



Les bases

Modules standards

Modules non standards

défini

Démarrage de Django

Création du modèle

Requêtes sur les modèles

Mapping des URLs

Création des views

Request et Response

Templates

Forms

Les views génériques

Fichiers statiques

Interface administration

Test des applications

Mis à jour le 2023-01-09, 16:29

- `django.db.backends.postgresql_psycopg2`
- `django.db.backends.mysql`

- `django.db.backends.oracle`

et dans la variable `NAME`, on met le nom de la base (ou le fichier si `sqlite`). Il faut aussi `USER`, `PASSWORD` et `HOST` si ce n'est pas `sqlite`.

- `INSTALLED_APPS` : contient la liste des applications installées, y compris les applications systèmes comme `django.contrib.admin` qui permet de faire l'administration. Certaines appli nécessitent des tables dans la base, et pour les installer, il faut faire : `manage.py migrate` (il regarde les applications installées, `INSTALLED_APPS`, et crée les tables en conséquence).
- `TEMPLATE_DIRS` : une liste de directories contenant des templates. On peut par exemple créer un directory `templates` sous le directory projet, et le rajouter dans `TEMPLATE_DIRS`. Django recherche aussi les templates par défaut dans un sous-directory templates du directory du package.
- mettre la variable `TIME_ZONE` à la bonne valeur, par exemple : `TIME_ZONE = 'Europe/Paris'` pour la france.

* `manage.py runserver` :

- ça démarre un petit serveur écrit en python uniquement pour les tests. Attention, ce n'est pas un serveur pour la production (pas testé pour la sécurité !)
- le serveur écoute par défaut sur le port 8000 (sinon, faire `manage.py runserver 4000` pour écouter sur le port 4000.
- par défaut, le serveur est lancé pour l'adresse IP 127.0.0.1, donc accessible seulement en local. Si on veut y accéder depuis une autre machine : `manage.py runserver 0.0.0.0` OU `manage.py runserver 192.168.2.10` (avec l'adresse IP de la machine).
- pour lancer sur un autre port et y accéder depuis une autre machine : `manage.py runserver 0.0.0.0:4000`.
- avec ce serveur, le code est reloaded à chaque requête, mais si on rajoute des nouveaux fichiers, il faut relancer le serveur.

* Création d'applications :

- `manage.py startapp myApp` (à l'endroit où se trouve `manage.py`) : pour créer l'application `myApp`.
- un directory `myApp` est alors créé au même niveau que `manage.py`.
- `myApp` contient :
 - `__init__.py`, comme tout package.
 - `admin.py`
 - `apps.py`
 - migrations qui contiennent les fichiers de migration lors des mises à jour du modèle.
 - `models.py` qui contiennent les modèles, c'est à dire les classes correspondant aux tables qui seront créées dans la base de données (c'est Django qui s'occupe de créer les tables).
 - `tests.py`
 - `views.py`

* Création de la première vue :

- rajouter dans le fichier `urls.py` principal du projet : `from django.conf.urls import include, path` et dans la liste `urlpatterns`, rajouter l'élément : `path('myPath/', include('myApp.urls'))` : `myPath/` est le chemin qui sera reconnu et retiré de l'URL avant de l'adresser à l'application `myApp`
- créer un fichier `urls.py` dans `myApp` et y mettre par exemple :

```
from django.conf.urls import path
from . import views
urlpatterns = [path('myTest', views.hello)]
```

- le 1er argument dans `path` est la suite de l'url
- le 2ème argument est le nom de la fonction à appeler dans l'application (à mettre dans le fichier `views.py`)
- dans le fichier `views.py` de l'application, rajouter :

```
from django.http import HttpResponse
def hello(httpRequest):
    return HttpResponse('bonjour')
```

contact@python-simple.com

- l'application sera alors disponible à l'adresse : `http://myServer/myPath/myTest`