



Chef en casa

Andres Urbano Guillermo Gerardo

Arturo Sánchez Trejo



Chef en casa

- Consiste en una aplicación dirigida a las amas de casa, chef's y cualquier otra persona que guste encontrar una receta ideal con respecto a sus ingredientes que tiene a la mano.
- Consiste en una aplicación que encuentra la mejor receta ideal según tus ingredientes.

Origen de la aplicación

- La aplicación surge cuando mi padre no sabía que cocinar y solía hacer los mismos platillos dos veces. Ahí empieza la idea, dado que mi padre tenía pocos ingredientes para cocinar, necesitaba una receta ideal para ayudarlo a cocinar diferentes platillos con sus ingredientes que tenía a la mano. Así surge la aplicación Chef en casa, una aplicación que te recomienda recetas según tus ingredientes, la cual ayudara a que cocines recetas increíbles.

Funcionamiento

- El núcleo de la aplicación es que busca la receta ideal, dependiendo de los ingredientes del cliente. Dado que existe millones de recetas en el mundo tratamos de reducir el campo, con nuestras recetas que existen en nuestras base de datos. Cualquier otro usuario puede contribuir con las recetas y con ello poder extender nuestro recetario.
- La aplicación buscara de todas las recetas de nuestra base de datos la que tenga mayor coincidencia con nuestros ingredientes, dado que la mejor receta ideal para nosotros es la receta que contendrá los mismos ingredientes que contenga el usuario, cabe la posibilidad que que no encuentra la coincidencia máxima, es decir, que le falte algunos ingredientes para acabar la receta, en ese caso, le recomendamos esa receta para que el usuario pueda decidir si comprar los que falta para completar la receta.

Fundamentos de estructuras de datos



- Nuestra aplicación para su funcionamiento utilizo:
- Algoritmos de ordenamiento.
 - Ordenamiento
 - QuickSort.
- Algoritmos de búsqueda.
 - Búsqueda de comparación de llaves.
 - Lineal.
 - Binaria.
- Arboles.
 - Árbol binario de búsqueda.
 - Transformación de arboles a arboles binarios
 - Recorrido de arboles.
 - Recorrido inorden.
 - Representación de la computadora
- Archivos.
 - Organización de archivos.
 - Organización lógica.
 - Organización física.
 - Acceso a archivos.
 - Acceso lógico.
 - Acceso físico.
 - Sistema de archivos.

Funcionamiento de nuestra aplicación

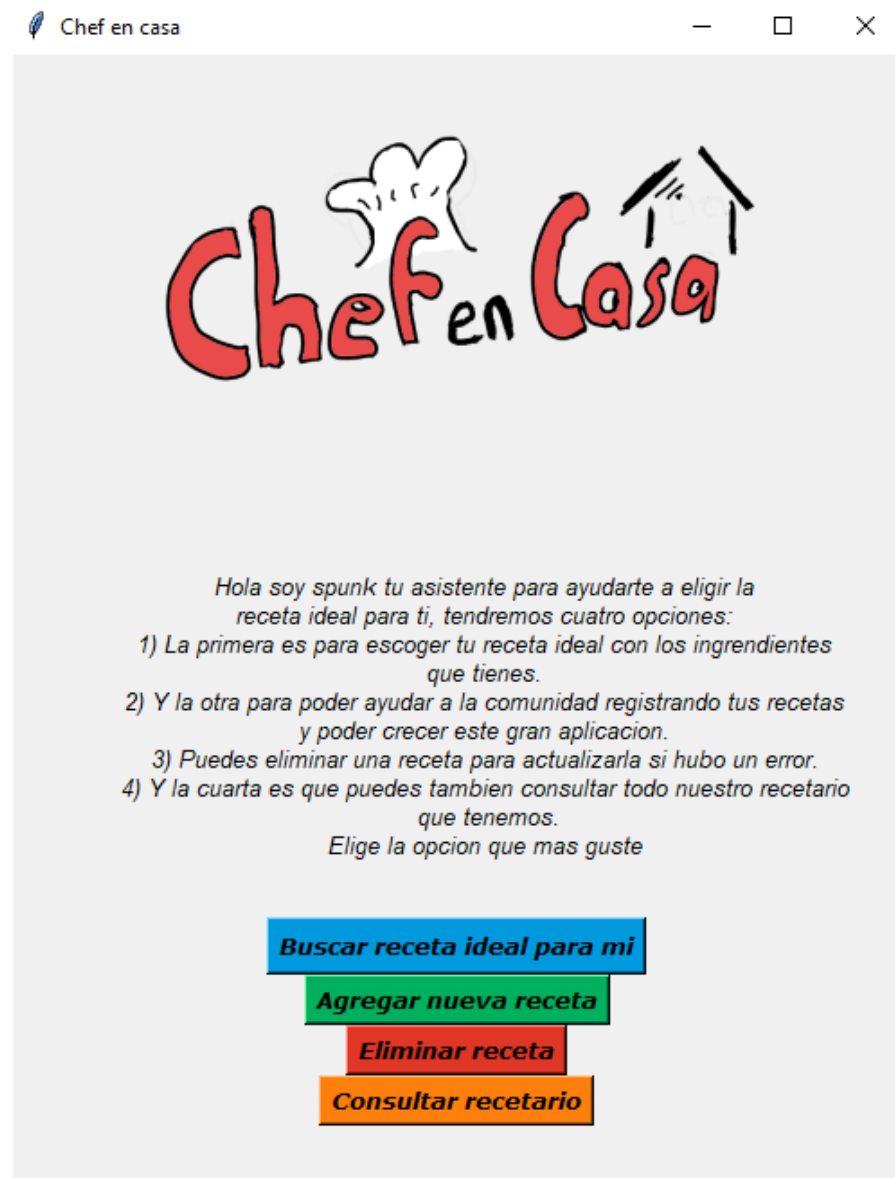
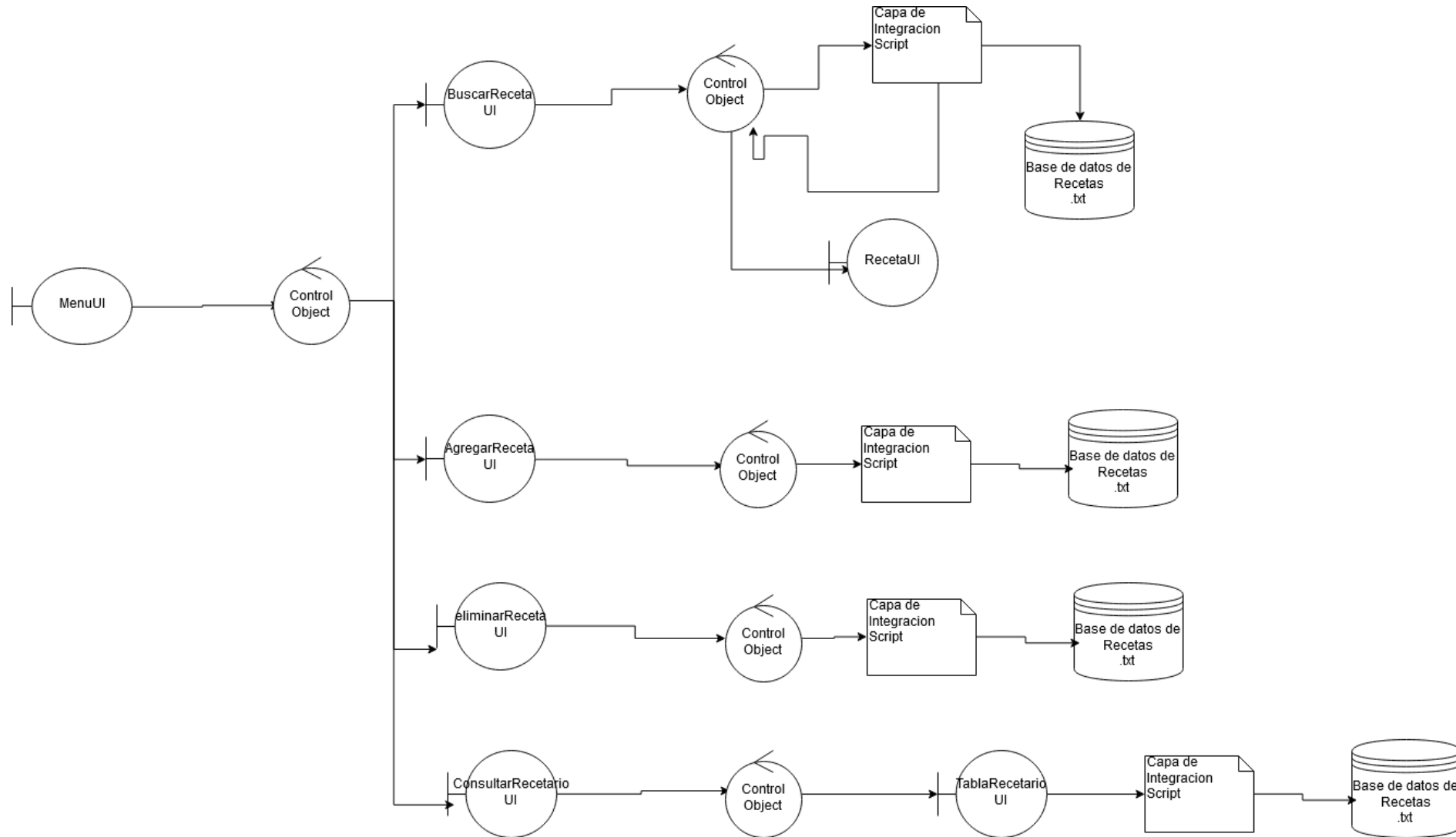


Diagrama de comunicación



Chef en casa

Agregar Receta

Numero de ingredientes:
8

Ingresar

Nombre de la receta
Pasta poblana

Escribir Ingrediente 1:
pasta

Escribir Ingrediente 2:
chiles

Escribir Ingrediente 3:
crema

Escribir Ingrediente 4:
cebolla

Escribir Ingrediente 5:
ajo

Escribir Ingrediente 6:
elote

Escribir Ingrediente 7:
sal

Escribir Ingrediente 8:
pimienta

Escribir procedimiento de la receta:

En una cacerola con suficiente agua con sal, cocer la pasta siguiendo las instrucciones del fabricante.

Colar la pasta y rociar con un poco de aceite de oliva para evitar que se pegue.

Asar los chiles directamente a la flama de la estufa y hacerlos sudar en una bolsa de plástico bien cerrada.

Retirar la piel, venas, semillas y cortar en rayajas.

Listo

Ingredientes

[pasta, chiles, crema, cebolla, ajo,...,pimiento]

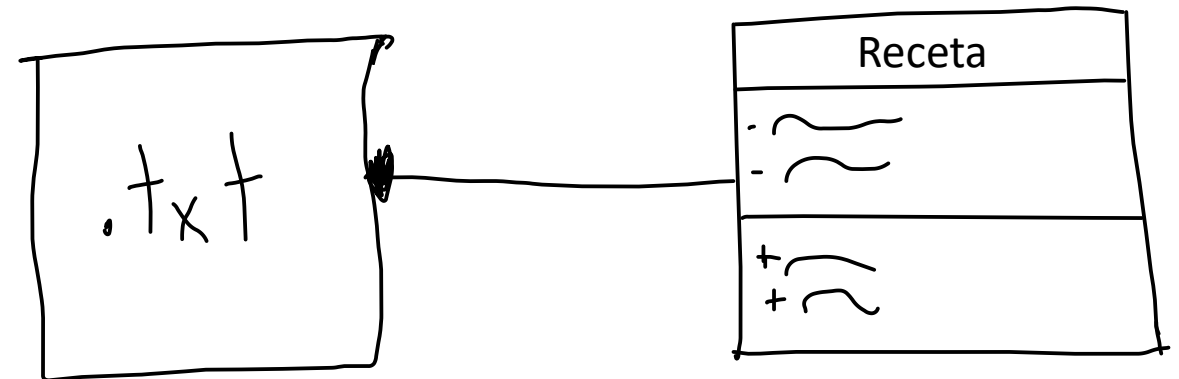
*Hacemos una ordenación con nuestro arreglo de ingredientes
Quicksort();

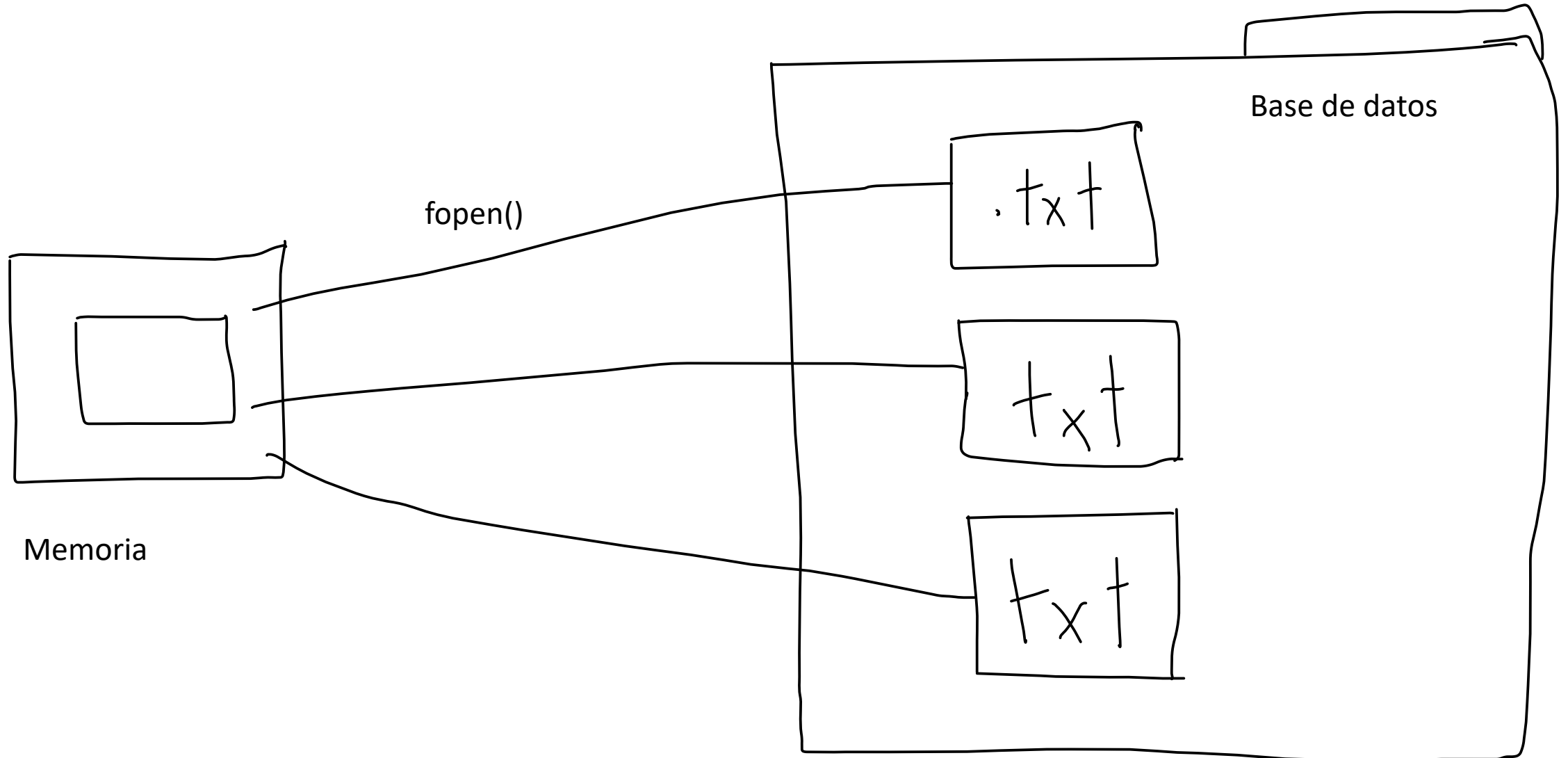
Arreglo ordenado

[ajo, chiles, crema, pasta,...]

*Esto será de gran ayuda para cuando busquemos la receta ideal, utilizando una búsqueda binaria para que el tiempo de respuesta sea rápido. (También podría utilizarse búsqueda lineal).

*La persistencia de cada receta se guardara en un archivo nombreReceta.txt la cual contendrá el objeto receta.

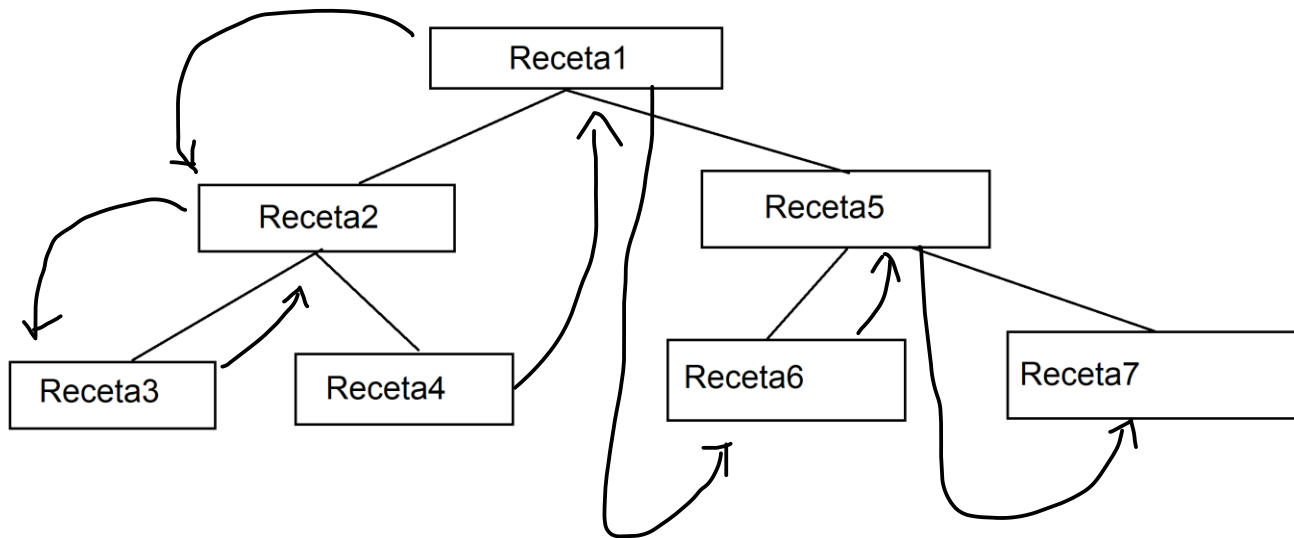




- De la base da datos se cargara todas las recetas en memoria y se guardaran como un árbol binario de búsqueda.

Funcionamiento de nuestra aplicacion

Arbol binario Recetario



- Cada receta representa un nodo de un árbol binario de búsqueda.
- Utilizamos el recorrido inorden para ordenar cada receta, según la letra por la cual inicia el nombre de la receta iniciando con A...Z.
- En cada recorrido de cada receta implementa el algoritmo de la mejor receta(AMR) el cual es una creación nuestra.

Propósitos

- Poder ayudar a todas amas de casa que cocinan creando nuevos platillos cada día.
- Ayudar a los pequeños restaurantes ya sea fondas o cualquier puesto de comida que este dispuesto a cocinar recetas nuevas cada día.
- Un aplicación auxiliar para los restaurantes más lujosos de todo el mundo que quieran ver nuevas recetas.

Metas


- Poder llegar a cada casa de la Ciudad de México.
- Poder llegar a cada restaurante que utilicen nuestra aplicación.
- Poder llegar a diferentes países de todos los continentes.
- Ser una referencia por excelencia.

Localización física

- Por el momento la aplicación será una aplicación de escritorio por lo tanto se tendrá que descargar de un servidor que nos aloje nuestra app.

Calendarización.

2019 Noviembre						
LUN	MAR	MIE	JUE	VIE	SAB	DOM
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

 — Días de trabajo de la aplicación.

Beneficiarios

- Personas que cocinen.
- Restaurantes.
- Chef's.
- Amas de casa.
- Cualquier persona que le guste cocinar.

Recursos humanos

- Un grupo de dos desarrolladores.
- Programadores en tecnología Python.

Financiamiento

- Se necesitara el sueldo de dos programadores.
- Computadora con distribución Linux, con tkinter instalado con procesador i7.
- Hacer una campaña de Crowdfunding para la app.
- Crear una cuenta de Patreon.
- Invitar a los restaurantes a unirse con agregar más recetas para crecer la aplicación y por cambio darles publicidad a sus recetas.
- Usar publicidad en la aplicación.

Fin

Gracias por su atención.