

Ilość punktów do zdobycia: 5

Stwórz klasę:

Ulamek	
<i>private:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • licznik (typu <i>int</i>) • mianownik (typu <i>int</i>)
<i>public:</i>	dowolne

Opis wybranych metod:

brak

- Stwórz dwa ułamki (obiekty klasy *Ulamek*). Niech te ułamki będą równe $\frac{2}{3}$ i $\frac{3}{4}$. Wyświetl dane utworzonych obiektów.
- Stwórz funkcję globalną **podziel()**, która podzieli dwa ułamki przez siebie i zwróci wynik (zwróconym typem ma być *Ulamek*). Funkcja, jako argumenty ma przyjmować dwa obiekty typu *Ulamek*. Wykorzystaj funkcję do podzielenia utworzonego wcześniej ułamka $\frac{2}{3}$ przez ułamek $\frac{3}{4}$. Wyświetl wynik.
- Wykorzystaj funkcję **podziel()** do tego, aby podzielić utworzony wcześniej ułamek $\frac{2}{3}$ przez liczbę całkowitą 4 typu *int* (liczba 4 ma być drugim argumentem przekazanym do funkcji). Wyświetl wynik. Aby zrealizować to zadanie wykorzystaj konstruktor konwertujący.
Przykładowe wywołanie funkcji: `podziel(ulamek1, 4);`
- Stwórz funkcję globalną **pierwiastkuj()**, która zwróci pierwiastek kwadratowy liczby przekazanej jako argument. Typ argumentu przyjmowanego przez funkcję ma być *double*. Funkcja ma zwracać typ *double*. Zastosuj funkcję do obliczenia pierwiastka kwadratowego z utworzonego wcześniej obiektu ułamka $\frac{2}{3}$. Wyświetl wynik. Aby zrealizować to zadanie wykorzystaj operator konwertujący. Przykładowa deklaracja funkcji: `double pierwiastkuj(double liczba);`
Przykładowe wywołanie funkcji: `pierwiastkuj(ulamek1);`

Punktacja:

[illegible]