

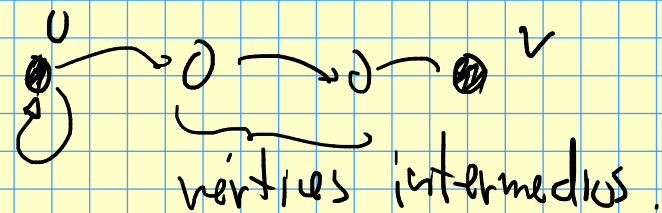
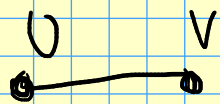
Floyd-Warshall.

- G , vértices v_1, v_2, \dots, v_n , con pesos en las aristas.
- Todas las distancias con peso entre vértices.

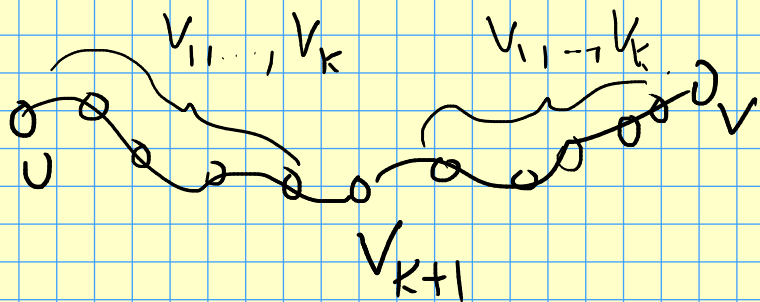
$d_k(u, v)$ = mejor peso de un camino de u a v que use como vértices intermedios únicamente a v_1, v_2, \dots, v_k .

Obs. $d_n(u, v) = d(u, v)$.

$d_0(u, v) = \begin{cases} \infty & \text{si } u \text{ no es ady. a } v \\ w(u, v) & \text{si } u \text{ es ady. a } v. \end{cases}$

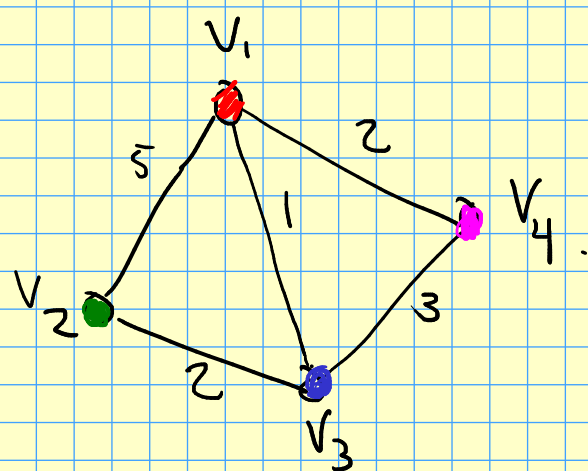


$$d_{k+1}(u, v) = \min(d_k(u, v), d(u, v_{k+1}) + d(v_{k+1}, v))$$



$$M_0 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \infty & \infty \\ \infty & & & \end{pmatrix}$$

$$M_0 = \begin{pmatrix} & & & \end{pmatrix} \quad M_1 = \begin{pmatrix} & & & \end{pmatrix} \quad M_2 = \begin{pmatrix} & & & \end{pmatrix} \dots M_n = \begin{pmatrix} & & & \end{pmatrix}$$



Tiempo: $O(n^3)$

Espacio: $O(n^3) \rightarrow O(n^2)$.

$$M_0 = \begin{pmatrix} 0 & 5 & 1 & 2 \\ 5 & 0 & 2 & \infty \\ 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & \infty & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$M_1 = \begin{pmatrix} 0 & 5 & 1 & 2 \\ 5 & 0 & 2 & 7 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 7 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$M_4 = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 2 & 5 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 5 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

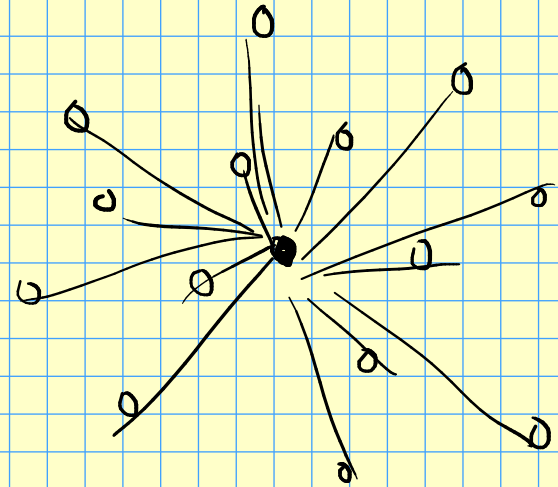
Annotations: Orange arrows point from the first row to the second, third, and fourth rows. A pink wavy line is under the first row. An orange bracket labeled '14' is under the first column.

$$M_2 = \begin{pmatrix} 0 & 5 & 1 & 2 \\ 5 & 0 & 2 & 7 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 7 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

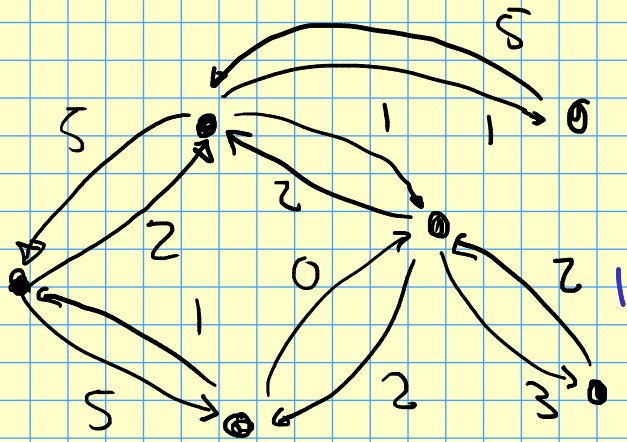
$$M_3 = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 2 & 5 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 5 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

Aplicaciones de Floyd-Warshall

- Encontrar los 2 más alejados
- Encontrar un "centro", es decir un vértice cuya distancia máxima a los otros se minimice.
- Encontrar la distancia promedio.



Redes y flujos.



Def. Una red es una gráfica dirigida en donde si está la flecha uv , también está la flecha vu y en donde a cada flecha le asignamos un $r \in \mathbb{R}$, $r \geq 0$ que es su capacidad.

A la capacidad de e le llamamos C_e .

Def. Dada una red, un flujo permitido es asignar a cada arista e un real f_e de modo que se cumpla lo siguiente:

-) $C_e \geq f_e$
-) $f_{uv} = -f_{vu}$.

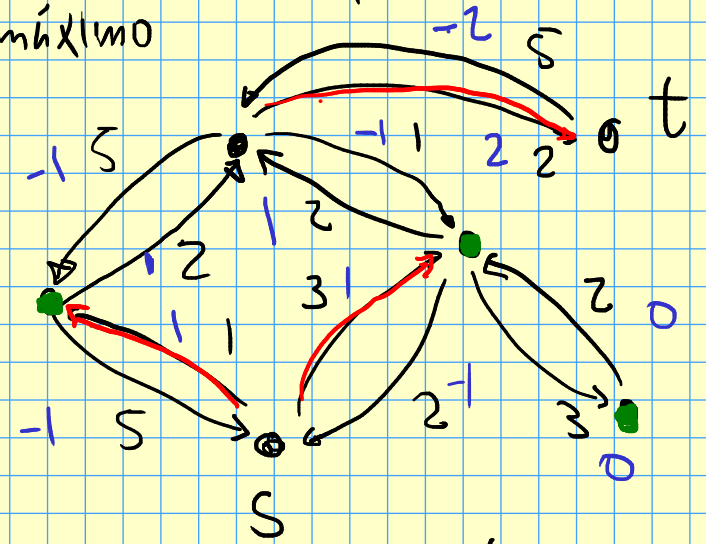
Def. La fuentes y pozo de una red son dos vértices distinguidos que a grandes rasgos reflejan el "inicio" y "fin" del flujo.

Def. Un flujo es conservativo si en cada vértice se cumple que la suma de lo positivo que entra es igual a lo positivo que sale, a excepción de la fuente y el pozo.

En la fuente tenemos que en total lo que salga positivo menos lo que entra positivo sea ≥ 0 . En el pozo lo contrario.

Def. La capacidad de un flujo es cuánto sale netamente de la fuente.

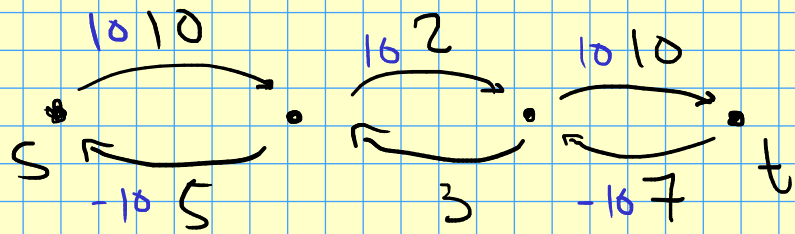
Red + flujo permitido + conservativo + máximo



Capacidad del flujo es 2.

Obs Lo que sale netamente de la fuente llega netamente al pozo.

Pregunta Fijada una red, un pozo y una fuente, ¿cuál es el flujo permitido y conservativo de capacidad máxima?



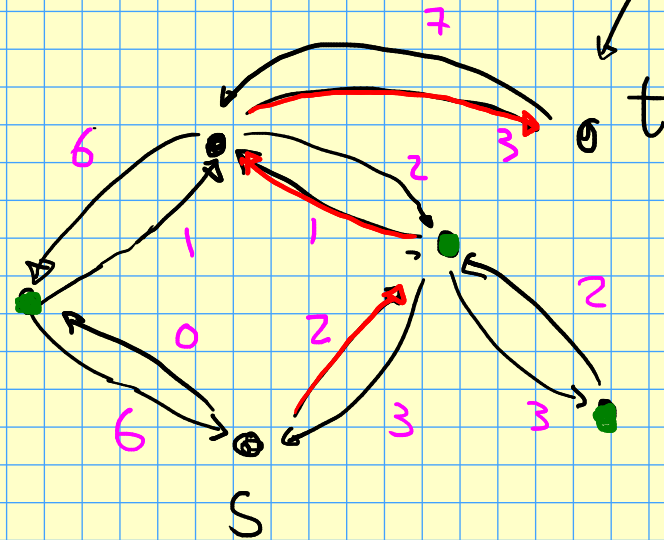
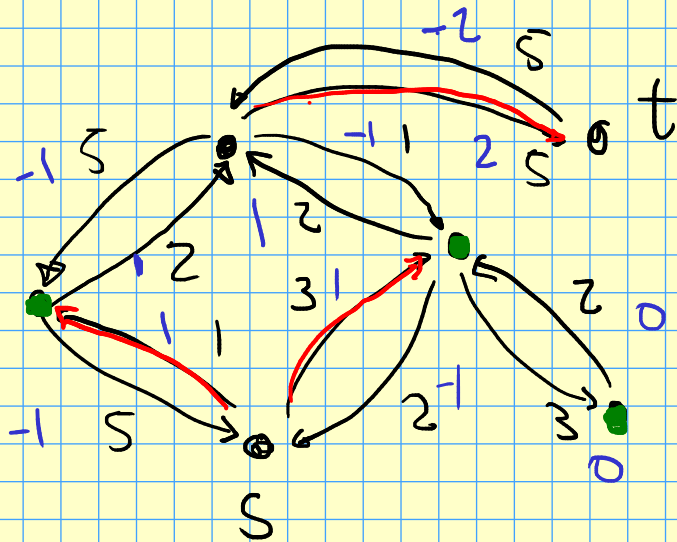
Tomemos

red de residuo

Ford-Fulkerson

+ BFS

Edmonds-Karp



Def. Dada una red y un flujo, la red de residuo es la red en los mismos vértices con capacidades $C_{uv}^* := C_{uv} - f_{uv}$.

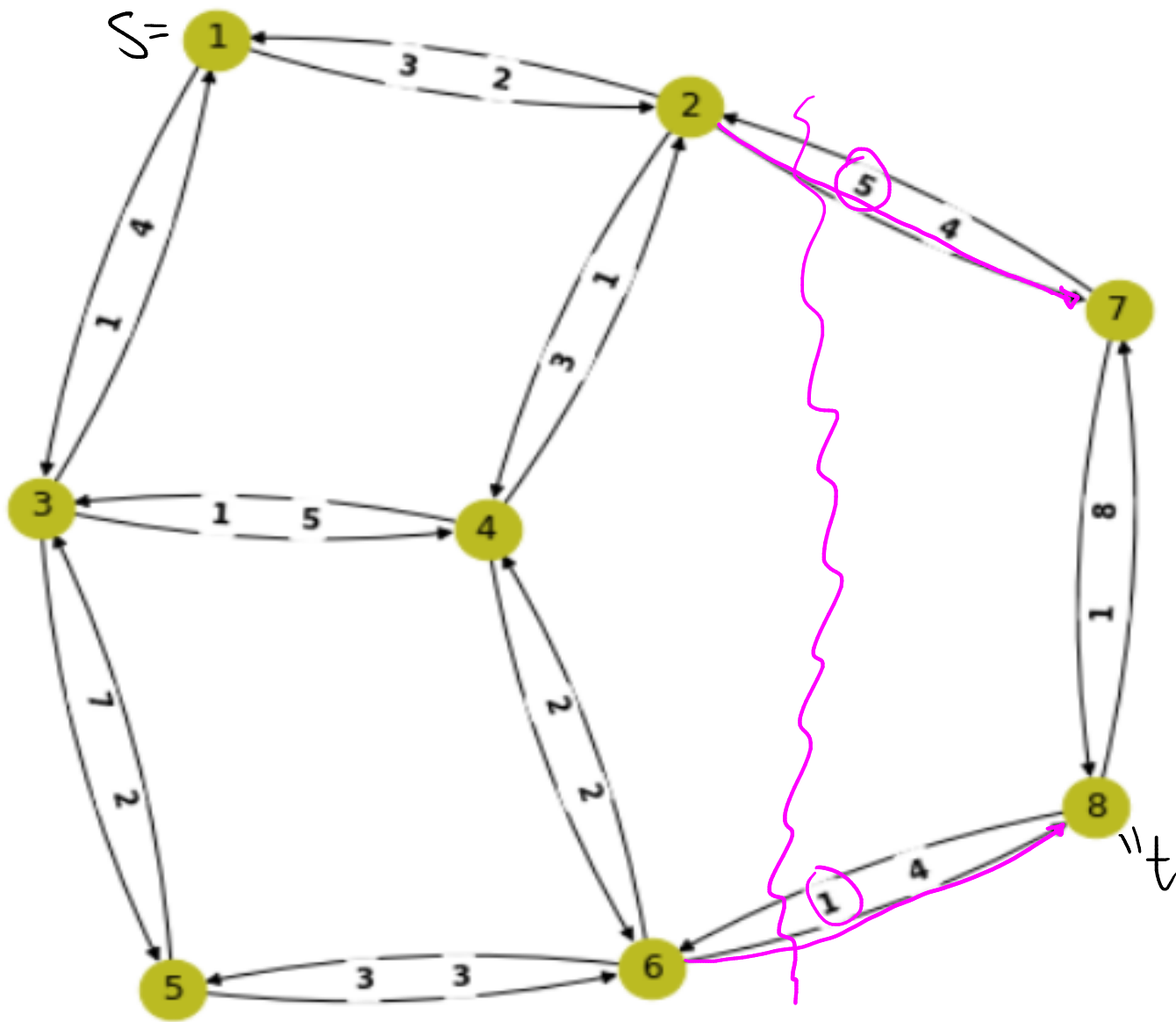
Prop. Un flujo puede incrementarse si hay un camino de flechas positivas de s a t en la red de residuo.

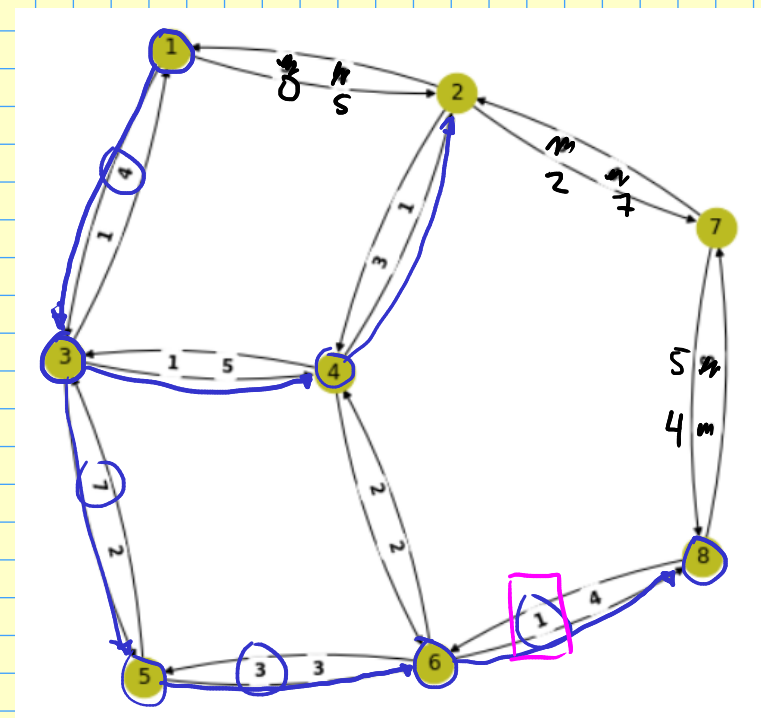
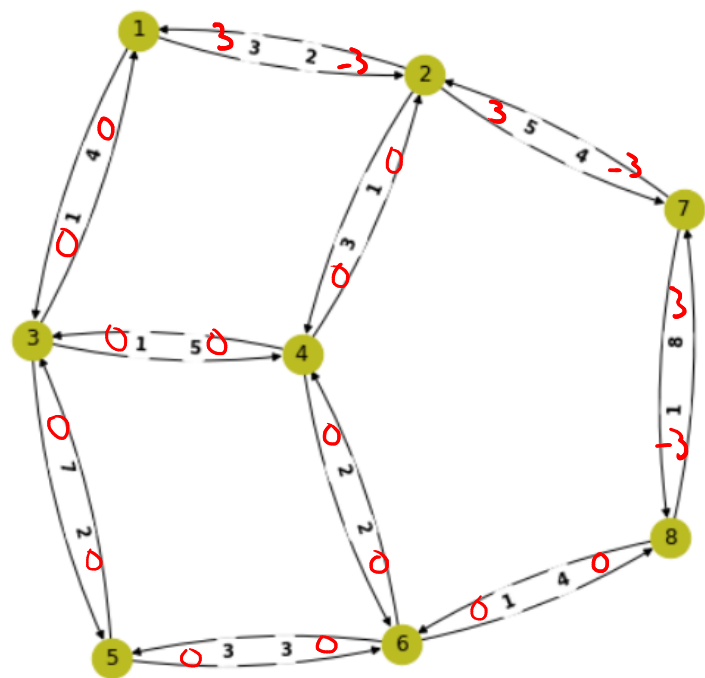
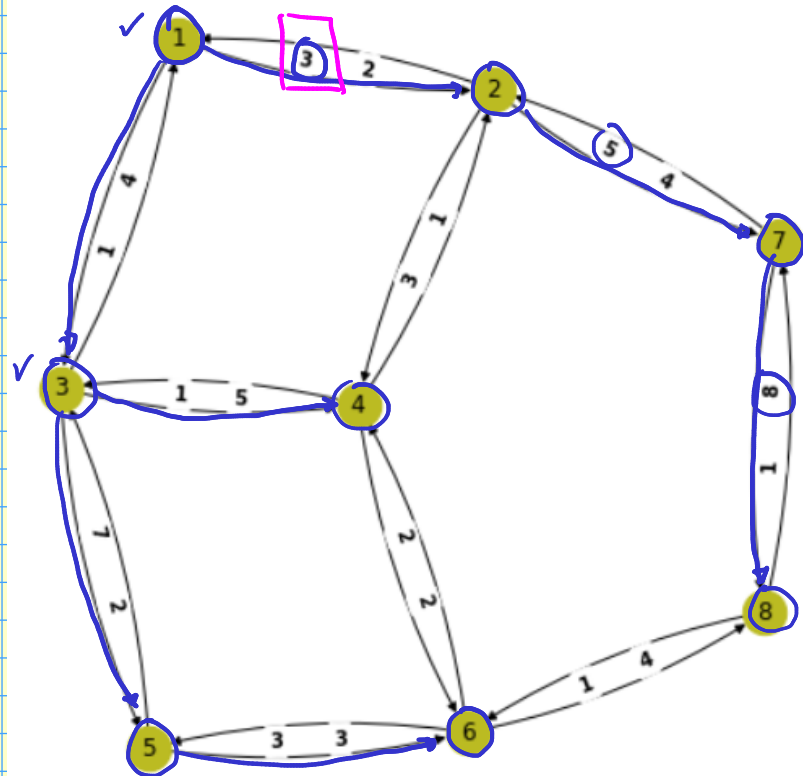
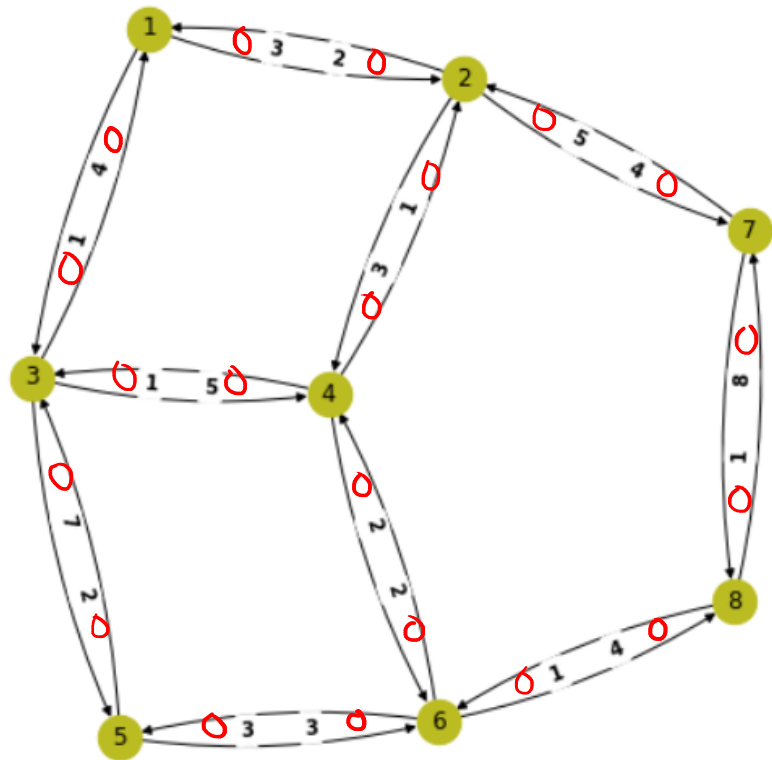
Próxima vez:

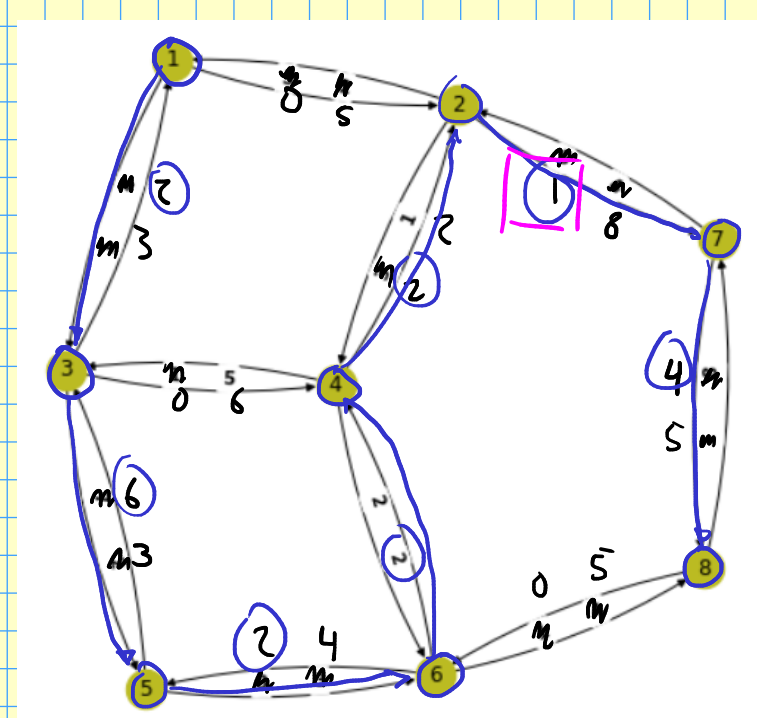
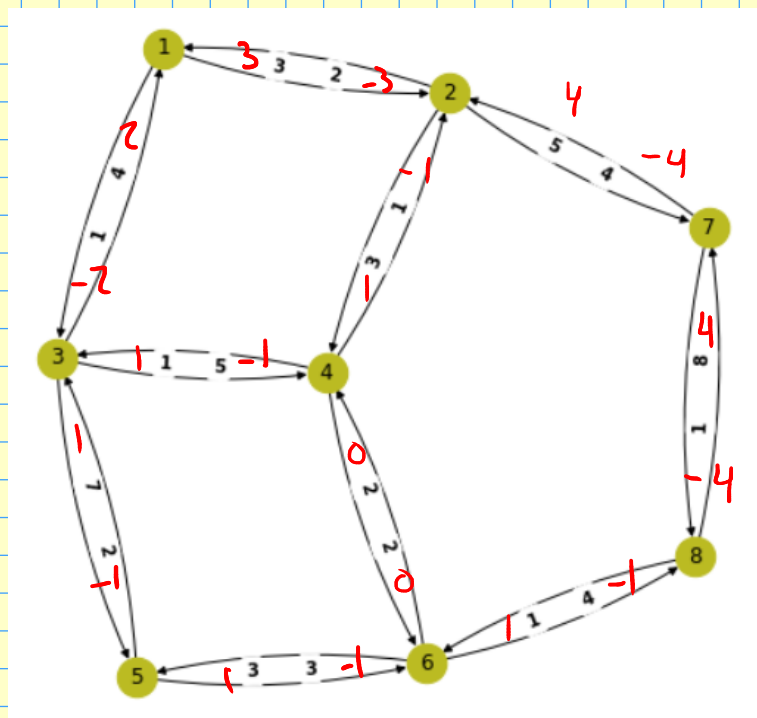
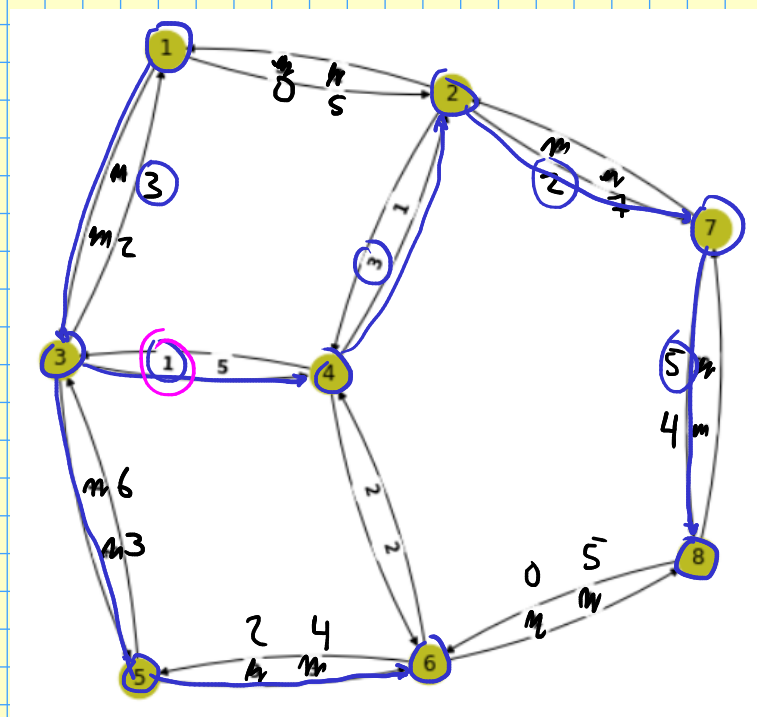
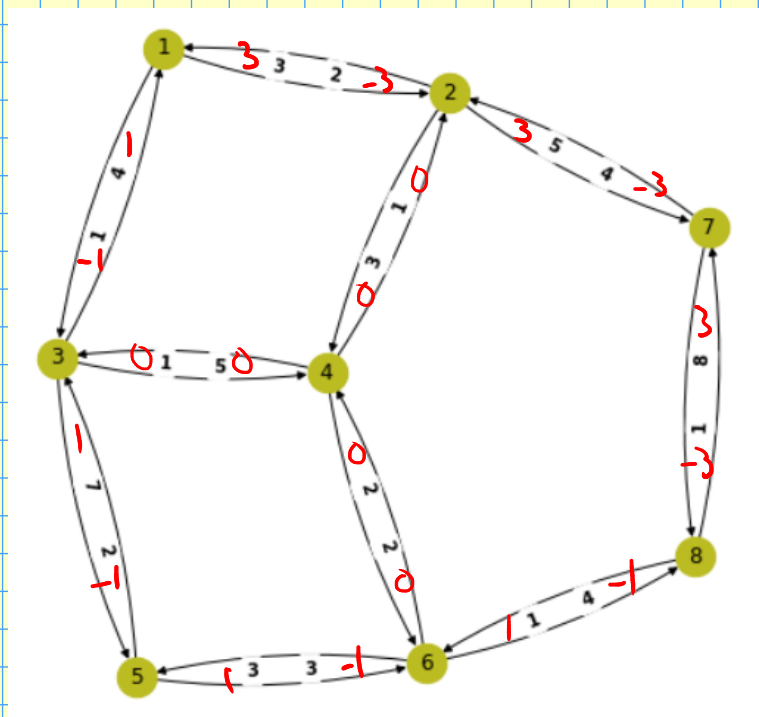
- Implementación
- Ejemplo manual
- Aplicaciones a máximo emparejamiento bipartito

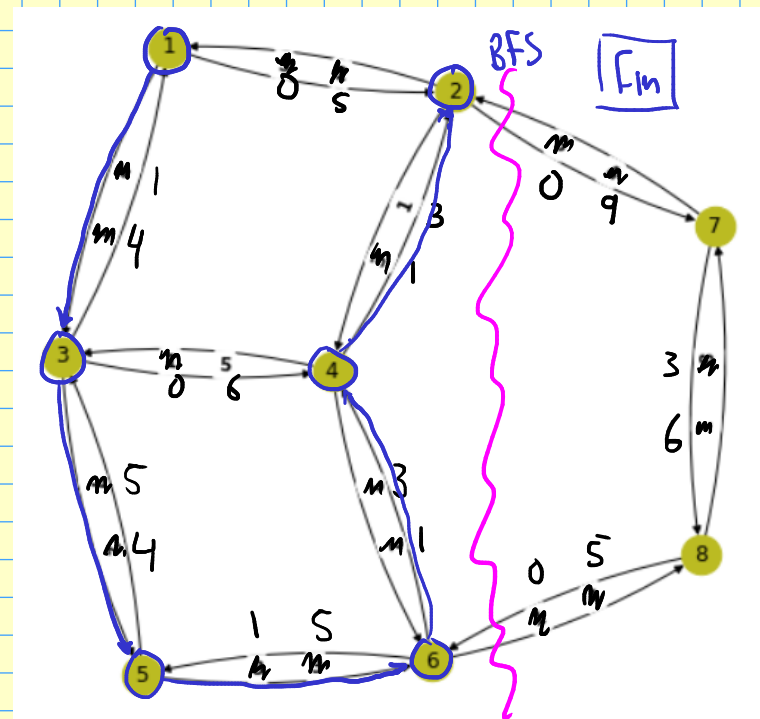
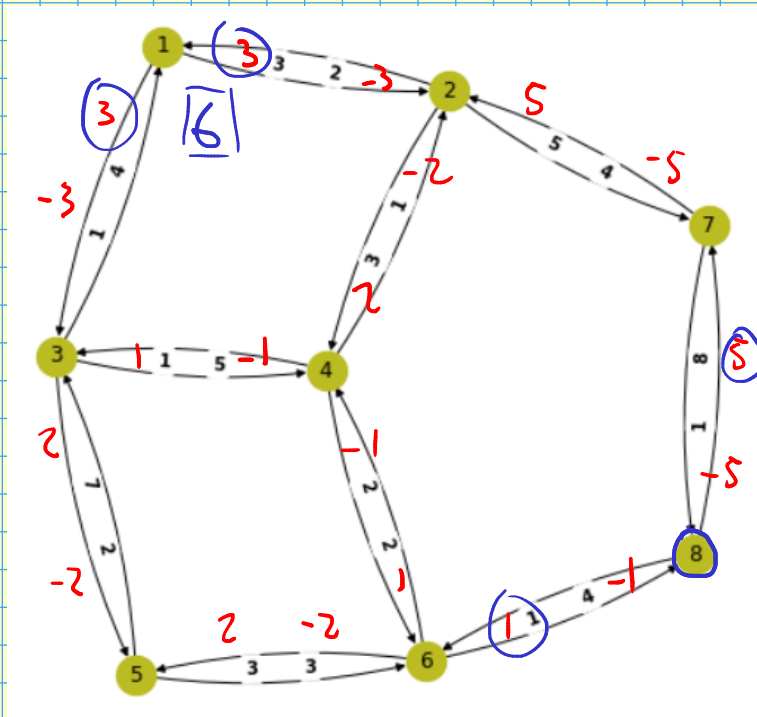
Viernes.

- Problemas P , NP , NP -completos.

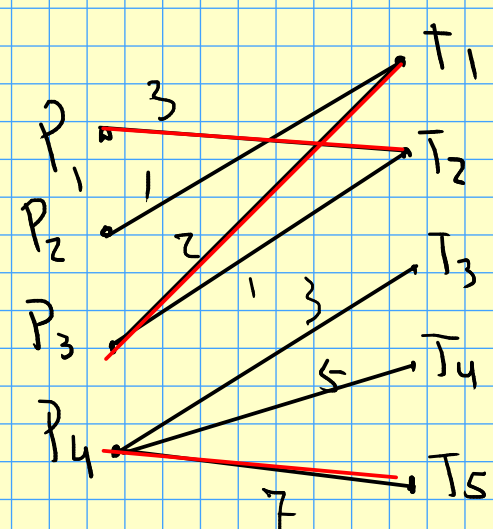
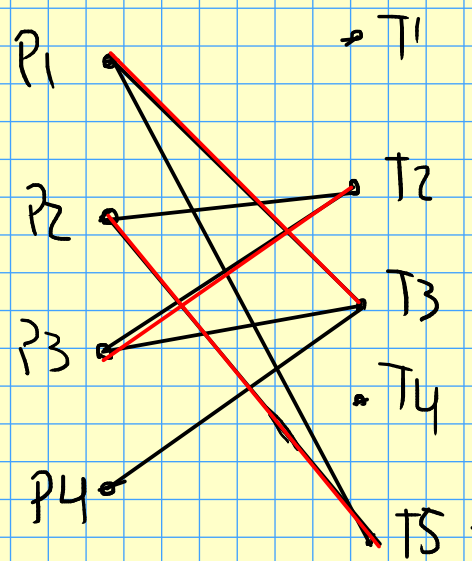
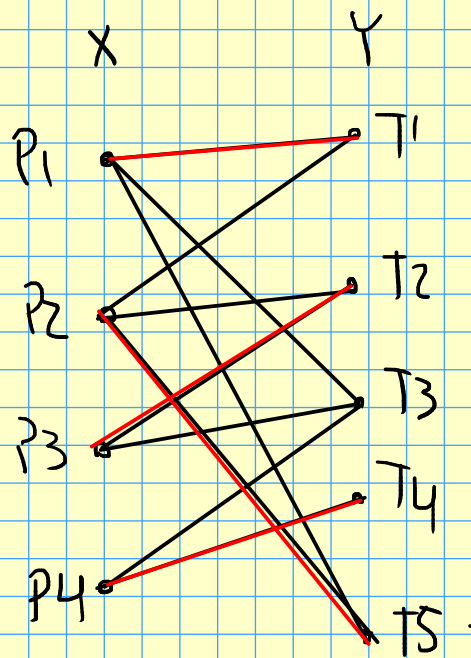




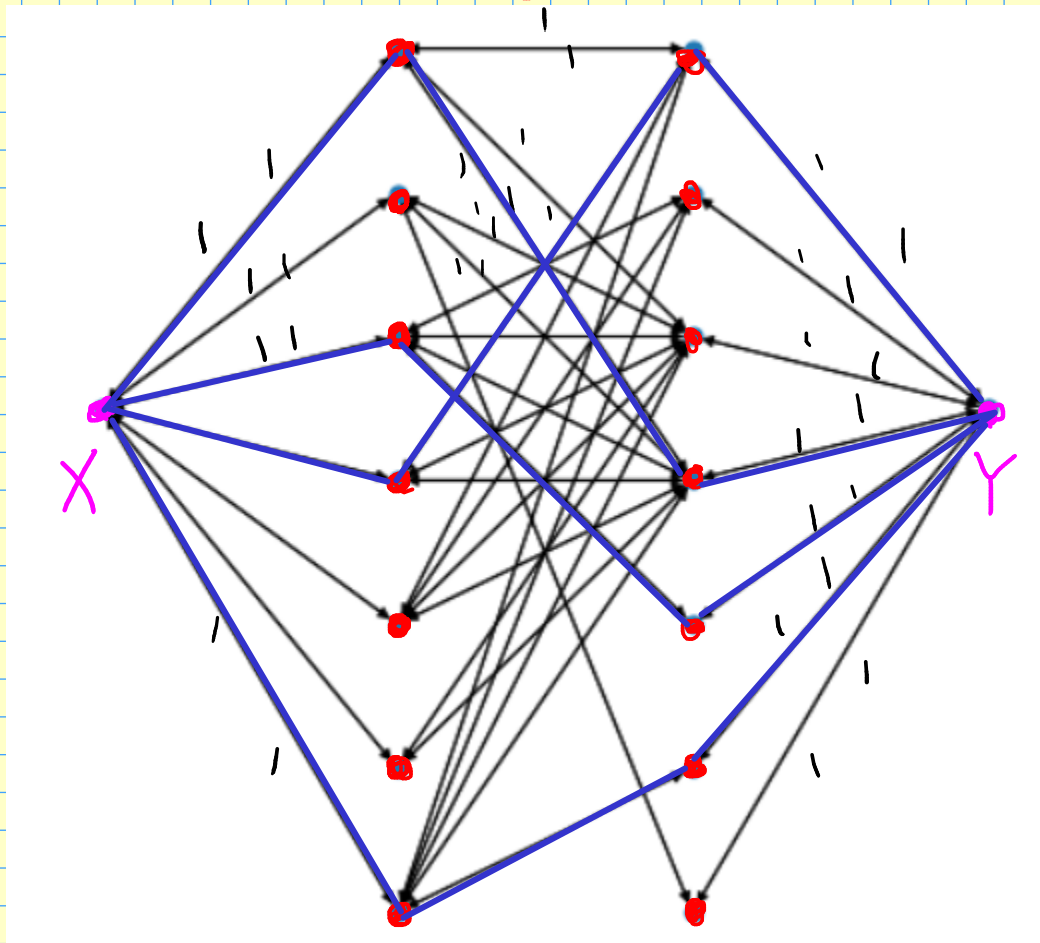




Emparejamiento bipartito



Para G bipartita, ¿cuál es su emparejamiento máximo?



flujos \sim emparejamientos.
Algoritmo Húngaro.