

Ilość punktów do zdobycia: 5

Film	
<u>Pola (<i>public</i>):</u> <ul style="list-style-type: none"> • tytuł filmu • główni aktorzy (tablica 2-elementowa) • rok produkcji • czas trwania 	<u>Metody (<i>public</i>):</u> dowolne metody

Klient	
<p><u>Pola (<i>private</i>):</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • imię • nazwisko • wypożyczone filmy <p>opis wybranych pól: <i>limit wypożyczonych filmow</i> – określa ile maksymalnie filmów może wypożyczyć klient. Jest to pole stałe. <i>wypożyczone filmy</i> – tablica 3-elementowa wskaźników na obiekty struktury <i>Film</i>.</p>	<p><u>Metody (<i>public</i>):</u></p> <p>wypożyczFilm() zwrocFilm() dowolne metody</p> <p>opis metod: <i>wypożyczFilm()</i> – metoda przypisująca film do klienta (do tablicy wypożyczonych filmów). <i>zwrocFilm()</i> – metoda usuwająca dany film z tablicy wypożyczonych filmów klienta.</p>

- Stwórz obiekt struktury *Film*.
- Stwórz wskaźnik do pola *tytul filmu*. Przy użyciu wskaźnika wyświetl tytuł utworzonego filmu.
- Stwórz 3-elementową tablicę obiektów struktury *Film* używając listy inicjalizatorów (nie pomył z listą inicjalizacyjną konstruktora). Wyświetl tablicę.
- Stwórz obiekt klasy *Klient*.
- Wypożycz klientowi 2 dowolne filmy przy użyciu metody *wypożyczFilm()*. Wyświetl dane klienta wraz z listą wypożyczonych filmów.
- Stwórz wskaźnik do metody *zwrocFilm()* klasy *Klient*. Przy użyciu wskaźnika zwróć jeden z filmów wypożyczonych przez klienta. Ponownie wyświetl dane klienta wraz z listą wypożyczonych filmów.

[illegible]