

Universidade de Caxias do Sul
Área de Ciências Exatas e da Tecnologia
Programação II – Prof. Ricardo Dorneles
Área 3 – 28/06/23

- 1) (2.5 pontos) Faça uma função que receba um inteiro sem sinal de 16 bits e efetue nele as seguintes alterações: a) Zere o bit 5; b) Ligue o bit 8; c) Inverta o bit 9. Retorne o valor resultante das trocas no próprio parâmetro recebido.
- 2) (2.5 pontos) Faça uma função que receba um inteiro sem sinal de 16 bits e inverta a posição de seus bits (troque o bit 0 com o 15, o 1 com o 14 e assim por diante) retornando, no próprio parâmetro recebido, o valor resultante das trocas.
- 3) (2.5 pontos) Faça um programa que leia um arquivo texto “entrada.txt” contendo uma lista de palavras e gere um arquivo “saida.txt” contendo todas as palavras que são palíndromas, ou seja, são iguais quando lidas do fim para o início ou do início para o fim (ex: “arara”);
- 4) (2.5 pontos) Faça um programa que leia um arquivo de inteiros “dados.dat” e substitua **no próprio arquivo** todos os inteiros maiores do que 1000 pelo valor 1000, e os valores menores do que -1000 pelo valor -1000.