

Autores: Randall Eras L. – Guillermo Angulo.

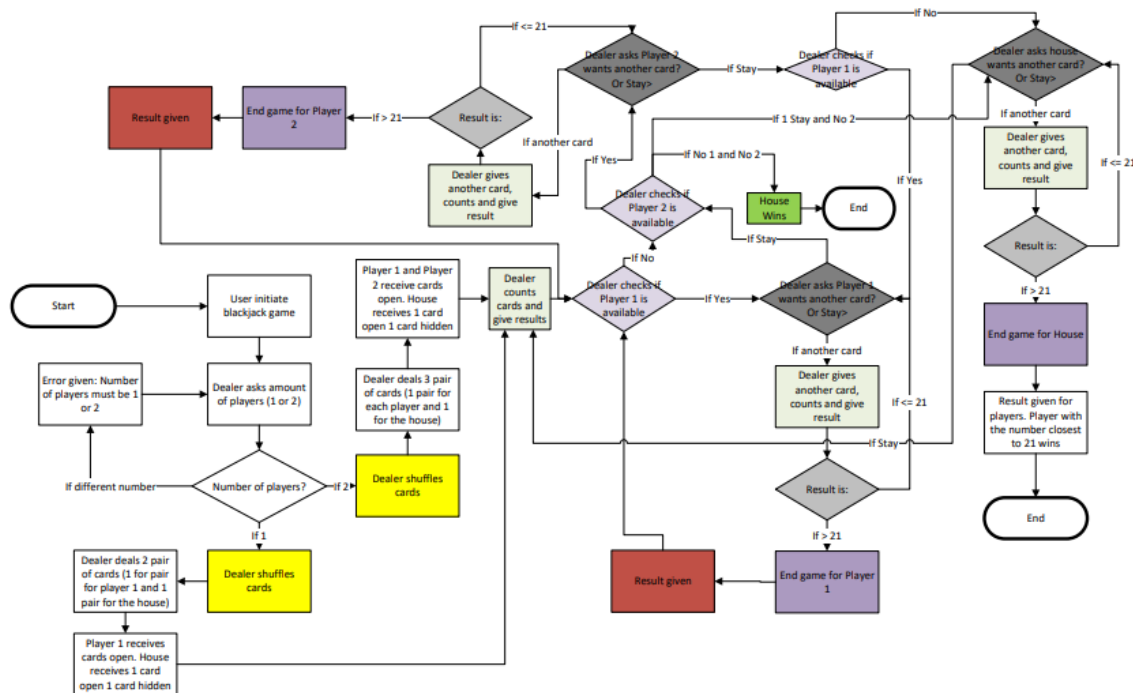
Nombre del proyecto: Juego Blackjack

Descripción del proyecto:

El proyecto consiste en un juego de cartas, en donde se elige el número de jugadores de 1 a 2 y el dealer. El jugador elige si quiere un pedir o no, o decide pasar, mediante un método de consulta. El dealer es el último en elegir, ya que tiene una carta oculta.

El jugador o dealer que se pase de los 21 puntos, pierde.

Diseño de la solución:



Manual de usuario:

En este juego:

Se consulta al jugador, si quiere pedir una carta, hasta que éste ya no desee pedir más, el dealer continúa repartiendo las cartas y determina si las cartas se revientan después de que se reparten. Si la carta explota, el jugador pierde

Cuando el jugador deja de pedir, el dealer comienza a pedir cartas. Si el dealer tiene menos de 19 puntos, solicita una carta incondicionalmente; si el tablero es ≥ 19 , ≤ 21 , la carta se suspende incondicionalmente; si el dealer tiene más de 21 puntos, el dealer explota y el dealer pierde.

Si ni el dealer ni el jugador explotan, compare los puntos. Cerca de 21 puntos.

Después de cada partida se pregunta si desea jugar nuevamente.

Consideraciones especiales:

Las estadísticas se brindan al final del juego.

Cuando el usuario ingresa al programa y genera un “nombre de usuario”, se guarda en una variable, la cual va recopilando la información de cada jugada.

Esta información es tomada en cuenta dentro de un “loop” con un “while” para contar la cantidad de veces que el “usuario” gana las partidas.

De esta forma, las estadísticas son generadas cuando el usuario desea salir del juego.

```
menu = input("Si desea continuar digite si ('y')\nSi desea salir del juego digite no ('n')\n")

if menu == 'y':
    winner = main()
    if winner == names[0]:
        winsPlayer1 = winsPlayer1 + 1
    if len(names) == 2:
        if winner == names[1]:
            winsPlayer2 = winsPlayer2 + 1

    contador = contador + 1

elif menu == 'n':
    try:
        os.system('cls')
        print("\nGracias por jugar BLACKJACK sus estadísticas son:")
        print(names[0], ":")
        print("Partidas ganadas: " + str(winsPlayer1) + " " + str((winsPlayer1 / contador) * 100) + "%")
        print("Partidas perdidas: " + str(contador - winsPlayer1) + " " + str(100 - (winsPlayer1 / contador) * 100) + "%")
        if len(names) == 2:
            print(names[1], ":")
            print("Partidas ganadas: " + str(winsPlayer2) + " " + str((winsPlayer2 / contador) * 100) + "%")
            print("Partidas perdidas: " + str(contador - winsPlayer2) + " " + str(100 - (winsPlayer2 / contador) * 100) + "%")

        Salir = True
    except:
        print("Por favor intente de nuevo")
```