

# </ Mini Projet C++ : Route Planner />

} /> [

Boris Gangue et Gaspard  
Vieujean

1011 011 01 1011001 10 11011 011 01 110110 110111 1101

# </ Sommaire

{01}

Rappel du mini-projet

{02}

Nos choix de conceptions

{03}

Fonctionnalités

{04}

Bilan Technique

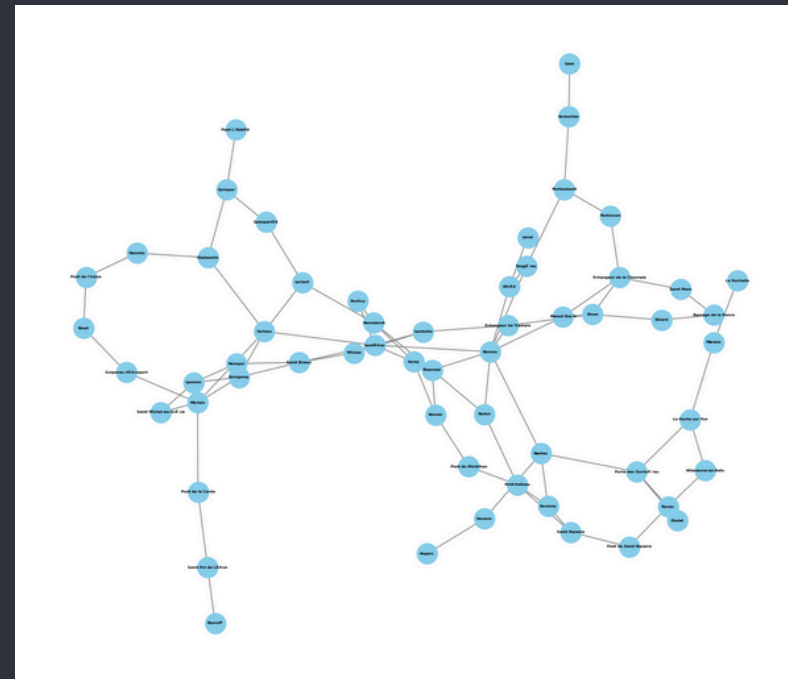
{05}

Démonstration

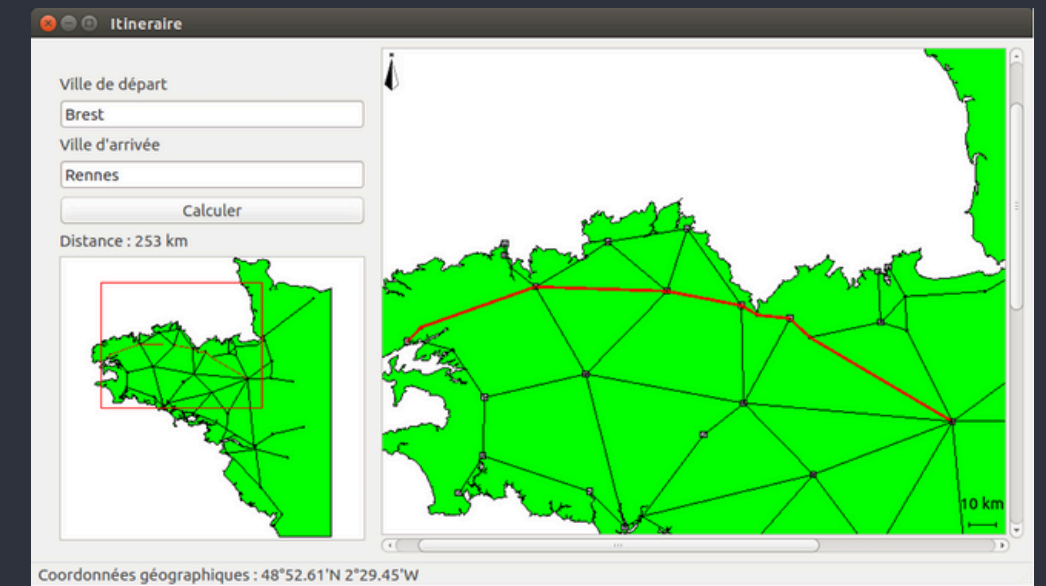
# </ Rappel du mini-projet



**BDD**



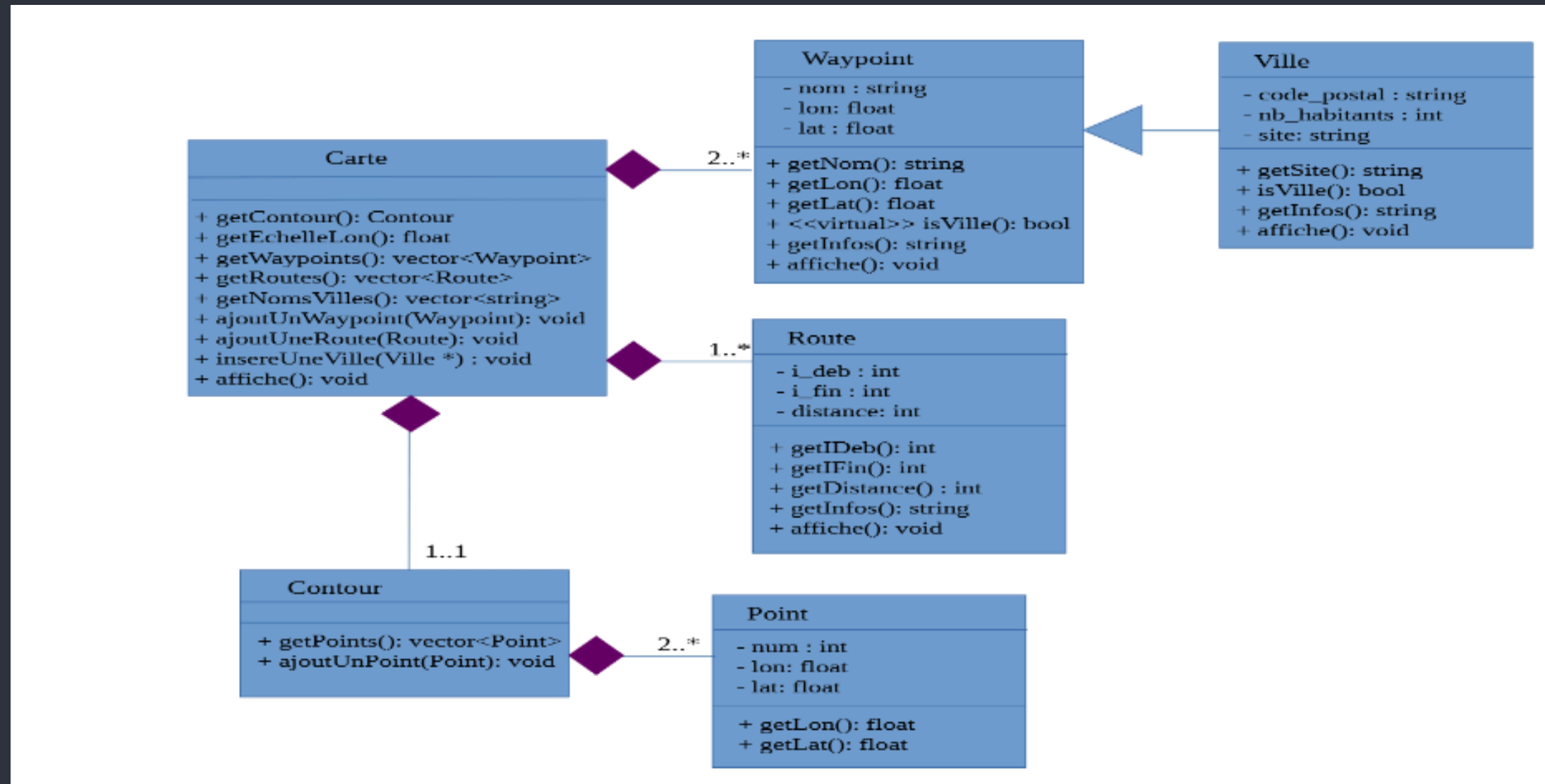
**Graph**



**Qt**

1011 011 01 1011001 10 11011 011 01 110110 110111 1101

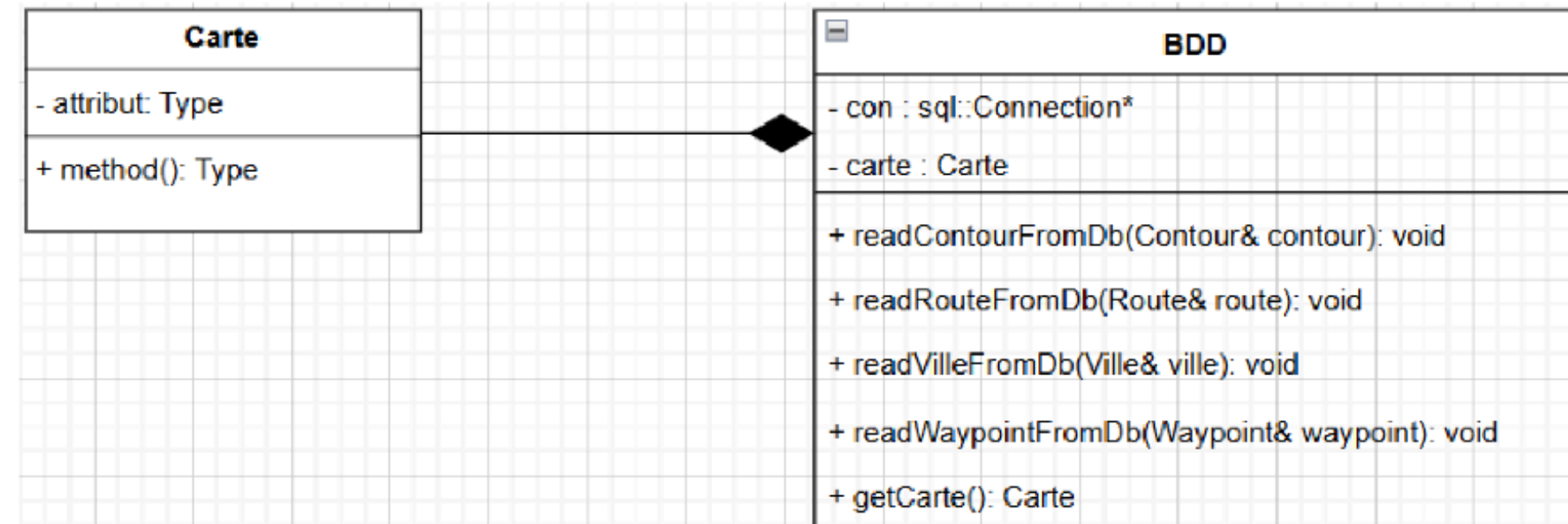
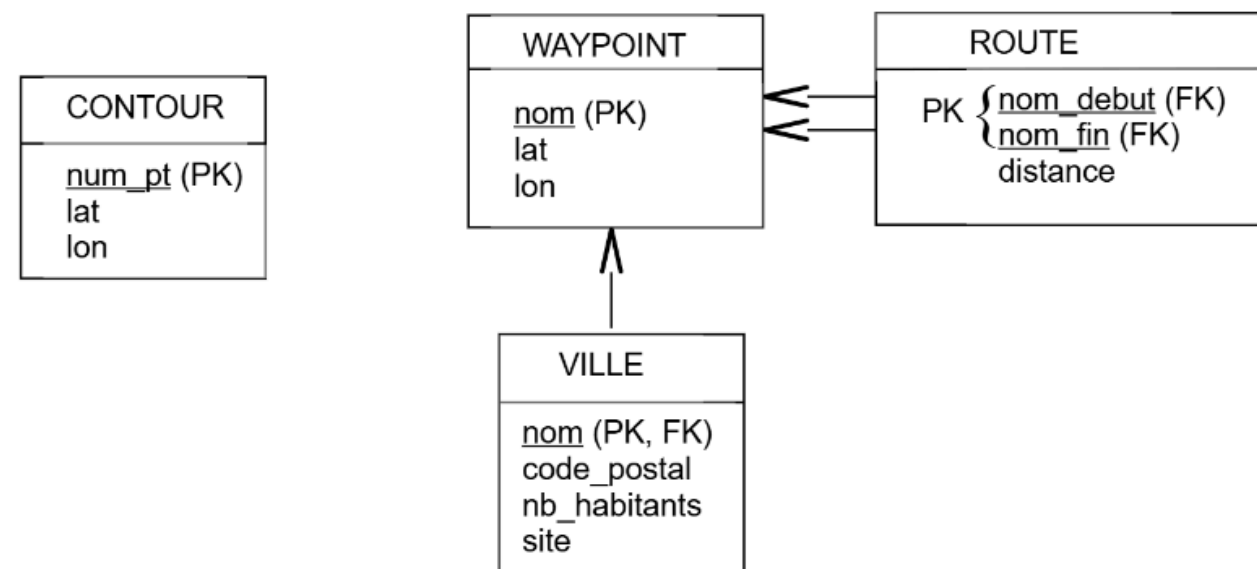
# </ Nos choix de conception



# </ Nos choix de conception

Pour la partie base de données

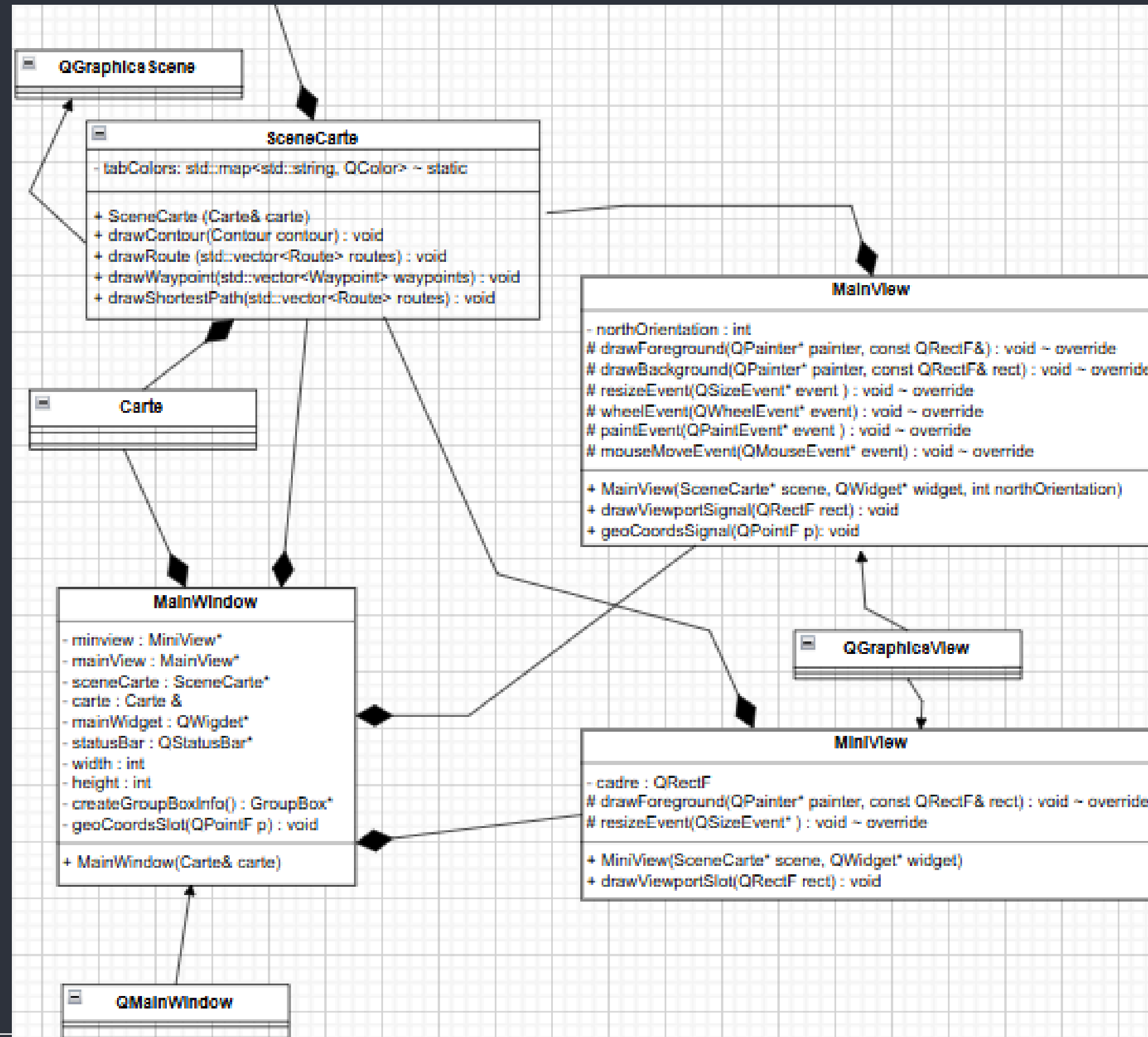
Modèle physique de la base de données *itineraires* :



1011 011 01 1011001 10 11011 011 01 110110 110111 1101

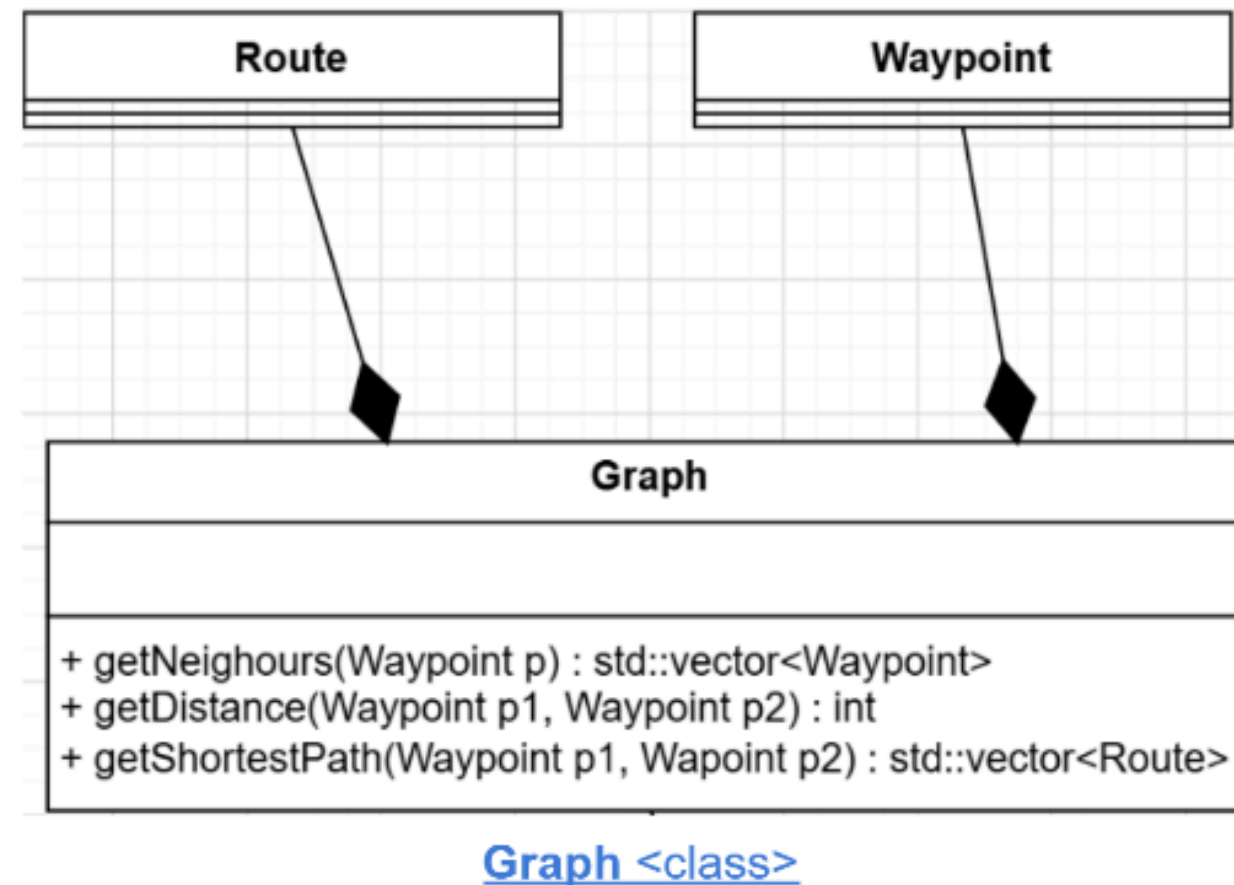
# </ Nos choix de conception

Pour la partie QT



# </ Nos choix de conception

Pour la partie Graph





# Fonctionnalités



## Affichage graphique

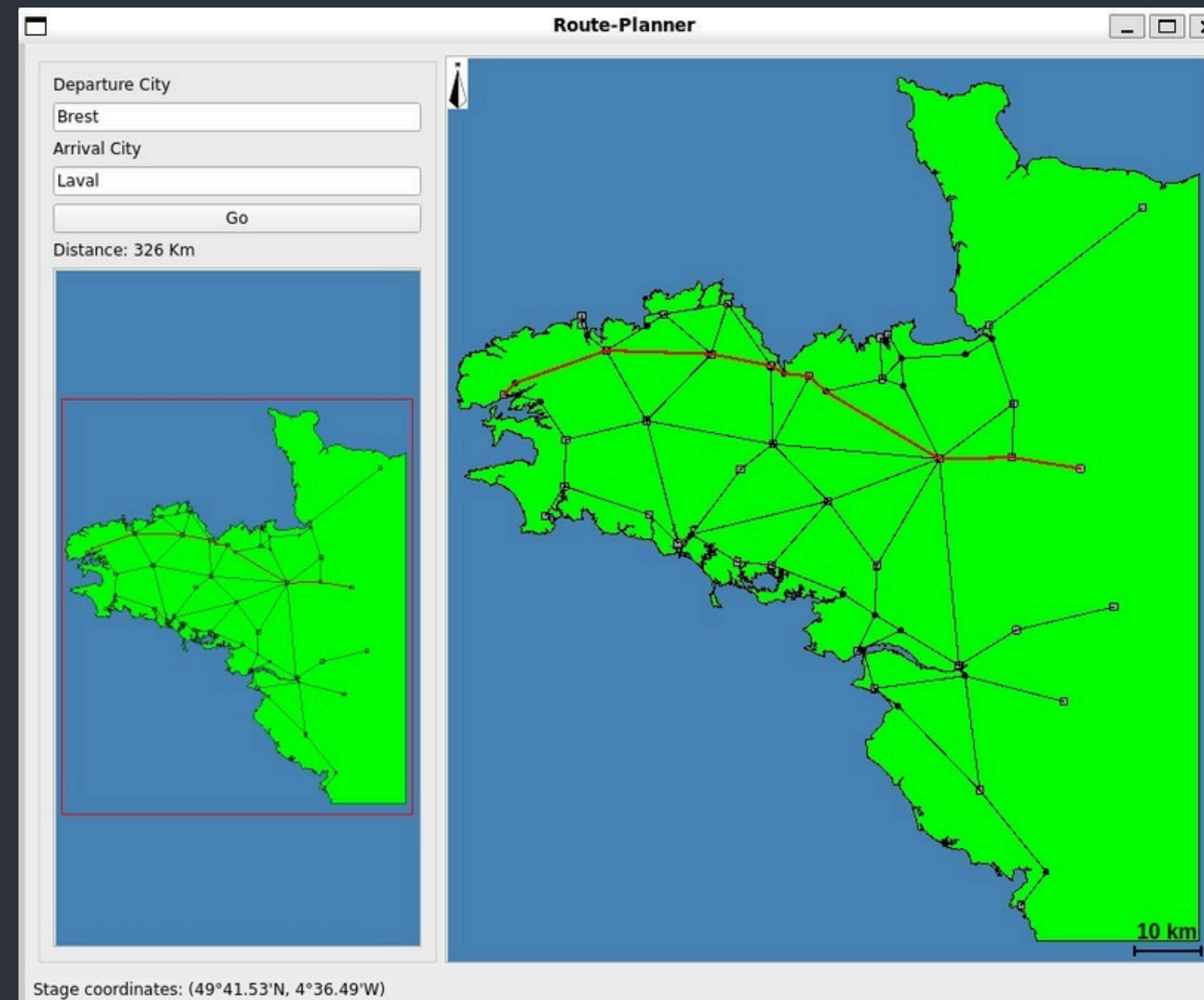
- Grande vue zoomable avec une mini-vue fixe et saisie des villes

## Développement du graph

- Implémentation de l'algorithme de Dijkstra

## Partie fonctionnelle

- Informations de la bdd, affichage du trajet le plus court entre les deux villes



## Gestion des erreurs

- Validation des villes saisies

## Page wikipedia

- Affichage d'une page wikipedia avec un click droit sur une ville





# Bilan technique

- Difficultés à créer le graph à partir des données de la BDD
- La partie visuelle à été rapide et facile à mettre en place
- Difficultés à regrouper les différentes classes
- Bonne organisation et gestion fluide du mini-projet

**</ Démonstration du système />**

1011 011 01 1011001 10 11011 011 01 110110 110111 1101

**</ Merci de nous avoir  
écouter**

} /> [

Avez vous des questions ?

1011 011 01 1011001 10 11011 011 01 110110 110111 1101