

# Lista 05

# Aluno em Graduação da Universidade Federal de Ouro Preto do curso Ciência da Computação:

Halliday Gauss Costa dos Santos.

Matrícula: 18.1.4093.

**Área:** Processamento de Imagens.

### Questões 1, 2, 3 e 4)

```
Editor-C:\Users\halli\Desktop\PDI\Listas\Lista5\geralmagensECalculaHuMoments.m
   geralmagensECalculaHuMoments.m × humoments.m × BoundingBoxPatches.m ×
                                                                      amostra.m
     function [dados, etiqueta] = geraImagensECalculaHuMoments()
 2
 3
        %endereco das imagens com os numeros
 4 -
       endereco = 'C:\Users\halli\Desktop\7Periodo\PDI\Listas\Lista5\numbers';
 5
 6
        % extensao das imagens a serem lidas
       ext = 'jpg';
 7 -
 8
 9
       % procura as imagens com a extensao jpg dentro do diretorio de imagens
10 -
       arquivos = dir(fullfile (endereco , [ '*.' ext])) ; %ler as imagens
11 -
       quant img = length(arquivos); %quantidade de imagens
12
13
       %gerar etiquetas e matriz que irah armazenar os dados
14 -
       dados = zeros(7000,7);
15 -
       etiqueta = zeros(7000,1);
```

A função 'geralmagensECalculaHuMoments' representada acima faz a leitura de todo um diretório procurando imagens de arquivo 'jpg'. Esse diretório acima, chamado de 'numbers', só possui imagens dos números de 0 a 9 (uma de cada).

Em seguida, através do comando 'dir' é armazenado quais são o nome dos arquivos das imagens. A matriz de dados é criada e possuirá 7000 linhas e 7 colunas, cada linha armazenará os 7 momentos de Hu de uma imagem. Também é criada a matriz de etiquetas que é responsável de identificar qual número os momentos de Hu estão representando.

```
📝 Editor - C:\Users\halli\Desktop\7Periodo\PDI\Listas\Lista5\geralmagensECalculaHuMoments.m*
   geralmagensECalculaHuMoments.m* × humoments.m × BoundingBoxPatches.m
                                                                        amostra.m
17 -
        elemento = 1:
18
       %para cada imagem lida do diretorio
19 -
     for i = 1 : quant img
20 -
           img = imread (fullfile(endereco , arquivos(i ,1).name));
21
           %rotacionar imagem 19 vezes de maneira aleatoria entre 1 a 359 graus
22 -
           graus = 0;
23 - -
           for r = 1: 20
24 -
               nimg = imrotate(img, graus);
25 -
                graus = randi(359);
26
                %Para cada imagem rotacionada deve-se alterar a escala
27 -
                escala = 0.5;
28 - 🗀
                for e = 1: 7
29 -
                    nimg2 = imresize(nimg, escala);
30 -
                    escala = escala + 0.25;
31
                    %Para cada imagem reescalada deve inserir um ruido
32 -
                    ruido = 0.0;
33 -
    Ė
                    for r = 1: 5
34 -
                        nimg3 = imnoise(nimg2, 'salt & pepper', ruido);
35 -
                        seven moments = humoments(nimg3);
36 -
                        dados(elemento,:) = seven moments;
37 -
                        etiqueta(elemento, 1) = i-1;
38 -
                        elemento = elemento+1;
39 -
                        ruido = ruido + 0.01;
40 -
                    end
41 -
                end
42 -
            end
43 -
```

Seguidamente para cada imagem, a imagem é lida do diretório, rotacionada, escalada e é inserido um ruído na mesma, isso acontece de várias formas. Após essas a realização dessas transformações geométricas, é calculado os 7 momentos de Hu dessas imagens através da função humoments, em seguida os dados retornados são armazenados na matriz de dados e sua etiqueta é salva no vetor de etiqueta. Por fim, a função retorna a matriz de dados e o vetor de etiquetas.

### Questões 5, 6 e 7)

```
Editor - C:\Users\halli\Desktop\7Periodo\PDI\Listas\Lista5\classificador.m*
   classificador.m* 🗶 geralmagensECalculaHuMoments.m 🗶 BoundingBoxPatches.m 🗶 🕂
      function modelo = classificador()
 3
     🗦 %Le arquivos de imagens do diretorio
 4
        %Realiza transformações geometrica, rotacao, escala e insere ruido
 5
        %Gera 700 imagens para cada objeto(número)
       %Retorna a matriz de dados com os 7 momentos de Hu de cada imagem
 7
       -%Retorna também a etiqueta desses dados
        [dados, etiqueta] = geraImagensECalculaHuMoments();
 8 -
 9
10
       %Separa o conjunto de dados sendo 75% treino e 25% teste
11
12
       %Retorna indices
13 -
       [treino, teste] = crossvalind('HoldOut', etiqueta, 0.25);
14
15 -
       dados_de_treino = dados(treino,:);
16 -
       rotulos de treino = etiqueta(treino);
17
18 -
       dados_de_teste = dados(teste,:);
       rotulos de teste = etiqueta(teste);
19 -
20
21
       %Treina o modelo
22 -
       modelo = fitcdiscr(dados de treino, rotulos de treino);
23
```

A função 'classificador' vai utilizar a função geralmagensECalculaHuMoments para gerar 7000 imagens dos números de 0 a 9 (700 de cada), que sofreram transformações geométricas como rotação, escala e passaram por um processo de inserção de ruído, e gerar os momentos de Hu de cada imagem e suas respectivas etiquetas.

Em seguida a função crossvalind vai separar os dados 75% dos dados para teste e 25% dos dados para treino. Após separar os dados e suas respectivas etiquetas o modelo é treinado.

```
24
       %Testa o modelo
       predicao = predict(modelo, dados de teste);
25 -
26
27
       %Conferir quanto o modelo acertou no teste
28 -
       [lin, ~] = size(predicao);
29
30 -
       acertos = 0;
31
32 -  for i = 1: lin
33 -
           if predicao(i) == rotulos_de_teste(i)
              acertos = acertos + 1;
34 -
35 -
           end
36 -
      -end
37
       %Mostra na tela
38
39 -
      disp("Porcentagem de acerto:");
40 -
       disp(acertos/lin);
41
      %Gera Matriz de Confusao e mostra a mesma
42
43 -
       matrizConfusao = confusionmat(rotulos_de_teste, predicao)
44
     L end
45 -
```

Após treinar o modelo é feito uma predição em cima dos dados de teste e é mostrado no display a porcentagem de acerto total e a Matriz de Confusão da predição.

>> classificador Porcentagem de acerto: 0.6594 matrizConfusao = 0 2 0 0 0 61 0 0 0 0 4 0 157 14 4 151 0 0 20 0 1 128 0 43 0 2 0 3 148 0 0 9 74 0 92 0 0 0 0 5 2 0 35 0 0 2 0 0 0 0 173 0 0 0 2 0 0 0 0 0 1 3 0 38 0 64 67 0 173 0 60 68

É possível observar que o classificador teve 65,94% de acerto utilizando os dados testes. Através da Matriz de Confusão é possível perceber que o modelo não acerta muito bem os números 0, 5, 6 e 9.

# Questão 8)

```
Editor - C:\Users\halli\Desktop\7Periodo\PDI\Listas\Lista5\testeNumber.m*
   classificador.m × testeNumber.m* × BoundingBoxPatches.m × +
      function acertos = testeNumber()
 2
 3
        %gera o classificador
 4 -
       modelo = classificador();
 5
 6
        %ler imagem com varios numeros
 7 -
       imagem_com_numeros = imread("C:\Users\halli\Desktop\7Periodo\PDI\Listas\Listas\hallistas\numeros2.jpg");
 8
 9
       %Estrai os numeros de forma segmentada da imagem
10 -
       imagens = BoundingBoxPatches(imagem_com_numeros);
11
12
       % recebe a quantidade de numeros encontrado na imagem
13 -
       [lin, ~] = size(imagens);
14
15 -
       dados = zeros(lin, 7); %dados dos 7 momentos de hu
16
17 -
       etiqueta = [0; 1; 3; 5; 2; 7]; %olhar visualmente
18
19 - for i = 1:lin
20 -
           dados(i, :) = humoments(imagens{i});
22
23 -
       predicao = predict(modelo, dados);
24
```

A função testeNumber gera o modelo(classificador) através da função classificador supracitada, lê uma imagem com vários números e segmenta essa imagem através da função BoudingBoxPatches gerando várias imagens. Para cada uma dessas imagens é feito o cálculo dos seus 7 momentos de HU e é feita a predição.

```
25 -
       acertos = 0;
26 - for i = 1 : lin
27 -
           if predicao(i) == etiqueta(i)
28 -
                acertos = acertos + 1;
29 -
           end
30 -
      end
31
32
       %Mostrar resultados
33 -
       ResultadoPredicao = reshape(predicao, [1,6]);
34
35 -
       EtiquetaReal = reshape(etiqueta, [1,6]);
36
37 -
       disp(ResultadoPredicao);
38 -
       disp(EtiquetaReal);
39 -
       disp(acertos);
40 -
      ∟end
```

Após fazer a predição é mostrado no display o resultado da predição, o resultado real, e a quantidade de acertos, respectivamente.

# 2 2 8 1 3 5 2 7 0 1 3 5 2 7

5

É possível perceber que o classificador errou somente uma vez, classificando o número 0 como o número 8.