

## Portfolio

현명한 개발자가  
되고자 하는  
백엔드 엔지니어

# 안녕하세요, 저는 정현명입니다.

1997.03.30

[gandi0330@naver.com](mailto:gandi0330@naver.com) / 010-6342-5756



---

**저는 하면 된다 라는 좌우명을 가진 백엔드 엔지니어 입니다.**

어렵다고 생각하거나 모르는 것에 부딪히고 이를 알아가는 과정은 세상을 바라보는 해상도를 높이는 것이자 제가 추구하는 방향입니다. 이런 도전적인 성향과 열정이 개발자의 역량으로써 꼭 필요하다고 생각합니다.

---

**희망 직무**            백엔드 엔지니어

**주요 기술**            Java, Spring Boot

---

**학력**                    전남대학교  
전자컴퓨터공학부 컴퓨터정보통신공학 2016.03 ~ 2022.02

---

**깃허브 / 기술블로그**

깃허브 - <https://github.com/gandi0330>

기술 블로그 - <https://velog.io/@gandi0330>

# 교육 사항

## 삼성 청년 SW 아카데미 7기

2022.01 ~ 진행중

삼성전자에서 주관하는 청년 소프트웨어 인재 양성 교육 프로그램으로, 1학기의 코딩 집중과정, 2학기의 프로젝트 집중과정을 통해 학습 및 실습을 진행하고 있습니다.

## 광주 인공지능 사관학교 2기

2021.06 ~ 2021.12

광주 광역시와 과학기술정보통신부에서 주관하는 AI 핵심인재 양성 교육 프로그램으로 데이터 전처리나 인공지능, 머신러닝, 딥러닝 이론을 학습하고 실습을 진행했습니다.

# 자격 사항 및 수상 이력

## 정보처리기사

2021.06.02 한국산업인력공단

## SQLD

2022.04.08 한국데이터산업진흥원

## 광주 인공지능 사관학교 프로젝트 우수상

2021.12.08 광주 인공지능 사관학교

## 광주 인공지능 사관학교 시각화 경진대회 대상

2021.12.21 광주 인공지능 사관학교

## 삼성 청년 SW 아카데미 7기 1학기 성적 우수상(광주 4반 1등)

2022.05.27 삼성전자 주식회사

## 삼성 청년 SW 아카데미 7기 2학기 공통 프로젝트 우수상(광주 1반 2등)

2022.08.19 삼성전자 주식회사

# 프로젝트

## Cokkiri

2022..07 ~ 2022.08 (7주)

개발자를 위한 실시간 커뮤니케이션 화상 채팅 웹앱을 개발하였습니다. 팀장 및 백엔드 개발 업무를 담당하였으며 서버 배포를 담당했습니다.

- Entity설계 및 CRUD 기능 작성
- JWT 및 Spring Interceptor로 로그인 기능 구현
- 서버 배포 및 포트포워딩

Java, Spring Boot, JPA Hibernate, MySQL

---

## AndroMeta

2022.08 ~ 2022.10 (7주) 진행중

삼성전자 on-device AI인 ONE을 위한 vscode-extension을 개발하는 오픈소스 프로젝트 입니다. 백엔드 개발 업무를 담당했습니다.

- Metadata 조회 및 모델과 모델 산출물의 관계를 조회하기 위한 API 개발
- Metadata 유효성을 확인하는 API 개발

TypeScript, vscode-extension API

---

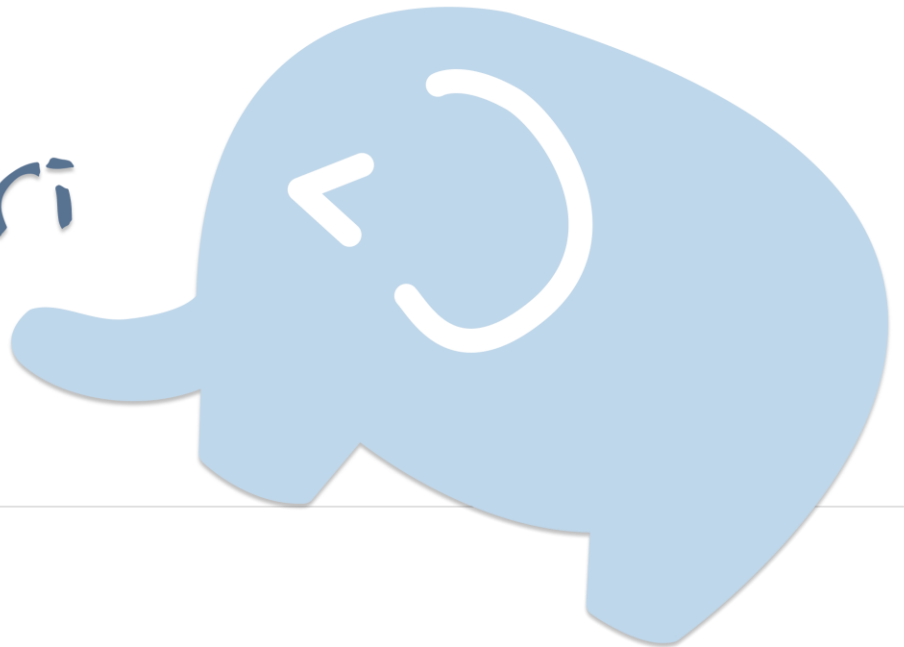
# Co:k:kiri

프로젝트 기간 : 2022.07 – 2022.08

프로젝트 현황 : 개발 완료

Co:k:kiri

우리 코드 기린기



# Co:kkiri

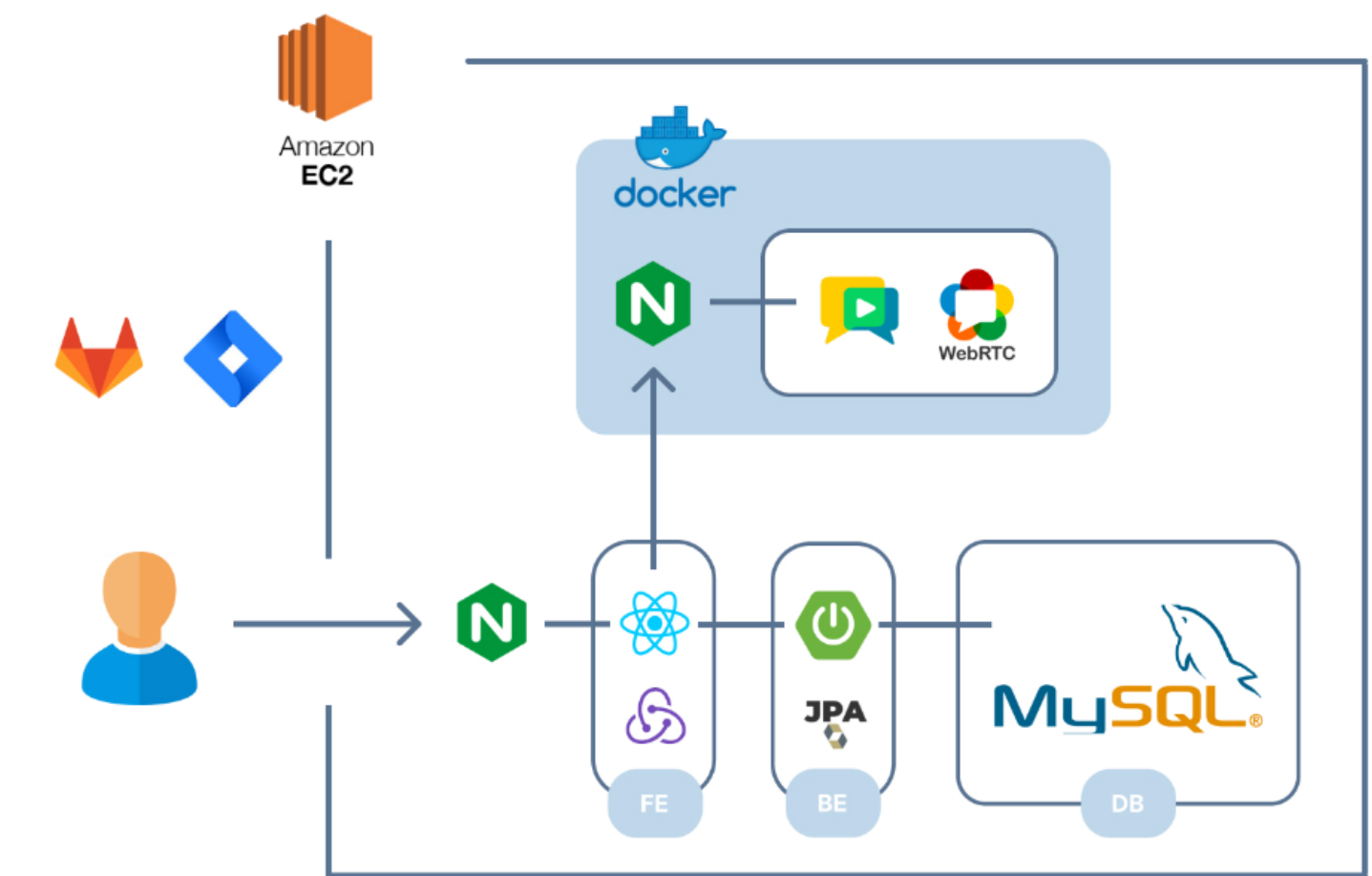
스터디룸의 질문 게시판의 코드리뷰 기능과 공부시간을 기록하고 보여주어 개발자의 스터디를 효과적으로 만들어줍니다.

담당 역할	백엔드 엔지니어, 팀장
참여인원/기여도	총 4명 / 25%
활용 기술	Java, SpringBoot, JPA, React.js, AWS EC2, NGINX, MySQL
구현 사항	Entity설계 및 CRUD 개발, JWT 로그인 기능 구현, 서버 배포 및 포트포워딩
깃허브 주소	<a href="https://github.com/gandi0330/Cokkiri">https://github.com/gandi0330/Cokkiri</a>

access-token과 refresh-token 및 Spring의 Interceptor를 활용하여 회원기능 로직을 구현하였습니다.

스터디 룸을 퇴장하더라도 스터디 룸의 정보(질문, 답변 게시판)을 보존하기 위해 실제 회의 세션을 얻는 API와 스터디룸 입장 API를 구분하여 설계했습니다.

스터디 룸에 입장하고 퇴장할 때 사이의 시간을 기록하기 위해 입장 시 로그 생성 및 해당 로그에 입장시간을 작성하고 퇴장 시 해당 로그에 퇴장 시간을 저장했으며 특정 유저의 공부 시간을 조회할 때 저장한 로그의 입장 시간 및 퇴장 시간을 계산하였습니다.



# AndroMETA

프로젝트 기간 : 2022.08 – 2022.10

프로젝트 현황 : 개발 완료



## Meta Provider

‘ONE’ 하는 개발자가 ‘원’하는 메타데이터 제공하기

# AndroMeta

On-device AI 모델을 위한 삼성 리서치의 오픈소스 ONE-vscode에 기여한 프로젝트 입니다.

담당 역할	백엔드 엔지니어
참여인원/기여도	총 5명 / 20%
활용 기술	TypeScript, vscode-extension-api
구현 사항	On-device AI 모델 산출물의 메타 데이터 관리 시스템 설계
깃허브 주소	<a href="https://github.com/Samsung/ONE-vscode">https://github.com/Samsung/ONE-vscode</a>

ONE에 의해 생성된 모델이 어떤 toolchain 버전과 onecc 버전에 의해 만들어 졌는지를  
알아내기 위해 생성될 때 함께 해당 버전을 저장하는 시스템을 설계.  
기존에는 cfg라는 파일에 의해 부모 모델과 자식 모델의 관계가 정의되었는데 그 방법이 cfg  
내부에 부모 모델과 자식 모델의 경로를 기록하는 것이었음.  
이를 해결하기 위해 모델의 내용을 해시값으로 변환하고, 이를 이름으로 하는 파일에  
메타데이터를 저장. 모델간 관계를 해시값으로 설정하여 실제 모델의 경로가 바뀌어도 관계가  
사라지지 않음.  
그 외 모델의 내용이 변경되거나 삭제 되는 등 모든 변화를 vscode-extension API를  
활용하여 vscode 내에 일어나는 이벤트를 감지함으로 써 메타데이터를 최신화.  
Vscode 외부에 의한 파일 변경을 위해 Vscode 실행 시 메타데이터의 유효성을 검사.

