|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能需求 | | |
| 功能項目 | 功能項目操作 | 說明 |
| 機器狀態 | 開機 | 使用者按下開機鍵後，機器開啟，系統啟動。 |
| 關機 | 使用者按下關機鍵後，機器關閉，系統關閉。 |
| 語音接收器 | 語音接收 | 使用者利用語音的方式，將音訊訊息輸入至系統。 |
| 訊號轉換系統 | 音訊轉換字串 | 音訊輸入至系統後，系統會將音訊轉為相對應的字串。 |
| 字串轉換音訊 | 系統將比對成功後之字串，並將其字串轉換為音訊。 |
| 比對系統 | 資料比對 | 轉換成功後之字串，會與系統內部的詞彙進行比對，比對成功後，標記該資料；若比對失敗，標記錯誤訊息。 |
| 輸出標記資料 | 輸出被標記之資料。 |
| 音訊撥放器 | 語音撥放 | 系統藉由音訊撥放器，利用語音的方式將所對應的資料輸出。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 非功能需求 | | |
| 功能項目 | 功能項目操作 | 說明 |
| 程式維護 | 程式設計人員維護該系統所撰寫程式 | 內部程式設計人員可透過內部編輯平台，對現有程式碼進行維護及更新。 |
| 作業系統穩定性 | 更新功能調整 | 所採用的作業系統需要維持一定的穩定性，在作業系統更新前，內部設計人員需先查看該更新狀況是否穩定，在決定是否進行更新。 |
| 資料庫維護 | 資料維護 | 內部程式設計人員可透過內部編輯平台，對現有資料庫內容進行維護及更新。 |
| 其他功能串接 | 資料平台 API 串接 | 與開放資料平台 API串接，獲取額外資訊內容。 |
| 內部程式功能串接 | 與原系統內其他程式功能串接，或是透過 System Call 進行內部軟體開啟。 |
| 嵌入式系統 | 移植至  嵌入式系統 | 將原於PC的軟體服務移植至嵌入式系統，以降低原系統的使用負擔。 |

類別圖：以功能需求繪出

