

Mein Titel

Symfony 2 - Projektlogo

jetzte h | Eröffnung

AUF SEITE XY

Zweiter Titel

Untertitel
Zeit h | Opening

WIEDER EINE SEITENREFERENZ

Dritter Titel

Mit Untertitel

Zeit h | Wieder ein Opening



MAIN INDEX

Index item 1. Cras molestie dui sed lectus. In purus justo, lacinia sit amet. p. ??

Index item 2. Cras feugiat, arcu a tincidunt ornare, sem augue mattis erat. p. ??

Index item 3. Sed sit amet velit. Duis sit amet nunc. Aenean vehicula commodo est. Aliquam dignissim tempor enim. p. ??

Index item 4. Curabitur imperdiet, est vel commodo eleifend, mi urna vulputate lorem. p. ??

Wettervorhersage

Heute		Morgen		Sonntag	
Symfony	13 ∥ 9 °C	Symfony	15 11 °C	Symfony	12 6 °C
	bla		bla		bla

Bild der Technik MeinName

Patrick Borck patteborck@gmail.com

http://eeg.com

Mit EEG und Galvanic Schwindler entlarven

Berliner Start-Up-Unternehmen will mit der "Wahrheit" an den Spielemarkt

Das Berliner Start-Up-Unternehmen XYZ bestehend aus sechs Hochschulabsolventen der HTW-Berlin will Ende Februar 2014 mit einem EEG-Messgerät und Galvanic-Skin-Sensor ein neuartiges Spiel auf den Markt bringen. Dabei handelt es sich um ein Lügendetektor, der über ein handelsübliches Smartphone angesprochen wird. Derzeit nur für Android-Geräte verfügbar, aber man arbeitet bereits an einer iPhone bzw. iPad-Version.

Wir sprachen mit den Newcommern über ihr neues Produkt in Berlin:

Laut ihrer Vision soll es ein neuartiges Gesellschaftsspiel werden, dass es noch nicht in diesem Umfang gegeben hat. Die Idee besteht darin, Gehirnscans mit einem EEG-Messgerät und die Hautoberflächenspannung mittels Galvanic Skin Sensor zu messen und mit bekannten Werten zu ver-

gleichen. Das zusätzliche Verwenden von Gehirnscans ist neuer, aber mittlerweile kein unbekanntes Verfahren mehr. "Bei der Ermittlung einer Lüge sind wesentlich mehr Gehirnteile aktiv im Vergleich zu einer wahren Antwort" so Phillippe Wels, Entwickler bei XYZ. Auf die Frage, warum gerade ein Gehirnströmesensor verwendet wird meint Herr Wels weiter "die Ergebnisse sind genauer, im Vergleich zur Nutzung eines einzelnen Sensors".

"Wir wollen ein Produkt für Jedermann - kein eingeschränktes Medizinprodukt" führt Herr Wels weiter aus, aber "es gibt Nutzungsmöglichkeiten für klinische / medizinische Einsätze, z.B. für Psychiatrien oder Selbsthilfegruppen". "Wir wollen einen Prototypen schaffen für neue Innovationen und Anwendungsbereiche, möchten aber das noch nicht weiter konkreti-

sieren" so Phillippe Wels.

Auf die Frage, welche Bedarfe die Anwender haben, meint Herr Wels: "wir wollen die wissenschaftliche Neugier des Kunden wecken und Nutzungsmöglichkeiten der Medizin in die Haushalte bringen. Des Weiteren haben wir Vorüberlegungen, das Ganze als Open-Source-Projekt in Form eines Frameworks zur Verfügung zu stellen." "Es gibt aber auch Bestrebungen bzw. Nutzungspotenziale im Privatbereich, z.B. bei der Gerätesteuerung oder im Multimedia-Bereich" meint Patrick Borck, ebenfalls Entwickler.

Welche Wirkung das Unternehmen mit ihrem Produkt auf dem Spielemarkt erreichen wird ist kontrovers diskutiert. Somit bleiben nur die Verkaufszahlen abzuwarten. dpa ■

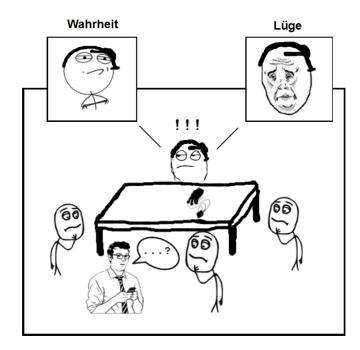


Abbildung: Das Spiel - ein Teilnehmer wird gefragt und seine Daten werden zur Wahrheit oder Lüge ausgewertet

This is an example of "editorial" type of news.

NAME SURNAME

Proin sollicitudin volutpat quam. Duis pulvinar nulla id lorem. Curabitur ac nulla eget dui porta laoreet. Integer turpis mauris, dignissim quis, faucibus sit amet, placerat quis, odio. Mauris blandit, velit et posuere commodo, eros ligula fringilla massa, et ultrices metus tellus vel lorem. Cras ut libero non mi sagittis egestas. Donec metus eros, pharetra eget, tincidunt quis, auctor a, arcu. In hac habitasse platea dictumst. Curabitur nulla. Suspendisse eget ante elementum leo ornare molestie. Ut id augue. Nam at dui. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Vestibulum nec ante. Nunc aliquam lobortis tortor. Aliquam erat volutpat.

Donec ultrices sem non ante. Curabitur non ante vitae mauris eleifend convallis. Integer lectus lorem, scelerisque et, dictum sollicitudin, aliquam a, eros. Ut ultrices metus eu augue. Cras sit amet odio sit amet dolor sagittis

venenatis. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aliquam erat volutpat. Sed justo velit, accumsan sed, vulputate nec, nonummy sed, tellus. Phasellus sit amet odio sed erat placerat posuere. Sed a magna. Cras dolor turpis, consequat sollicitudin, viverra eget, convallis eu, nibh.

Die Hardware

Ut convallis consectetuer odio. Fusce posuere eleifend arcu. Nullam libero turpis, porttitor pellentesque, dictum vulputate, varius ut, turpis. Sed facilisis, nisi nec commodo commodo, enim risus ultrices leo, non tristique nibh dolor a dolor. Etiam placerat justo non felis. Suspendisse pulvinar nisl a magna. Vivamus dapibus nulla quis felis. Nulla luctus dignissim nisi. Curabitur sit amet nibh. Etiam pulvinar.