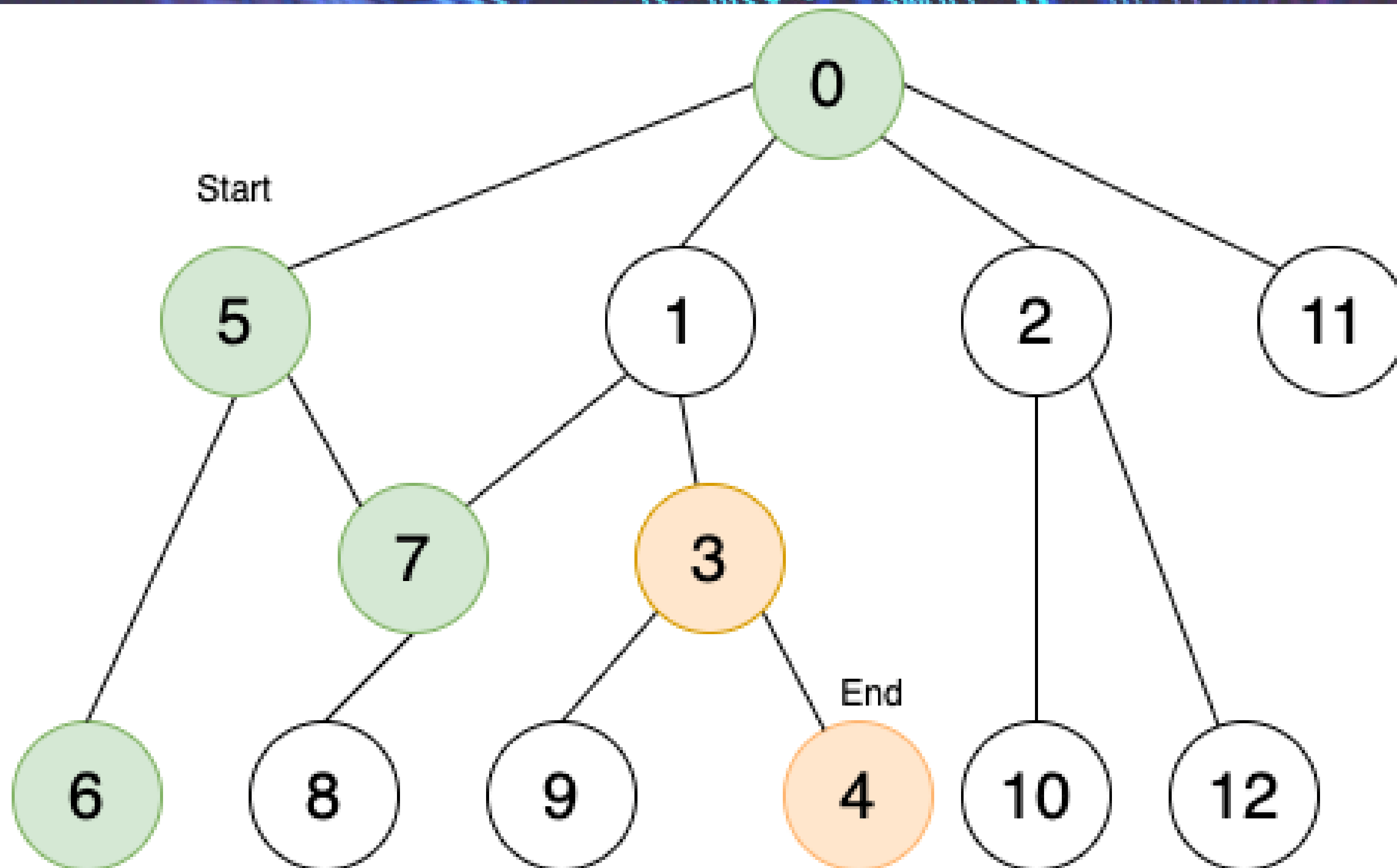
**Retorna** caminho inexistente



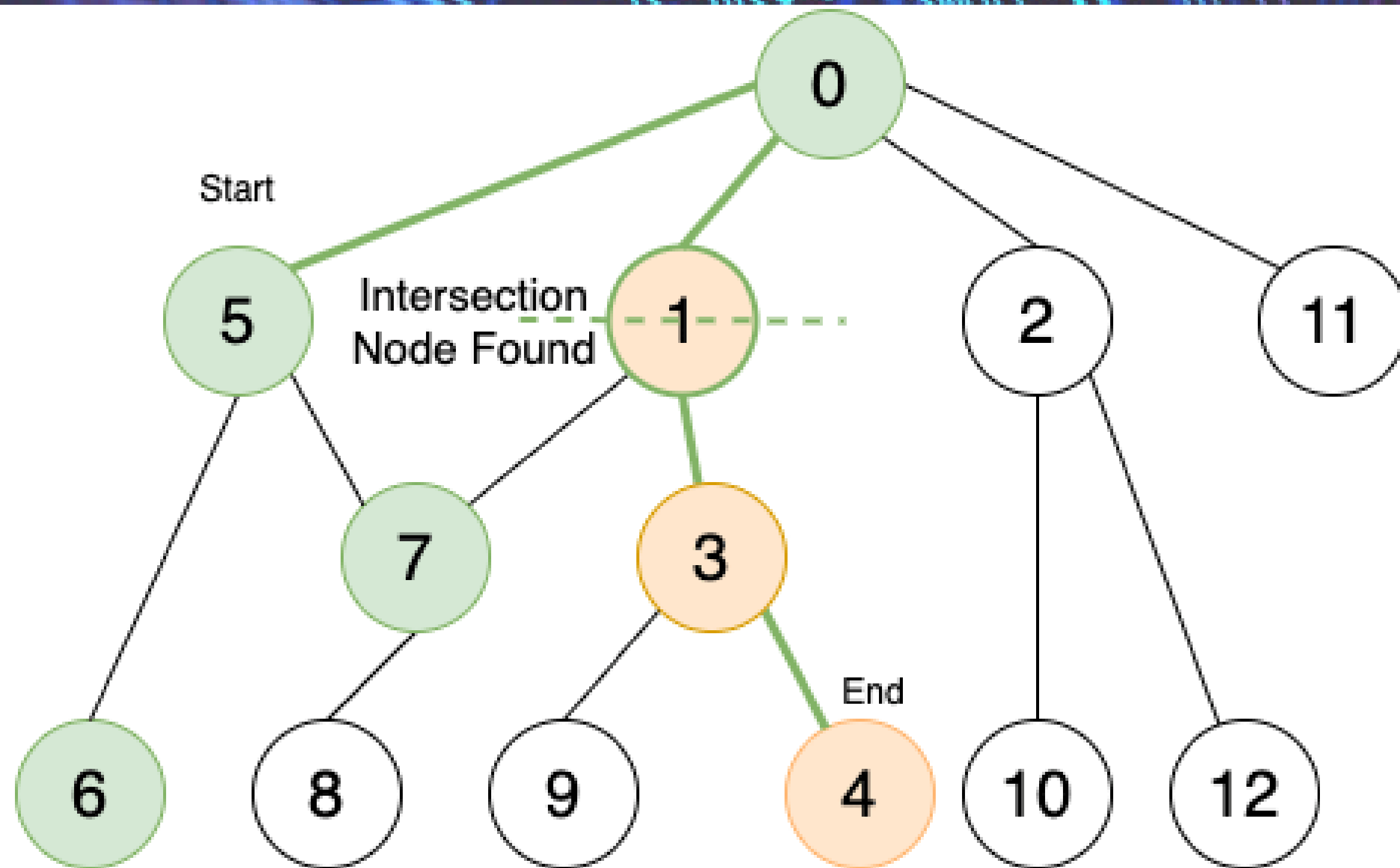
# Busca Bidirecional



# Busca Bidirecional



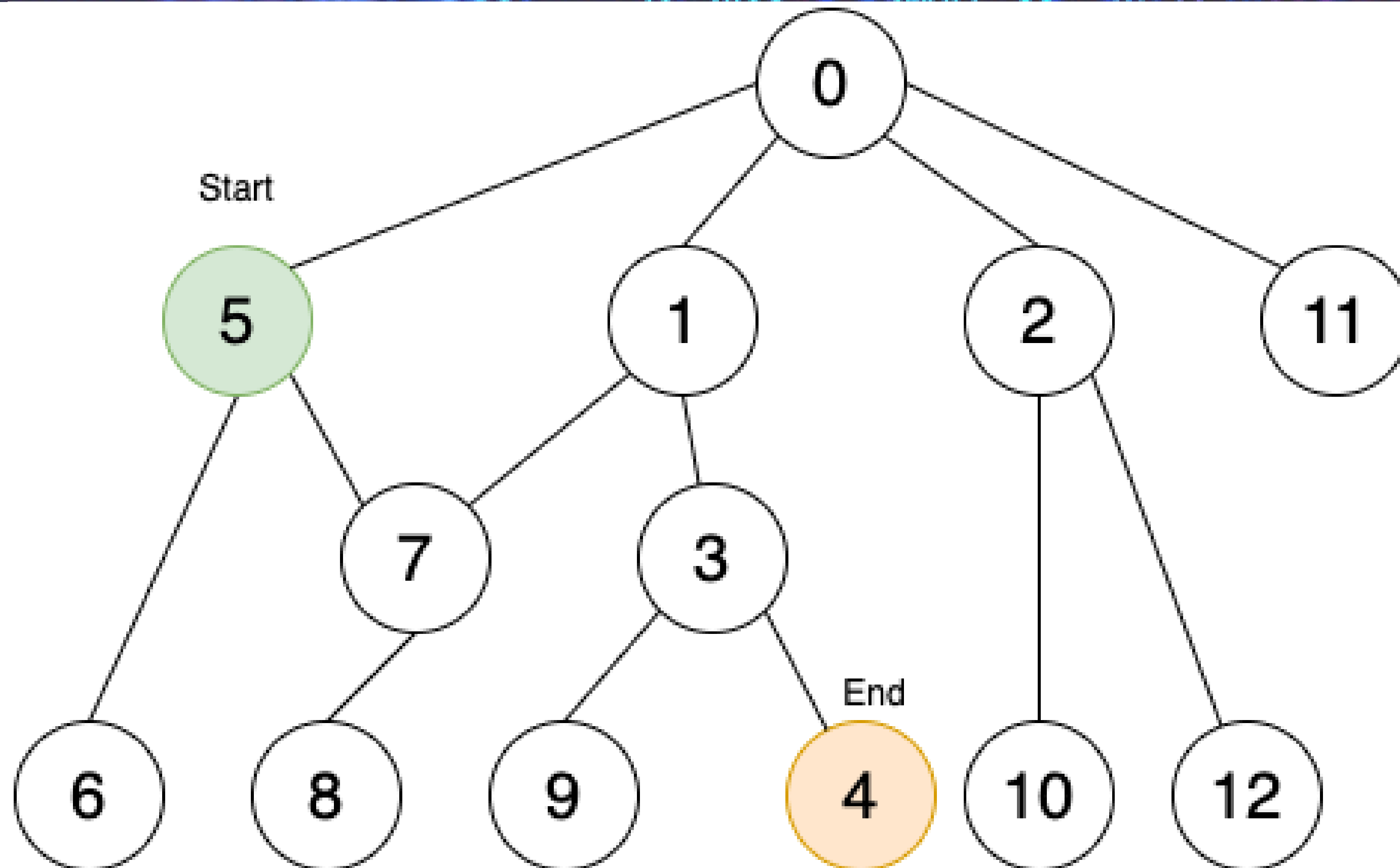
# Busca Bidirecional



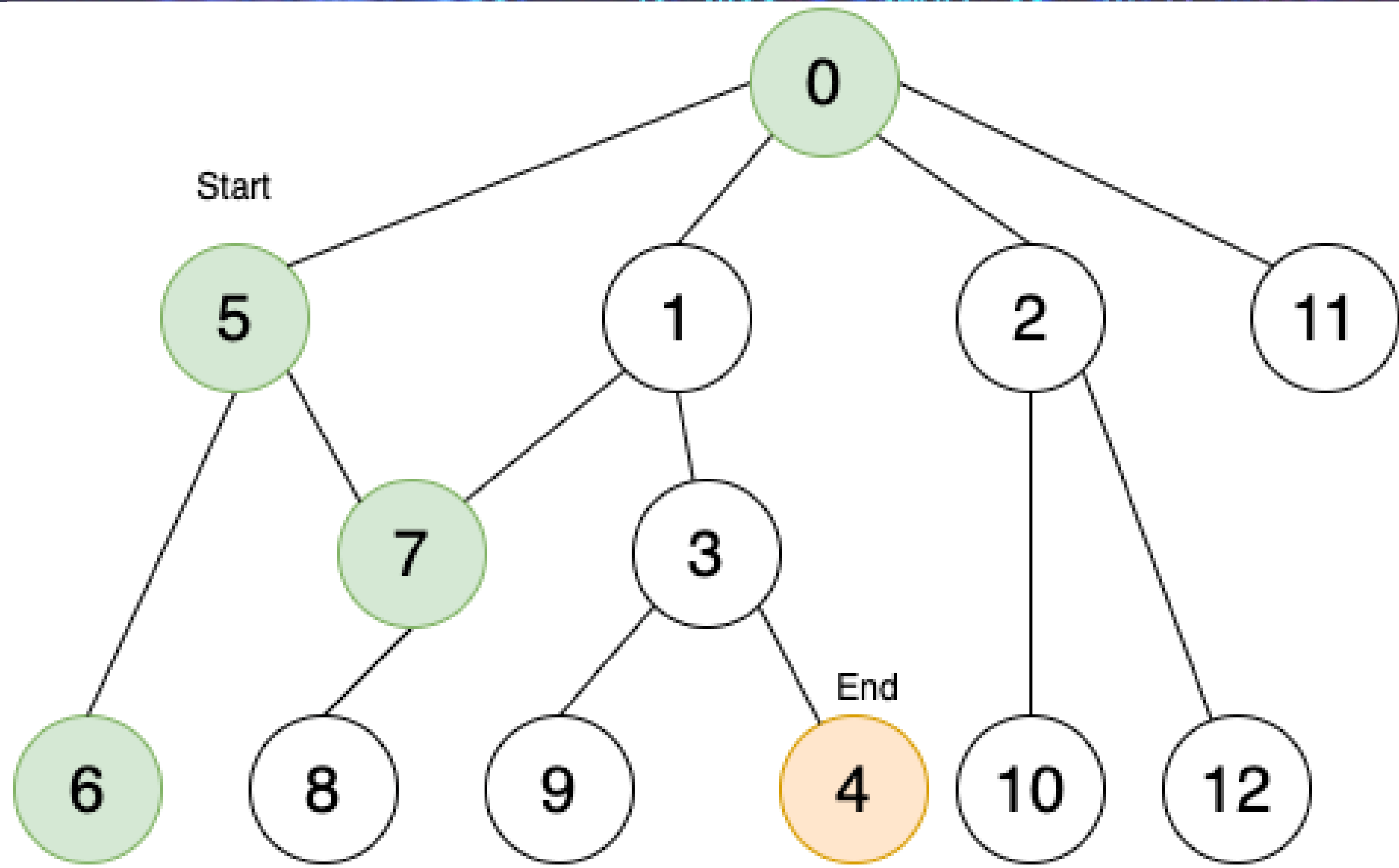
Path found!  
 $5 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 4$



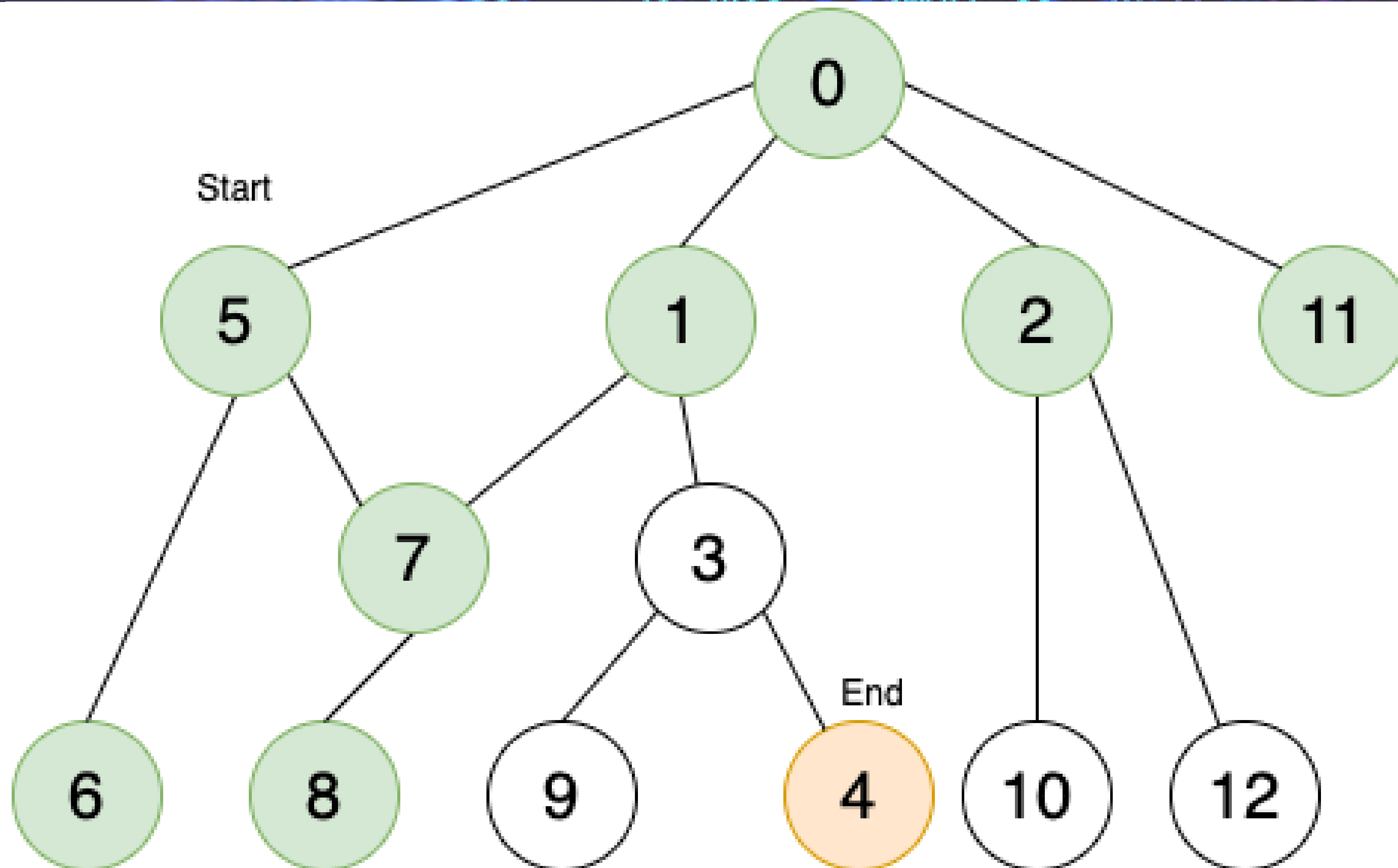
BFS



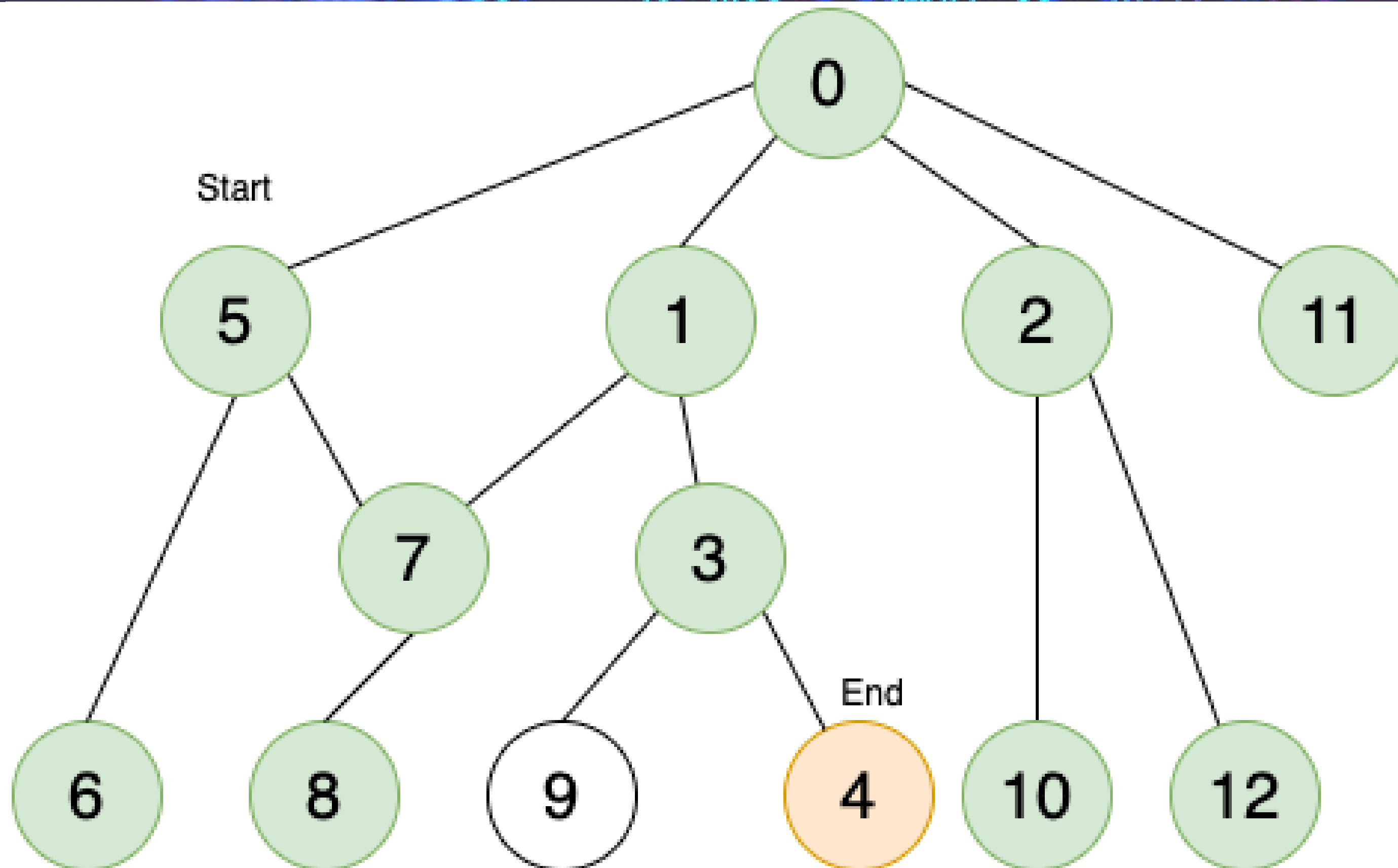
BFS



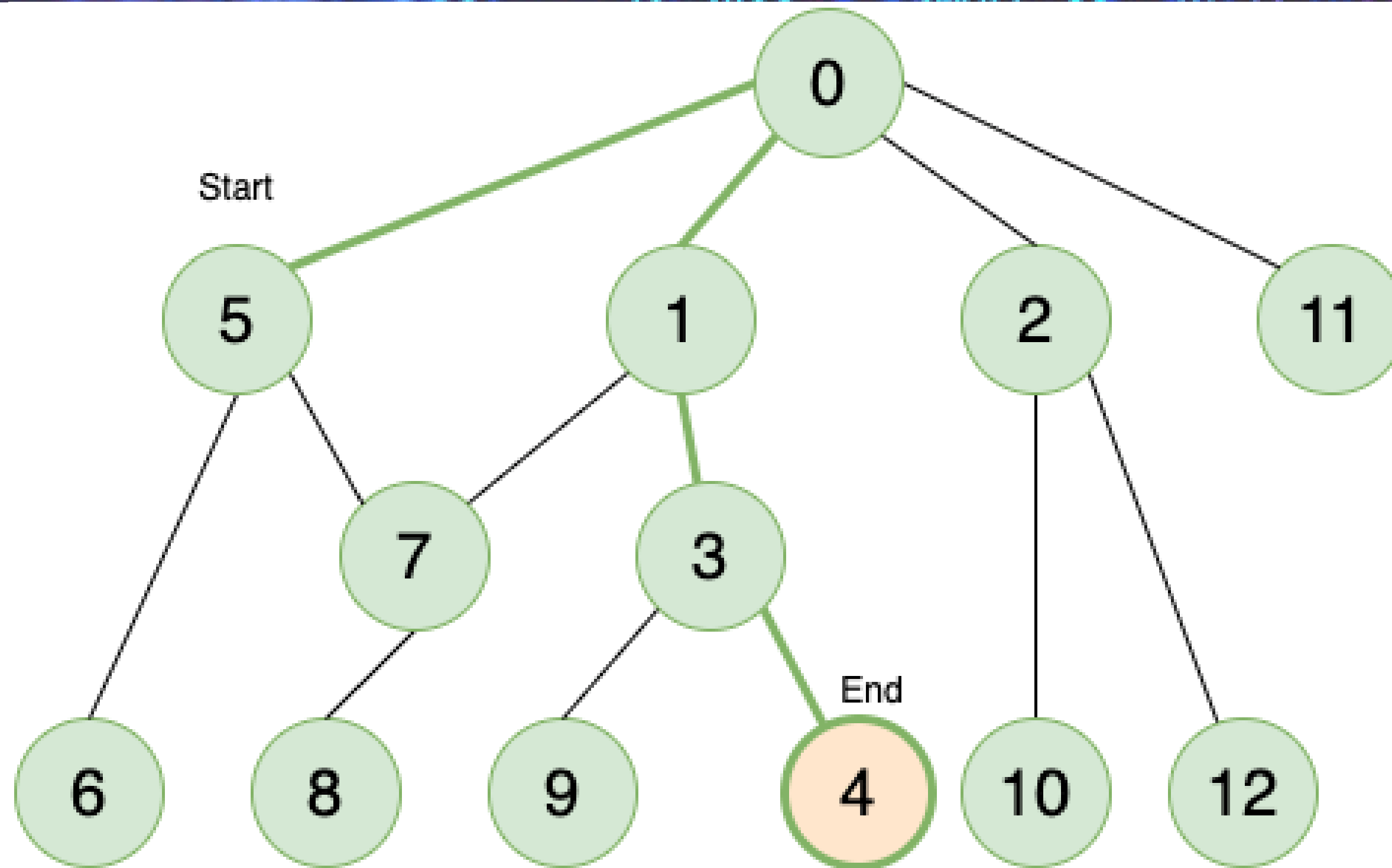
BFS



BFS



# BFS

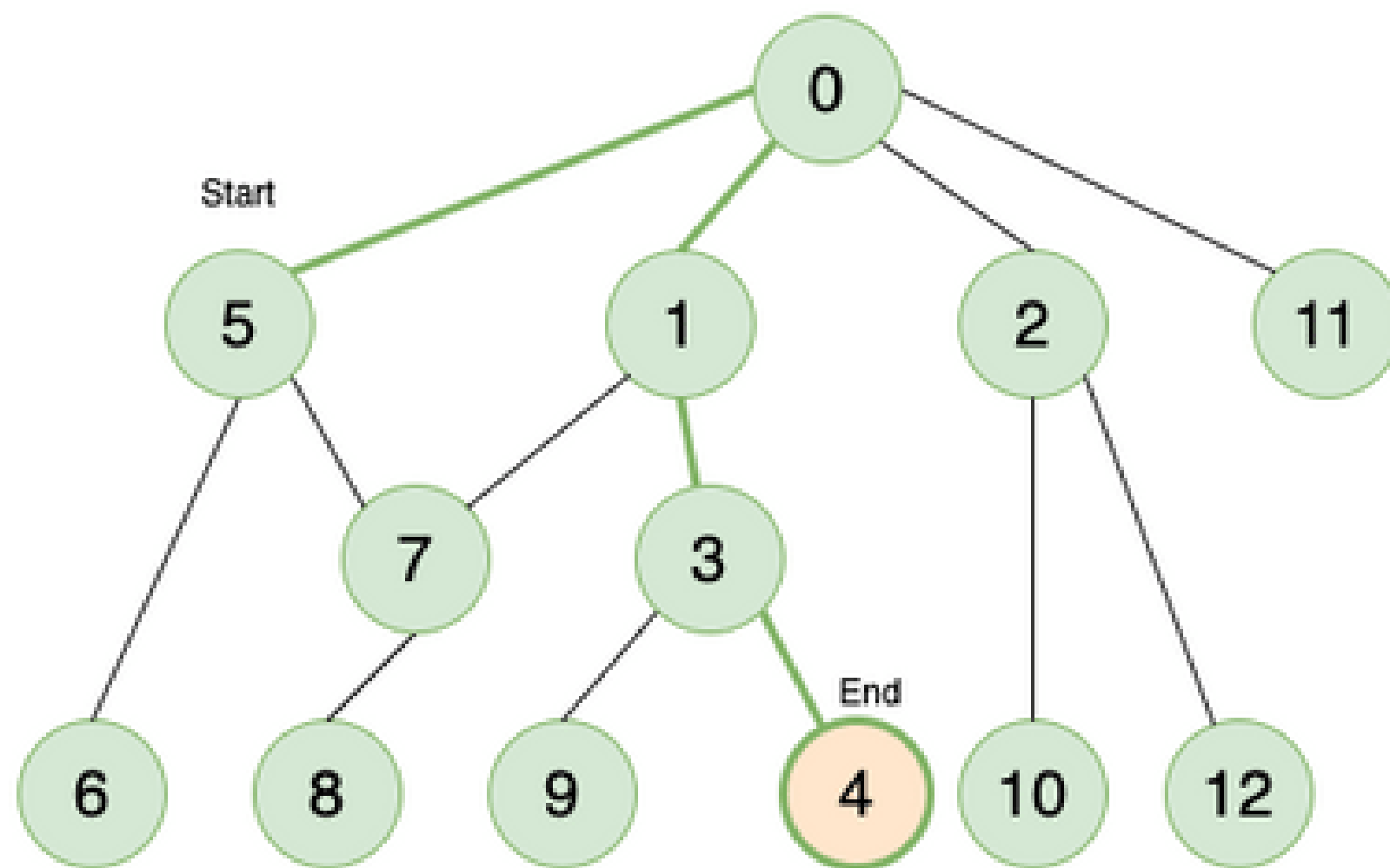


Path found!

$5 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 4$

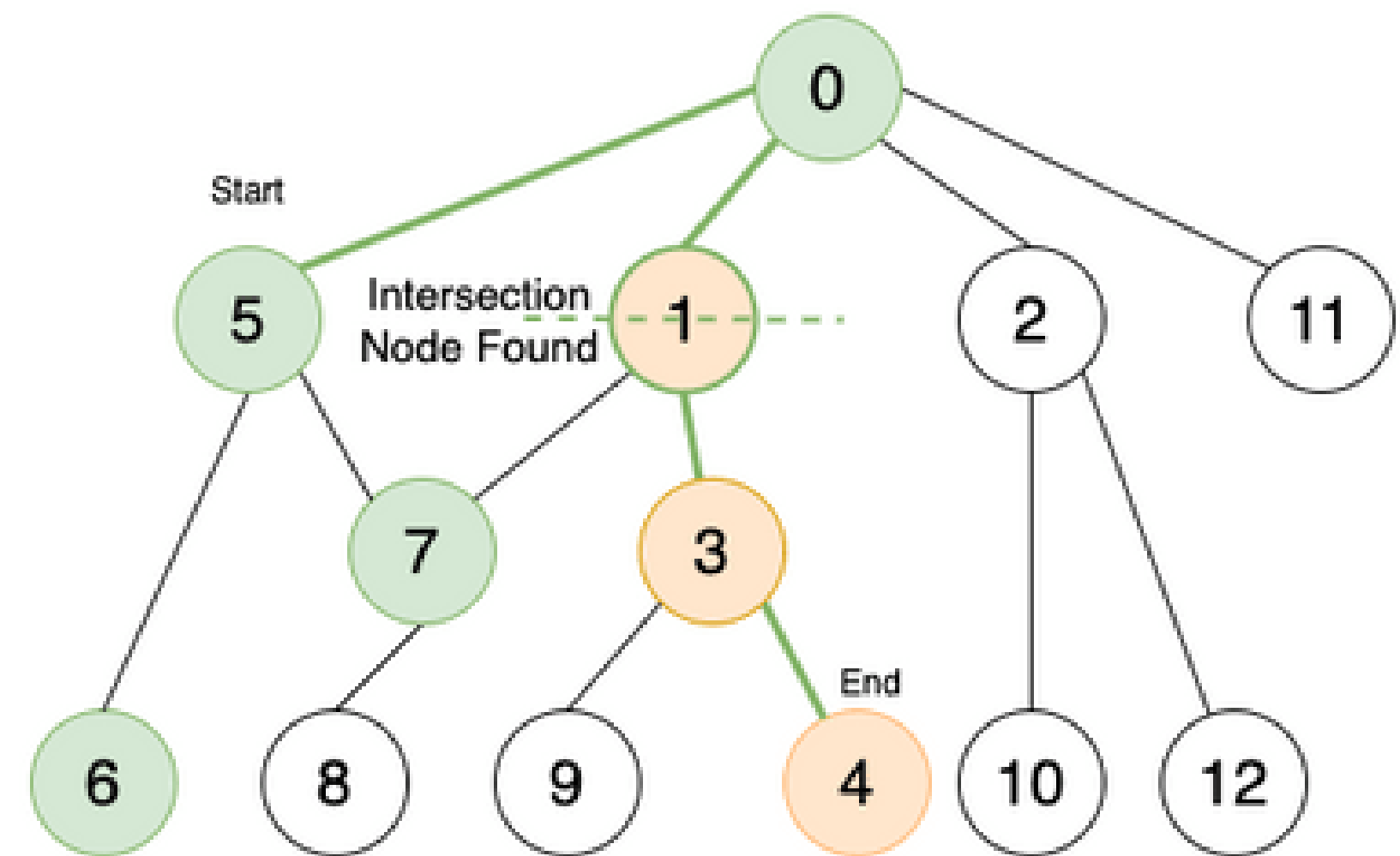
# Busca Bidirecional x BFS

BFS



vs

Bidirectional Search



# Algoritmo - Implementação

## Google Colab

Utilizando python no Google Colab

# Complexidade



## Complexidade de Tempo

$O(b^{(d/2)})$ . Tendo 'b' como fator de ramificação e 'd' de profundidade.

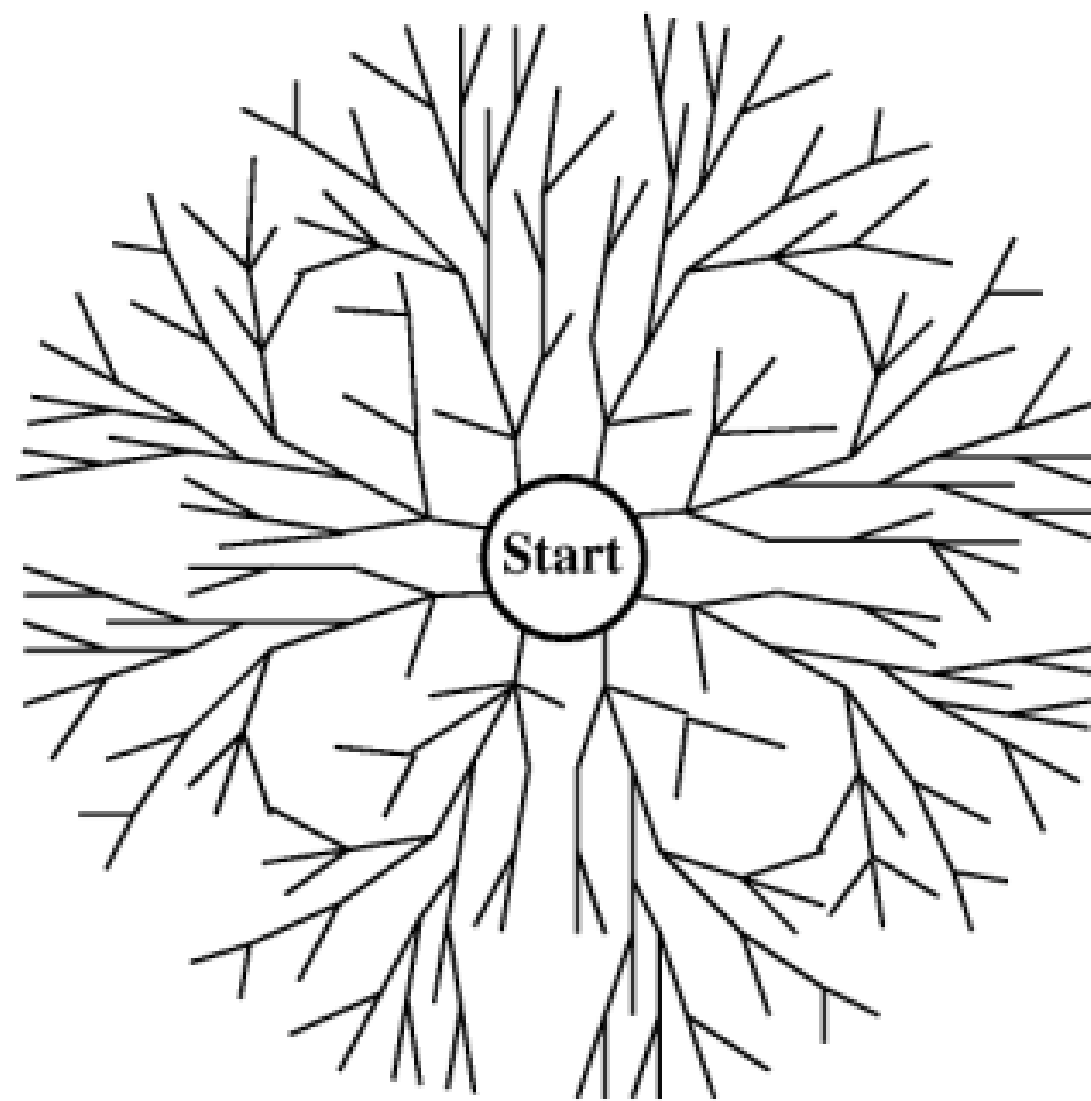


## Complexidade de Espaço

$O(b^{(d/2)})$ . Tendo 'b' como fator de ramificação e 'd' de profundidade.

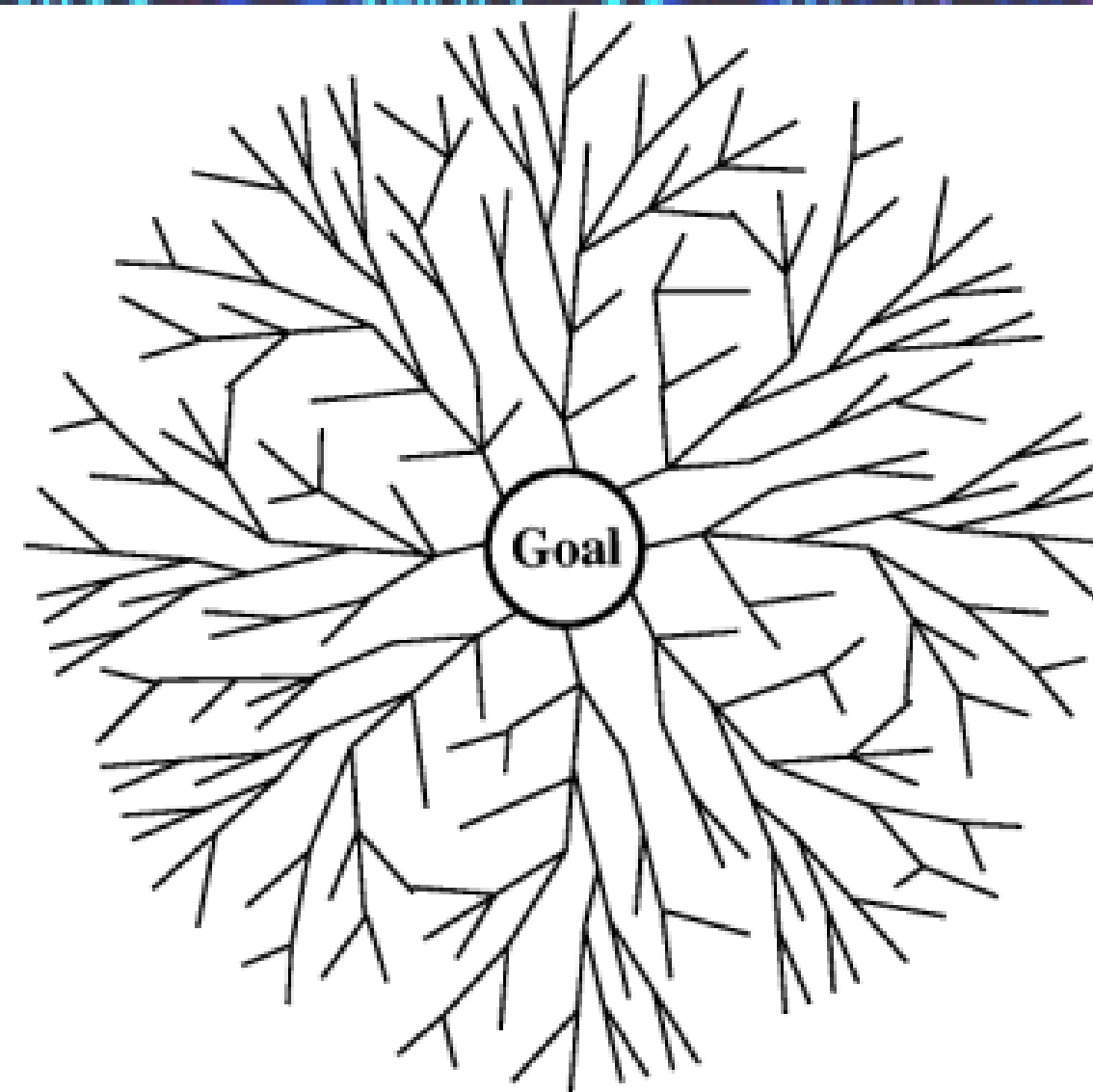


# Análise de Complexidade



*BFS:*

$$b + b^2 + b^3 + \dots + b^d = O(b^d)$$



*Bidirectional search:*

$$b + b^2 + b^3 + \dots + b^{d/2} = O(b^{d/2})$$

# Aplicações

Existência de um caminho entre dois vértices em um grafo:

- Resolver labirintos e encontrar um caminho entre duas cidades (superior a BFS).

Caminho mais curto em grafos não ponderados ou ponderados de peso único.

Otimizar algoritmos como o Dijkstra (Dijkstra Birecional) e caminho mais curto (em grafos de peso múltiplo)

- Distância entre cidades

Ações de um agente inteligente para alcançar uma meta.

.



# Bibliografia

- <https://iq.opengenus.org/bidirectional-search/#:~:text=Bidirectional%20Search%20is%20Graph%20Search,for%20other%20applications%20as%20well>.
- Pavlik, J.A., Sewell, E.C. & Jacobson, S.H. Two new bidirectional search algorithms. Comput Optim Appl 80, 377-409 (2021). <https://doi.org/10.1007/s10589-021-00303-5>
- H. Ma and R. Liang, "Using Bidirectional Search to Compute Optimal Shortest Paths over Multi-weight Graphs," 2013 International Conference on Information Science and Cloud Computing Companion, 2013, pp. 66-71, doi: 10.1109/ISCC-C.2013.150.
- Aplicação de Busca Bidirecional em Planejamento como Verificação Simbólica de Modelos: <https://repositorio.ufc.br/handle/riufc/39485>
- <https://pt.coursera.org/lecture/algorithms-on-graphs/bidirectional-search-t6k1V>



# Obrigado!

Sinta-se à vontade para perguntar se tiver alguma dúvida.