Tematyka: konwersje typów **Ilość punktów do zdobycia:** 5

Stwórz klasę:

Ulamek

private:

- licznik (typu *int*)
- mianownik (typu *int*)

public:

dowolne

Opis wybranych metod:

brak

- a) Stwórz dwa ułamki (obiekty klasy *Ulamek*). Niech te ułamki będą równe 2/3 i 3/4. Wyświetl dane utworzonych obiektów.
- b) Stwórz funkcję globalną **podziel**(), która podzieli dwa ułamki przez siebie i zwróci wynik (zwróconym typem ma być *Ulamek*). Funkcja, jako argumenty ma przyjmować dwa obiekty typu *Ulamek*. Wykorzystaj funkcję do podzielenia utworzonego wcześniej ułamka 2/3 przez ułamek 3/4. Wyświetl wynik.
- c) Wykorzystaj funkcję **podziel**() do tego, aby podzielić utworzony wcześniej ułamek 2/3 przez liczbę całkowitą 4 typu *int* (liczba 4 ma być drugim argumentem przekazanym do funkcji). Wyświetl wynik. Aby zrealizować to zadanie wykorzystaj konstruktor konwertujący. Przykładowe wywołanie funkcji: podziel(ulamek1, 4):
- d) Stwórz funkcję globalną **pierwiastkuj**(), która zwróci pierwiastek kwadratowy liczby przekazanej jako argument. Typ argumentu przyjmowanego przez funkcję ma być *double*. Funkcja ma zwracać typ *double*. Zastosuj funkcję do obliczenia pierwiastka kwadratowego z utworzonego wcześniej obiektu ułamka 2/3. Wyświetl wynik. Aby zrealizować to zadanie wykorzystaj operator konwertujący. Przykladowa deklaracja funkcji: *double* pierwiastkuj(*double* liczba);

Przykładowe wywołanie funkcji: pierwiastkuj(ulamek1);

Punktacja:

zadanie												punkty do zdobycia, max = 5	
a) b)	utworzonych obiektów.											1	
c)					ego, aby j								
		itą 4 typu ealizować			ystaj kons				iulikeji).	wyswiet	ı wynık.	2	
									runkeji).	w yswici	i wynik.	2	
d)	Stwórz jako ar typ dou	funkcję g gument. T	to zadani globalną j Typ argun tosuj funl	pierwiast nentu przykcję do o		ora zwróc ego przez pierwias	i pierwias funkcję r tka kwad	stek kwad na być <i>de</i> ratowego	lratowy li ouble. Fur z utworz	czby prze nkcja ma zonego w	ekazanej zwracać cześniej	2	