



SOMMAIRE

1. RAPPEL DE l'OBJECTIF DU SUJET



2. NOS CHOIX DE CONCEPTIONS



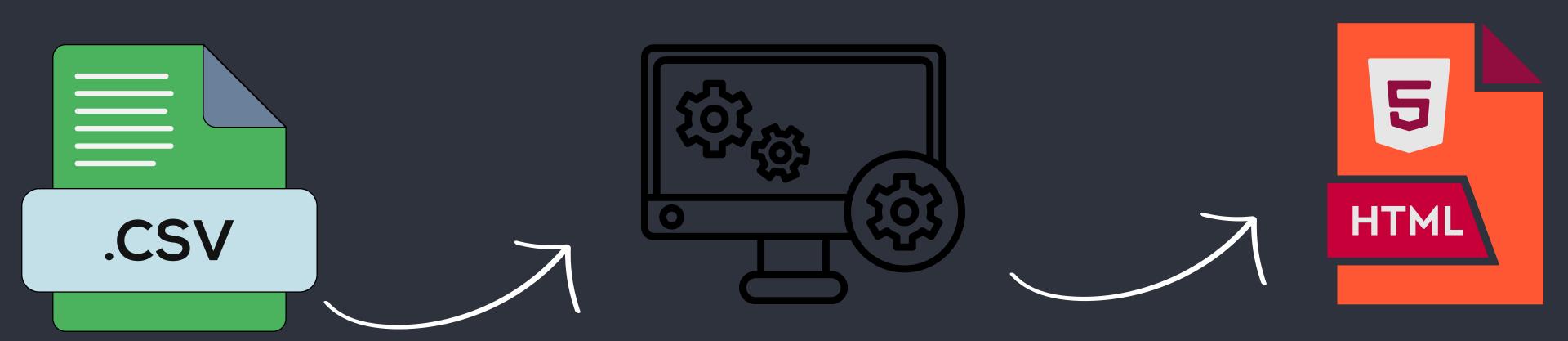
3. FONCTIONNALITÉS ABOUTIES



4. BILAN TECHNIQUE



</ RAPPEL DE l'OBJECTIF DU SUJET



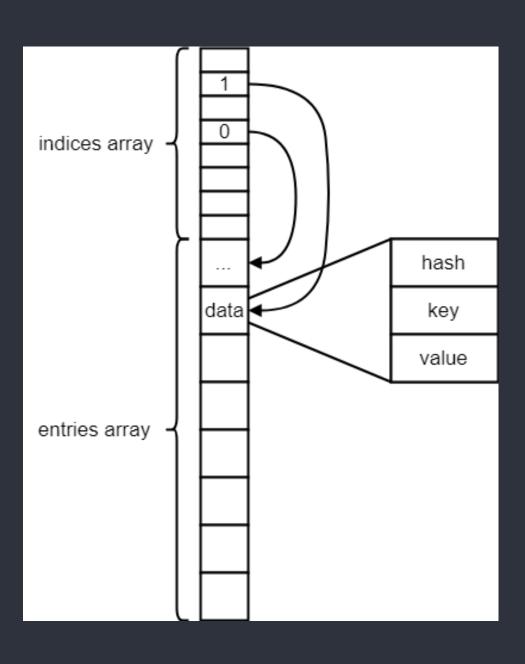
CONCEPTIONS

</ Lecture du fichier csv</pre>





</ style="color: blue;"></ style="color: blue;">// Stockage de la population



Gestion de Mémoire





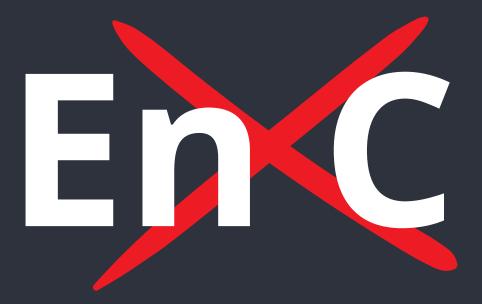
</ Gestion des redondances de code</pre>

```
int (*f)(char* buffer, const population pop, Person* p))
```

Utilisation de pointeur sur fonction

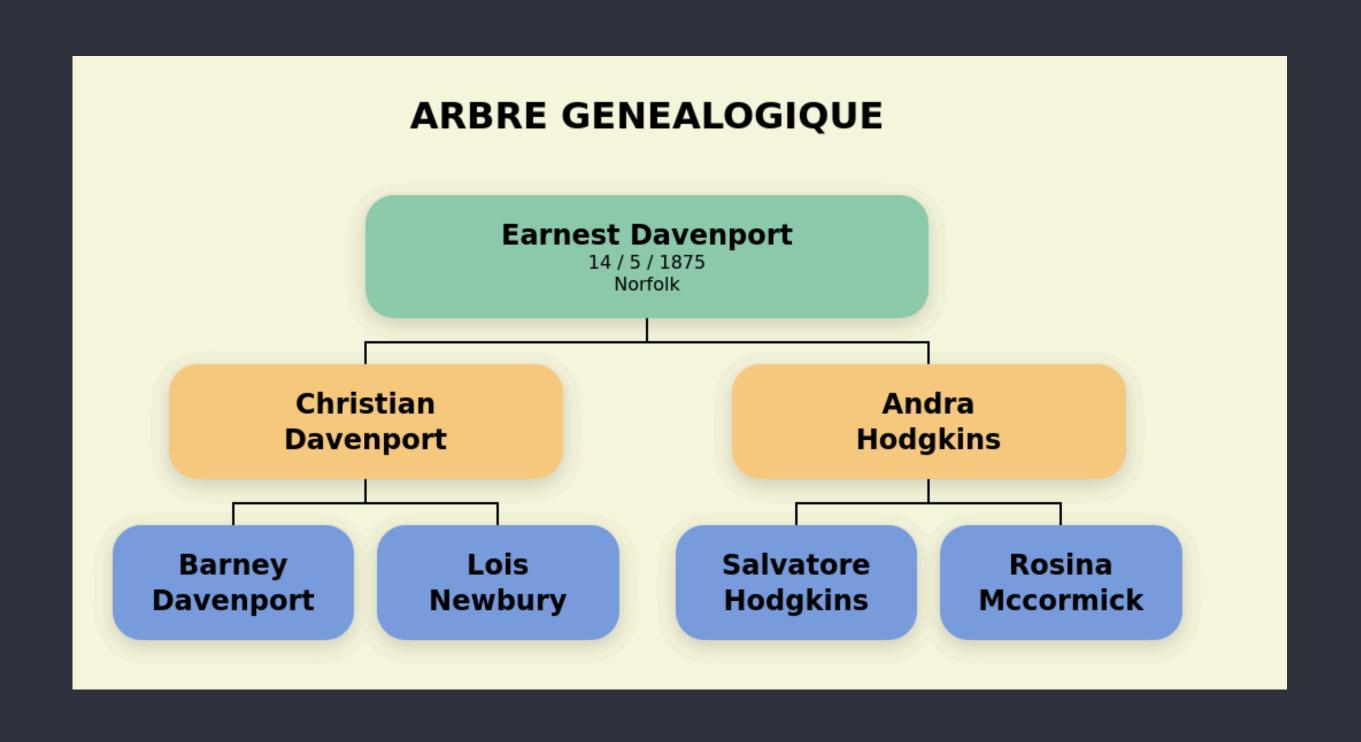
</ MENU





/ FONCTIONNALITÉS ABOUTIES

</ Affichage d'un arbre ancestral en HTML</pre>



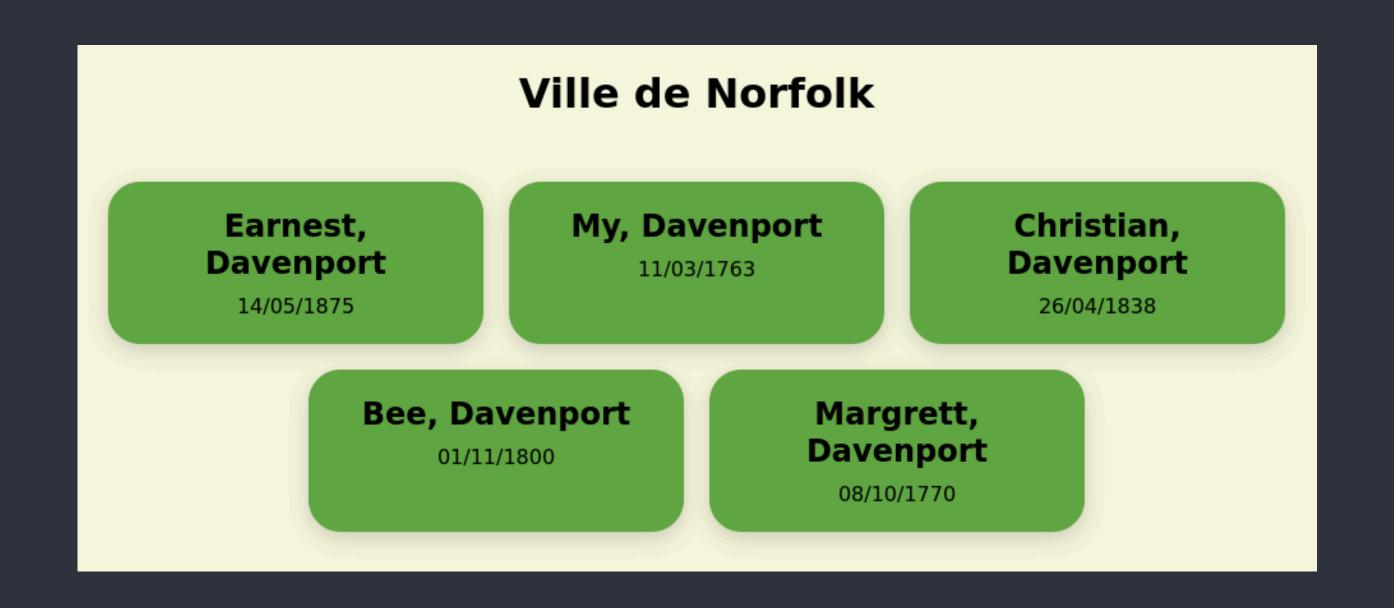
</ Affichage de la fratrie d'une personne en HTML</p>



FRATRIE de Earnest

Earnest n'a pas de fratrie.

Affichage des n personnes d'une ville donnée



/ Menu Bash

SECTION OF THE CONTROLL

Période couverte (30h)

Jeudi, 13 Juin au Mercredi, 17 juin 2024

Problèmes et défis

Organisation du projet

Implémentation des fonctions de générations d'arbre généalogique

Intégration des différentes portions de code

Performance

Nous avons terminer le projet avec une compléxité temps maximale en grand thô de n

</ Optimisation

Faire des opérations statistique sur la population

//DES QUESTIONS ?!

