

Game Pitch Dokument

Lukáš Choleva (xcholel00)

Názov: A New Age

Žáner: Politická stratégia / interaktívna novela / grand strategy

Štýl: 3D(pohľad zhora), kombinácia mapovej štylizácie (HOI4 štýl) a ilustrovaných príbehových scén

Platforma: PC (Windows), potenciálne Android/iOS

Trh: Fanúšikovia Suzerain, grand strategy hráči, záujemcovia o politické simulácie, históriu 20. storočia, fanúšikovia príbehových hier (choose your own adventure) a potenciálne vizuálnych noviel

Krátka prezentácia: Politická a strategická príbehovka vzniku Československa, kde každý zákon, bitka, kompromis a aj osobné rozhodnutia hlavnej postavy menia osud nového štátu.“

Prezentácia

A New Age je hybrid politickej stratégie a príbehovej interaktívnej novely zasadený po roku 1918, kde sa ako hlava novovzniknutého Československa pokúšate prežiť prvé turbulentné roky štátu. Každé rozhodnutie, od diplomacie po zákony, od reformy armády po riešenie ekonomiky, formuje budúcnosť celej republiky.

Úvod

Hra kombinuje príbehovú hĺbku Suzerain s komplexnou strategickou vrstvou inšpirovanou Hearts of Iron. Umožňuje hráčovi viesť novovzniknuté Československo od roku 1918 a rozhodnutiami zásadne pretvárať jeho politiku, armádu aj identitu.

Pozadie

Inšpiráciou sú hry ako *Suzerain*, *Crisis in the Kremlin* a *Hearts of Iron IV*. Cieľom je priniesť hru, ktorá spája silný príbeh s hlbokou stratégiou a pritom je zasadená do vzniku Československa. Po takmto, aj keď špecifickom typom hry, je dopyt, čo sa dá vidieť pri hre Suzerain, ešte s tou výhodou, že to je zasadené do predvojnového obdobia, ktoré zaujíma veľa fanúšikov histórie.

Prostredie

Rok 1918. Európa sa spamätáva z prvej svetovej vojny a na troskách monarchie vzniká Československo. Ako čerstvo zvolený predseda vlády musíte zvládnuť tlak medzinárodných mocností, ekonomickú krízu, maďarské nároky, nemeckú menšinu, rodnú slovenskú infraštruktúru i formovanie štátnych inštitúcií.

Príbeh je plne interaktívny: dialógy s ministrami, generálmi, zástupcami menšín či spojencov formujú vnútornú politiku aj celkový smer štátu (veľká variabilita).

Vlastnosti

- **Dvojvrstvová hrateľnosť:** kombinácia interaktívneho príbehu (Suzerain štýl) a strategickkej mapy (HOI4 štýl).
- **Dynamický politický systém:** zákony, frakcie, voľby, protesty, kompromisy a korupčné aféry.

- **Historické aj alternatívne scenáre:** ochrana demokracie, autoritársky obrat, federácia národov, socialistická republika alebo rozpad štátu.
- **Armádne a diplomatické rozhodnutia:** budovanie novej armády, pohraničné konflikty, vzťahy so spojencami a susedmi.
- **Ekonomická simulácia:** priemysel, reforma koruny, pozemková politika, ťažký priemysel vs. regióny.
- **Reaktivita sveta:** každé rozhodnutie mení stav krajiny, spojencov aj nepriateľov.

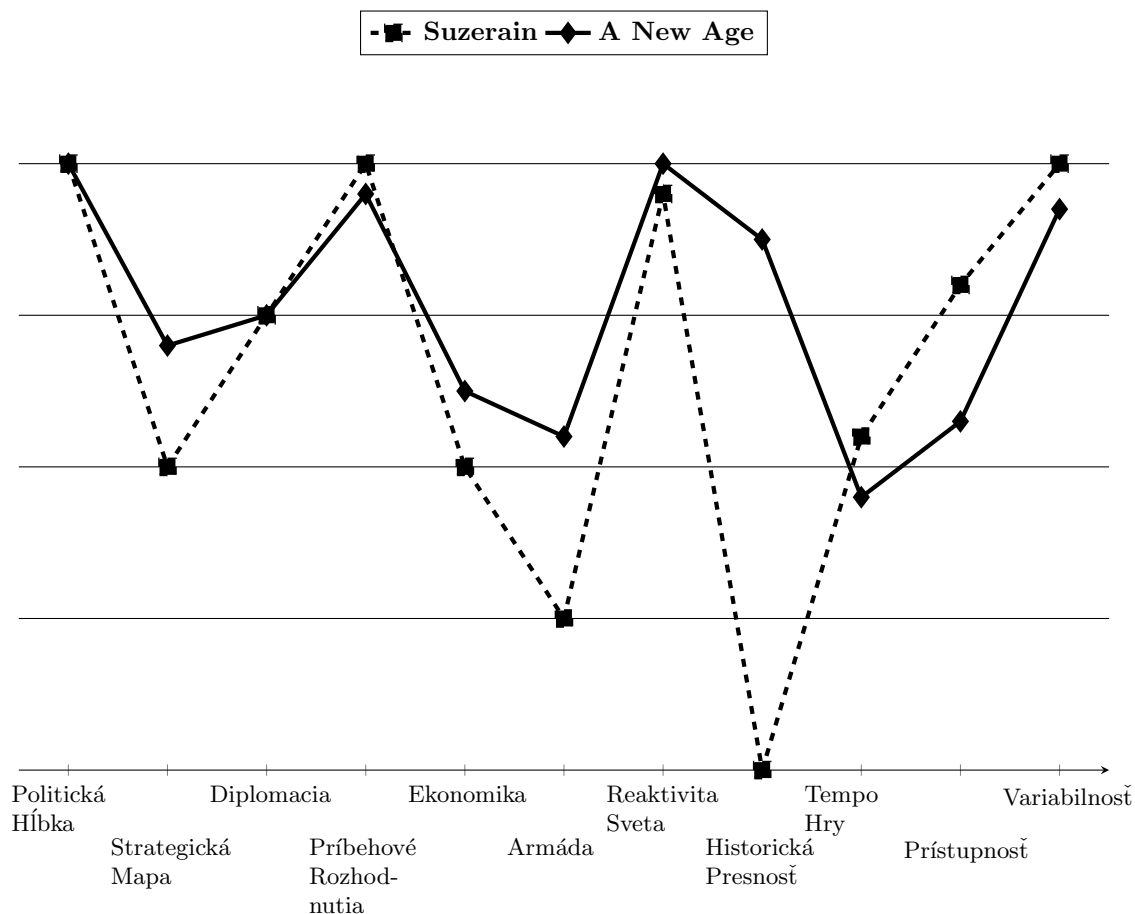


Figure 1: Porovnávací value graph pre *A New Age* a *Suzerain*.

Žáner

Hra je kombináciou *politckej stratégie*, *interaktívnej vizuálnej novely* a *grand strategy simulácie*. Odlišuje sa tým, že rovnako silný dôraz kladie na naratív aj na mapovú hratelnosť a je zasadená do zaujímavej časti histórie. Hráč „nepíše“, len príbeh, ale aj reálne velí armádam v prípade konfliktu.

Platforma

Primárna platforma je PC. Dotyková verzia pre mobilné zariadenia je tiež možná.

Štýl

Vizuál je kombináciou:

- Ilustrovaných 2D portrétov postáv a miestností v štýle dobovej grafiky 20-tých rokov.
- 3D Strategiekej mapy ako v grand strategy hrách (farebné regióny, armádne ikony, infraštruktúra).
- Secesných a prvej republiky verných dizajnových prvkov.